SZÁMÍTÓGÉPES SZEMANTIKA

VECTOR SEMANTICS AND EMBEDDINGS

Ferenczi Zsanett 2020. április 24.

Vázlat

- 1. Bevezetés
- 2. Lexikális szemantika
- 3. Szavak és vektorok
- 4. Vektorok hasonlósága
- 5. tf-idf
- 6. PPMI
- 7. Skip-gram
- 8. A szóbeágyazások szemantikai jellemzői
- 9. Vektoros modellek kiértékelése

1

Bevezetés

Bevezetés

- a szavakat ábrázolhatjuk atomi elemekként, de így elveszítjük a kapcsolatokat közöttük
- · szavak hasonlósága fontos bizonyos feladatok esetén
- ötlet: a szavakat próbáljuk jelentésük alapján kódolni, ezáltal a hasonlóság is megragadható lesz két szó között
- 1950-es évek: disztribúciós hipotézis: a szinonimák gyakran hasonló környezetben fordulnak elő
- pl. oculist és eye-doctor gyakran állnak együtt az eye, examined szavakkal
- → a hasonló környezetben álló szavak hasonló jelentéssel bírnak

Egy példa

Tesgüino?

A bottle of **tesgüino** is on the table Everybody likes **tesgüino Tesgüino** makes you drunk We make **tesgüino** out of corn.

"You shall know a word by the company it keeps!" (Firth (1957))

Lexikális szemantika

Lexikális szemantika

egér (főnév)

- 1. nagy szemű és fülű, hegyes orrú rágcsáló...
- 2. számítógép kézi vezérlőeszköze...
 - · lemma (címszó): egér
 - · szóalakok: egér, egerek, egérnek, stb.
 - jelentés (word sense): itt a két definíció adja meg az egyes jelentéseket
 - · poliszémia: egy szónak több jelentése van \rightarrow jelentés egyértelműsítés (WSD)

Kapcsolatok

- szinonímia: egyik szó jelentése közel azonos egy másik szó jelentésével
- hasonlóság (word similarity): szavak között állhat fenn, pl. kutya és macska
- rokonság (word relatedness): szavak közötti egyéb kapcsolat pl. kórház és sebész ilyen még: hiperonímia, antonímia, meronímia (ld. 19. fejezet)
- szemantikai keret, szerepek: olyan szavak, szereplők halmaza, melyek egy eseményhez köthetők
- konnotáció: pl. negatív konnotáció: szomorú, pozitív konnotáció: boldog

Vector Semantics

	kellemesség	intenzitás	dominancia
music	7.67	5.57	6.5
heartbreak	2.45	5.65	3.58
life	6.68	5.59	5.89

- egy szó jelentése ábrázolható pontként a térben (Osgood et al. (1957))
- hasonló környezetben előforduló szavak hasonló jelentésűek (egy szó ábrázolása a körülötte előforduló szavak számlálásával)
- ezen két megfigyelést ötvözi a vector semantics
- · szóbeágyazás: olyan vektor, amely egy szót reprezentál

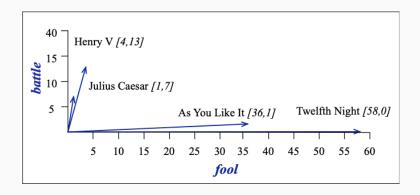
Szavak és vektorok

Szavak és vektorok

- a vektorok általában együttes előfordulási mátrixon alapulnak (co-occurence matrix)
- pl. term-document matrix: minden sor egy szót jelöl, minden oszlop egy dokumentumot
- · V. Henriket a [13, 89, 4, 3] vektorral lehetne ábrázolni
- · a vektortér dimenziója ebben az esetben 4

	As You Like It	Twelfth Night	Julius Caesar	Henry V
battle	1	0	7	13
good	114	80	62	89
fool	36	58	1	4
wit	20	15	2	3

Vektorok



- Shakespeare 4 darabja két dimenzión ábrázolva (4 dokumentumvektor)
- egy term-document mátrix annyi dimenziós lenne, ahány type van a dokumentumokban (|V| sor)

Term-term mátrix

- term-term (word-word vagy term-context) mátrix: sorok és oszlopok is szavakat jelölnek
- a dimenziója: $|V| \times |V|$ (a |V| általában 10 000 és 50 000 közötti)
- · sor: célszó (target word), oszlop: kontextus(szavak)
- az egyes cellák azt jelölik, hogy a célszó hányszor fordult elő a kontextusszó környezetében
- a környezet lehet egy dokumentum, de lehet kisebb egység is, pl. a szó körüli ablak (a célszótól jobbra és balra 4-4 szó)

	aardvark	 computer	data	result	pie	sugar	
cherry	0	 2	8	9	442	25	
strawberry	0	 0	0	1	60	19	
digital	0	 1670	1683	85	5	4	
information	0	 3325	3982	378	5	13	

