Késleltetési operátor és polinom, ARMA-folyamatok felírása késleltetési polinommal, az ARMA-folyamatok stacionaritása

Ferenci Tamás tamas.ferenci@medstat.hu

Utoljára frissítve: 2023. május 12.

Tartalom

- Matematikai emlékeztető
 - Algebra emlékeztető

- Az ARMA-folyamatok mélyebb matematikája
 - A késleltetési operátor és a késleltetési polinom
 - ARMA-folyamatok reprezentációja késleltetési polinomokkal

Változó, hatvány, polinom, polinom gyöke és inverze

- Legyen x egy változó, x^k egy hatványa, ekkor $\omega_0 + \omega_1 x + \omega_2 x^2 + \ldots + \omega_k x^k = \omega(x)$ egy k-ad fokú, egyváltozós polinom, $\omega_0, \omega_1, \omega_2, \ldots, \omega_k$ együtthatókkal
- (Az együtthatók és a változó értéke legegyszerűbb esetben valós számok, de ez nem szükségszerű)
- Megengedjük, hogy a fokszám végtelen is lehessen: $\omega\left(x\right)=\sum_{i=0}^{\infty}\omega_{i}x^{i}$
- Polinom inverze: $\omega^{-1}(x)$ olyan, hogy $\omega^{-1}(x)\omega(x)=1$
- Polinom gyöke: az $\omega(x) = 0$ egyenlet megoldása
- Az algebra alaptétele: egy k-ad fokú valós polinomnak k darab nem feltétlenül különböző
 gyöke van, melyek vagy valósak, vagy ha komplexek, akkor konjugált párokban jönnek
- Az előbbi miatt egy polinom mindig felírható úgy gyöktényezős alak mint $\omega\left(x\right)=\left(1-\frac{1}{r_1}x\right)\left(1-\frac{1}{r_2}x\right)\cdots\left(1-\frac{1}{r_k}x\right)$, ahol r_i az i-edik gyök

Polinom invertálása

- Például 1 ax inverze $1 + ax + (ax)^2 + (ax)^3 + \dots$ (egyesével egyeztetve az együtthatókat)
- ullet Ez egy hatványsor, konvergál, ha |ax| < 1
- Általános esethez induljunk ki a gyöktényezős alakból:

$$\omega^{-1}(x) = \left[\left(1 - \frac{1}{r_1} x \right) \left(1 - \frac{1}{r_2} x \right) \cdots \left(1 - \frac{1}{r_k} x \right) \right]^{-1} =$$

$$= \left(1 - \frac{1}{r_1} x \right)^{-1} \left(1 - \frac{1}{r_2} x \right)^{-1} \cdots \left(1 - \frac{1}{r_k} x \right)^{-1} =$$

$$= \prod_{i=1}^k \left[1 + \frac{1}{r_i} x + \left(\frac{1}{r_i} x \right)^2 + \left(\frac{1}{r_i} x \right)^3 + \dots \right]$$

- ullet Ami konvergál, ha minden i-re $\left|rac{1}{r_i}x
 ight|<1$
 - Ha |x|=1, akkor a feltétel, hogy $|r_i|>1$, azaz, hogy mindegyik gyök 1-nél nagyobb abszolútértékű legyen, más szóval, hogy a komplex egységkörön kívül legyen (ugye a gyökök komplexek is lehetnek)

A késleltetési operátor

- Legyen L valami, ami idősorból egy másik idősort csinál (ha y az eredeti idősor, akkor Ly jelöli az újat)
- ...mégpedig úgy, hogy $(Ly)_t = y_{t-1}$
- Az egyszerűség kedvéért most fókuszáljunk a minta (realizálódott) idősorra, ne a sokasági szemléletre
- Fogjuk fel úgy, mint egy függvényt, ami az időkhöz értékeket rendel: $y:\{1,2,\ldots,T\} \to \mathbb{R}$ és $y:t\mapsto y_t$
- Az L tehát függvényből egy másik függvényt csinál: operátor

A késleltetési operátor (precízebben)

- A "függvény" itt igazából egy vektor ($\mathbf{y} = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_T \end{pmatrix}^T$)
- (Ez rendben is van: egy n dimenziós valós vektor felfogható egy $\{1,2,\ldots,n\} \to \mathbb{R}$ függvényként!)
- Ezek a függvények egy vektorteret alkotnak (függvény: a vektortér eleme, skalárral szorzás: pontonként szorzás, összeadás: pontonkénti összeadás), ezt szokás függvénytérnek nevezni
- A fenti esetben ez megfelel az n-dimenziós valós vektorokkal végzett szokásos műveleteknek
- Az operátor úgy általában igazából két vektortér közti leképezés
- A függvényteres értelmezés miatt mondhattuk azt, hogy az "operátor az, ami függvényből másik függvényt csinál"!

A késleltetési operátor (precízebben)

- Ha a vektoros felfogást, és azon belül is az n-dimenziós valós vektoroknak való megfeleltetést vesszük, akkor minden operátor reprezentálható mátrixszal (hiszen a mátrix az, ami vektorból vektort csinál!)
- Ez alól a késleltetési operátor sem kivétel, például:

$$\underbrace{\begin{pmatrix}
0 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0
\end{pmatrix}}_{\mathbf{L}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix}
y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4
\end{pmatrix}}_{\mathbf{Y}} = \begin{pmatrix}
0 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4
\end{pmatrix},$$

• (Azért, hogy ne változzon az idősor hossza, az új első eleme legyen fixen 0)

A késleltetési operátor hatványai

- Micsoda L^2 ?
- Könnyen értelmezhető: $L(Ly_t) = Ly_{t-1} = y_{t-2}$
- Röviden: $L^2y_t = y_{t-2}$
- Megfeleltethető a mátrixoknak? Igen! Az **L** mátrix négyzete épp a kettővel késleltetést valósítsa meg, azaz $\mathbf{L}^2 = L^2$
- Szorozzuk össze, és ellenőrizzük le, hogy ez csakugyan teljesül!
- Hasonlóan $L^k y_t = y_{t-k}$, tehát ez a k-val késleltető operátor lesz
- ullet (Ideértve azt is, hogy például $L^{-1}y_t=y_{t+1}$, "siettető operátor")

A késleltetési polinom

- A késleltetett idősorokat kombinálhatjuk is, például $2v_t + 3v_{t-1} - 4v_{t-2} = 2v_t + 3Lv_t - 4L^2v_t = \dots$
- Most jön az érdekes rész: ez átírható mint

$$\ldots = \left(2 + 3L - 4L^2\right)y_t$$

- Ami fontos, hogy ez nem "szintaktikai manipuláció", az előbbi mátrixok nagyon is mutatják ennek a realitását: $2\mathbf{I} + 3\mathbf{L} - 4\mathbf{L}^2$ épp az a mátrix, amivel rászorozva az idősorra pont $2v_t + 3v_{t_1} - 4v_{t_2} - t$ kapjuk!
- Ennek általánosítása a késleltetési polinom:

$$\omega(L) = \omega_0 + \omega_1 L + \omega_2 L^2 + \ldots + \omega_k L^k,$$

azaz az operátorokból is ugyanúgy gyárhatunk polinomot – az előbb definiált hatványaik segítségével – mint mondjuk valós ismeretlenekből

- Ezzel $\omega(L) y_t = \omega_0 y_t + \omega_1 y_{t-1} + \omega_2 y_{t-2} + ... + \omega_k y_{t-k}$
- Természetesen $\omega(L)$ maga is egy operátor

A késleltetési polinom használatának előnye

Számos – egyébként bonyolult – művelet elvégezhető, mint (jól ismert) manipuláció polinomokkal: összeszorozhatóak, invertálhatóak stb.!

ARMA-folyamatok felírása késleltetési polinomokkal

Emlékezetőül:

$$Y_{t} = \alpha + \phi_{1} Y_{t-1} + \phi_{2} Y_{t-2} + \dots + \phi_{p} Y_{t-p} + u_{t} + \theta_{1} u_{t-1} + \theta_{2} u_{t-2} + \dots + \theta_{q} u_{t-q}$$

• Kicsit átrendezve:

$$Y_{t} - \phi_{1} Y_{t-1} - \phi_{2} Y_{t-2} - \dots - \phi_{p} Y_{t-p} = \alpha + u_{t} + \theta_{1} u_{t-1} + \theta_{2} u_{t-2} + \dots + \theta_{q} u_{t-q}$$

ARMA-folyamatok felírása késleltetési polinomokkal

Az előbbiek alapján ez átírható mint

$$Y_t - \phi_1 L Y_t - \phi_2 L^2 Y_t - \dots - \phi_p L^p Y_t =$$

= $\alpha + u_t + \theta_1 L u_t + \theta_2 L^2 u_t + \dots + \theta_q L^q u_t$

Azaz:

$$(1 - \phi_1 L - \phi_2 L^2 - \dots - \phi_p L^p) Y_t =$$

= $\alpha + (1 + \theta_1 L + \theta_2 L^2 + \dots + \theta_q L^q) u_t$

- Vezessünk be két késleltetési polinomot: $\phi(x) = 1 \phi_1 x \phi_2 x^2 \ldots \phi_p x^p$ és $\theta(x) = 1 + \theta_1 x + \theta_2 x^2 + \ldots + \theta_q x^q$
- Ezekkel az előbbi egész egyszerűen

$$\phi(L) Y_t = \alpha + \theta(L) u_t$$

ARMA-folyamatok vizsgálata polinomiális reprezentációval: stacionaritás

Az előbbi egyenletet átalakítva:

$$Y_t = \phi^{-1}(L)\alpha + \phi^{-1}(L)\theta(L)u_t$$

- Legalábbis, ha $\phi(L)$ invertálható!
- Ehhez az kell, hogy a gyökei a polinomnak az egységkörön kívül legyenek
 - Mert az L úgy viselkedik, mint az 1 abszolútértékű szám (1 az operátornormája)
- Lényegében azt jelenti, hogy létezik $MA(\infty)$ -reprezentáció
- És most jön a lényeg: ez épp a stacionaritás feltétele!
- (Persze ez bizonyítást igényel)

ARMA-folyamatok vizsgálata polinomiális reprezentációval: invertálhatóság

- Ha viszont θ (L) gyökei vannak az egységkörön kívül, akkor az egész AR(∞)-folyamatként reprezentálható
- Ilyenkor azt mondjuk, hogy a folyamat invertálható
- ullet Lényegében azt jelenti, hogy az u_t is felírható Y aktuális és múltbeli értékeivel (nem csak fordítva)