- · két vektor közötti hasonlóság mérése ightarrow skaláris szorzattal
- nagy lesz, ha két vektor ugyanazon dimenzióinak értékei nagyok
- · 0 pedig, ha egyáltalán nem hasonlóak

dot product(**v**, **w**) = **v** · **w** =
$$\sum_{i=1}^{N} v_i w_i = v_1 w_1 + v_2 w_2 + ... + v_N w_N$$

- a skaláris szorzat előnyben részesíti a hosszabb vektorokat, így a gyakoribb szavak magasabb értékeket kapnak, míg a kevésbé gyakori szavakhoz nehéz hasonlót találni → ez probléma
- egy megoldás: elosztjuk a vektorok hosszával → a bezárt szög koszinusza (0 és 1 közötti szám)
- · vektor hossza:

$$|\mathbf{v}| = \sqrt{\sum_{i=1}^{N} v_i^2}$$

$$\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}||\mathbf{b}|} = \cos\theta$$

		pie	data	computer	
	cherry	442	8	2	
	digital	5	1683	1670	
	information	5	3982	3325	
cos(cherry, information cos(digital, information	$\frac{1}{\sqrt{442^2}}$	$x^2 + 8^2 \\ x + 5 + 6^2$	$\frac{1}{2} + 2^{2} + \frac{1}{2}$	$3982 + 2 *$ $\sqrt{5^2 + 3982}$ $*3982 + 1$ $670^2 \sqrt{5^2 + 1}$	$\frac{1}{2^2 + 3325^2} = .017$

- a sokszor együtt előforduló szavak fontosabbak, mint a csak néhányszor előfordulók
- de a túl gyakori szavak nem lényegesek: a good minden dokumentumban nagyjából ugyanannyiszor fordul elő (ld. 7. dia)
- \cdot ezt egyensúlyozni kell o tf-idf algoritmus
- term frequency (tf): $tf_{t,d}$ = t szó gyakorisága d dokumentumban

$$tf_{t,d} = log_{10}(count(t,d) + 1)$$

$$tf_{t,d} = \frac{count(t,d)}{|D|}$$

	Collection Frequency	Document Frequency
Romeo	113	1
action	113	31

- document frequency (df): df_t = hány dokumentumban fordul elő t szó
- collection frequency: t szó hányszor fordul elő összesen a dokumentumokban
- · az olyan szavak, mint a Romeo kihangsúlyozása idf-fel
- inverse document frequency (idf): a kevesebb dokumentumban előforduló szavak előnyben részesítése (N = dokumentumok száma)

$$idf_t = \log_{10}(\frac{N}{df_t})$$

• a tf-idf ezek szorzata:

$$W_{t,d} = tf_{t,d} \times idf_t$$

- tf-idf model:
 - · célszó vektorként való ábrázolása
 - · annyi dimenzióval, ahány szó van a dokumentumban
 - · minden dimenzión azt jelölve, hányszor fordult elő az adott szóval
 - tf-idf-fel súlyozva
 - · szavak hasonlósága: tf-idf vektorok koszinusza

	As You Like It	Twelfth Night	Julius Caesar	Henry V
battle	0.074	0	0.22	0.28
good	0	0	0	0
fool	0.019	0.021	0.0036	0.0083
wit	0.049	0.044	0.018	0.022

PPMI

- PMI (pointwise mutual information): annak mértéke, hogy két esemény milyen gyakran következik be, azzal összevetve, hogy mire számítanánk, ha egymástól függetlenek lennének
- w célszó, c kontextus(szó)

$$PMI(w,c) = \log_2 \frac{P(w,c)}{P(w)P(c)}$$

- \cdot ez $-\infty$ és $+\infty$ közötti eredményt ad
- ahhoz, hogy valami kevesebbszer forduljon elő, mint várnánk, hatalmas korpusz kellene \to Positive PMI
- · minden negatív értéket 0-ra cserélünk

$$PPMI(w,c) = \max(\log_2 \frac{P(w,c)}{P(w)P(c)}, 0)$$

- · a vektorok eddig hosszúak és ritkák (sok elem 0) voltak
- másik metódus: rövidebb (50-1000) és sűrűbb vektorok \rightarrow skip-gram with negative sampling
- · ez a word2vec egyik algoritmusa
- · ennek módja:
 - · a célszót és a környezetét kezeljük pozitív mintaként
 - válasszunk random szavakat a lexikonból (negatív minták)
 - · logisztikus regresszió használata a betanításhoz
 - · regressziós súlyok használata szóbeágyazásokként
- a skip-gram probabilisztikus osztályozója: t célszó és k méretű ablak esetén c_{1:k} kontextus mennyire hasonlít a t szóhoz

$$P(+|t,c) = \frac{1}{1 + e^{-t \cdot c}}$$

$$P(-|t,c) = 1 - P(+|t,c)$$

$$P(+|t,c_{1:k}) = \prod_{i=1}^{k} \frac{1}{1+e^{-t\cdot c_i}}$$

Skip-gram szóbeágyazások tanulása

```
a] pinch ...
... lemon. a [tablespoon of apricot jam.
              c1
                         c2
                            t c3
                                             c4
positive examples +
                                 negative examples -
                            apricot aardvark apricot seven
apricot tablespoon
                            apricot my apricot forever
apricot of
                            apricot where apricot dear
apricot jam
                            apricot coaxial apricot if
apricot a
```

- · kétszer annyi negatív mintát használ, mint pozitívat
- kell egy kiinduló szóbeágyazás-halmaz
- ezek segítségével maximalizálni kell a pozitív minták hasonlóságát és minimalizálni a negatív minták hasonlóságát

$$L(\theta) = \sum_{(t,c)\in +} \log P(+|t,c) + \sum_{(t,c)\in -} \log P(-|t,c)$$

- minden szóhoz két különböző vektort tanul meg: amikor t célszó, vagy amikor c kontextusszó
- két mátrixban vannak ezek tárolva: T target matrix, és C context matrix
- · 3 lehetőség:
 - · csak a T-t tartjuk meg
 - · összeadunk minden (d-dimenziós) vektort ightarrow új d-dimenziós vektor
 - konkatenáljuk őket → új 2d-dimenziós vektor
- az L ablak mérete befolyásolja a teljesítményt: devseten lehet finomhangolni

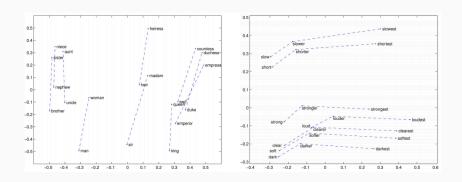
A szóbeágyazások szemantikai

jellemzői

A szóbeágyazások szemantikai jellemzői

- az ablak mérete: általában 3 és 20 közötti (1-10 mindkét oldalon)
 - ha kisebb, inkább szintaktikai hasonlóságot mutatnak (pl. szófaj megegyezik)
 - · ha nagyobb, témában hasonlóak
- · pl. Hogwartshoz leghasonlóbb szavak (Levy és Goldberg (2014))
 - ±2 ablakkal: Evernight, Sunnydale, Collinwood, stb.
 - ±5-össel: Dumbledore, half-blood, Malfoy, stb.
- first-order co-occurence: tipikusan közel állnak egymáshoz, pl. wrote, book
- second-order co-occurence: hasonló szomszédjaik vannak, pl. wrote, said

A szóbeágyazások szemantikai jellemzői



- analógia: az egyes vektorok közötti eltolások mintha valamilyen jelentéssel bírnának
- történeti szemantika: hogyan változott a jelentése egy szónak

Vektoros modellek kiértékelése

Kiértékelés

- extrinsic (beépítve más NLP feladatokba)
- · intrinsic
 - · hasonlóság mérése, összevetve egy gold standarddel
 - kontextus nélkül:
 - → WordSim-353 (0-10-es skálán 353 főnévpárt osztályoztak)
 - → SimLex-999 (melléknevek, igék, főnevek)
 - → TOEFL dataset (80 kérdés, 4 lehetséges válasszal)
 - kontextussal:
 - → **Stanford Contextual Word Similarity** (SCWS) dataset (2 003 szópár mondatba illesztve)
 - ightarrow Word-in-Context dataset (egy célszó két kontextusban való megadása, el kell dönteni, hogy azonos jelentésben szerepel-e)

Egyéb szóbeágyazásos algoritmusok

- · GloVe: valószínűségek arányát használja fel
- · fasttext:
 - a word2vec kiterjesztése
 - kezeli az ismeretlen szavakat és ezáltal a gazdag morfológiájú nyelveket
 - minden szó saját maga és a benne megtalálható n-gramok alapján van reprezentálva

Bibliográfia

- John R Firth. A synopsis of linguistic theory, 1930-1955. Studies in linguistic analysis, 1957.
- Daniel Jurafsky and James Martin. Speech and Language Processing: An Introduction to Natural Language Processing, Computational Linguistics, and Speech Recognition, volume 3.
- Omer Levy and Yoav Goldberg. Dependency-based word embeddings. In Proceedings of the 52nd Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (Volume 2: Short Papers), pp. 302–308, 2014.
- Charles Egerton Osgood, George J Suci, and Percy H Tannenbaum. *The measurement of meaning.* Number 47. University of Illinois press, 1957.