

Antes que nada, entender la idea de los siguientes campos (Algunos ya estan en el código, otros no)...

- '*Rol*' (**Clase Usuario**): Solo deberían haber dos valores, "USER" y "ADMIN". Si tiene el rol de administrador se le mostrara la opción para acceder al ABM
- '*isTerminado*' (**Clase Partido**): Flag que dice si un partido esta terminado o no. Esto se setea automaticamente en TRUE dos horas después del inicio del partido gracias al EVENT del import.sql, pero puede setearse también en el ABM.
- '*isResultadoFinal*' (**Clase Partido**): Flag que dice si el 'resultado' (golesLocal/golesVisitante) es el definitivo. Se seteara en TRUE en el ABM cuando se este finalizando el evento y se escriba el resultado del partido correspondiente.
- '*isTerminado*' (**Clase Evento**): Flag que dice si el evento esta finalizado. Por default esta en FALSE hasta que en el ABM se termine un evento. Si se setea en TRUE, a la vez, automaticamente, se setearan los premios de las apuestas.
- '*cuotaGanadora*' (**Clase Evento**): String que guarda el nombre de la cuota que tiene premio del evento. Se elegira al finalizar el evento mostrando un select con las cuotas que corresponden al evento que se termina. (Quizas se podría automatizar esto, pero por ahora conformarse)
- '*cuotaNombre*' (**Clase Apuesta**): String que guarda el nombre de la cuota elegida al realizar una apuesta.
- '*isGanadora*' (**Clase Apuesta**): Flag que dice si una apuesta es ganadora o no. Las apuestas que tienen premio (coincide '*Evento.cuotaGanadora*' y '*Apuesta.cuotaNombre*') van a tener este campo seteado en TRUE (Proceso automatico gracias a un trigger -ver explicación/ejemplo al final-)

Sobre vistas...

Las vistas que muestran los eventos para realizar apuestas, tienen que traer los eventos **NO TERMINADOS** que tengan partidos **NO TERMINADOS** (*Evento.isTerminado = FALSE* y *Partido.isTerminado=FALSE*)

Se puede crear una nueva vista para mostrar los resultados de los partidos/eventos. Esta vista solo traería eventos **TERMINADOS** que tengan partidos **TERMINADOS** (*Evento.isTerminado = TRUE* y *Partido.isTerminado=TRUE*)

ABM para los admins...

Opciones

- Administrar equipos
- Administrar partidos
- Administrar eventos

Administar equipos (Opciones):

- **Crear equipo:** Simplemente se pone el nombre y se crea un nuevo equipo. Quizas validar si el equipo ya existe.
- **Modificar equipo:** Un select mostraría la lista de equipos. Al seleccionar uno, aparecería un input con el nombre ya escrito, donde se lo puede cambiar.
- **Eliminar equipo:** Un select mostraría la lista de equipos. Al seleccionar uno, y confirmar, se eliminaría el equipo de la BDD. Habría que mostrar una advertencia de que los eventos que tienen partidos donde este equipo juega (es local o visitante) seran eliminados. Si se elimina un equipo que juega un partido de id X, los eventos que tengan partidos de id X también se eliminaran junto con las cuotas correspondientes.

Administar partidos (Opciones):

- **Crear partido:** Se muestra un select para elegir el equipo local, otro para elegir el equipo visitante. Se confirma y listo. Habría que ver de validar de que un equipo no pueda enfrentarse a si mismo.
- **Modificar fecha de partido:** Simplemente cambiar la fecha/hora.
- **Terminar partido:** Antes que nada, se debe dar la información de que esta opción es unicamente necesaria para finalizar partidos abruptamente (*Ejemplo, suspensión*). Existiría un select con los los partidos **NO TERMINADOS**. Una vez seleccionado uno, se confirma y listo.
- **Eliminar partido:** Se muestra la lista de partidos **NO TERMINADOS**, quizas en forma de tabla: id, local, visitante, fecha. Existiría otra columna donde podría haber un botón que al clickearlo se setee un input hidden con la id del partido de la fila correspondiente. Al confirmar, se elimina el partido con esa id. Si se elimina un partido, hay que advertir que los eventos que contengan ese partido seran eliminados junto a las cuotas correspondientes.

Administar eventos (Opciones):

- **Crear evento:** Se muestra un select con los partidos (*Mostraría, local, visitante, fecha y hora*). Otro select donde se selecciona el tipo de evento (*"Resultado", "Cuantos goles hace un equipo", "Cantidad de goles en un partido", "Cantidad de goles par o impar"*). Según la opción elegida aparecerían la cantidad de inputs correspondientes a las cuotas que tiene cada uno de estos tipos de eventos. Los nombres de las cuotas se generaran automaticamente y lo unico que habra que escribir es el valor de cada cuota. Al setear todo, se confirma y listo. Habría un input hidden que setearía la descripción concatenando los datos: "<local.nombre> vs <visitante.nombre> | <fecha>"

Nombre de Evento <Cantidad de cuotas>	Nombre Cuota Autogenerada
Resultado <3>	Gana <partido.local.nombre>
	Empate
	Gana <partido.visitante.nombre>
Cuantos goles hace un equipo <4>	0
	1
	2

	+2
Cantidad de goles en un partido <6>	0
	1
	2
	3
	4
	+4
Cantidad de goles par o impar <2>	Par
	Impar

- **Modificar cuotas de evento:** Se muestra un select con los eventos **NO TERMINADOS** que tienen partidos **NO TERMINADOS**. Una vez elegido el evento, deberían aparecer las cuotas permitiendo modificar los valores. Se confirma y listo.

- **Finalizar evento:** Se muestra un select con los eventos **NO TERMINADOS** que tiene partidos **TERMINADOS**. Una vez elegido uno, aparecerían los nombres de los dos equipos con dos inputs para elegir la cantidad de goles de cada uno (Esto setearía los campos 'isResultadoFinal' , 'golesLocal' y 'golesVisitante' en la tabla Partido). Después habría otro select con las cuotas de ese evento, en el que se tiene que elegir cual es la cuota que tiene premio (*Evento.cuotaGanadora*). Una vez confirmado todo, se setean las cosas. Al confirmar, automáticamente se setea que apuestas tienen premio (*Mas abajo la explicación*)

- **Eliminar evento:** Se muestra un select con los eventos **NO TERMINADOS** que tienen partidos **NO TERMINADOS**. Cuando se elige alguno (*con un botón al estilo del ABM de partidos*) se confirma y elimina. Tendría que haber una advertencia de que también se eliminan las cuotas relacionadas a ese evento.

Premiar apuestas (Esto en el import.sql haría la magia)

```
CREATE TRIGGER PREMIAR_APUESTAS AFTER UPDATE ON Evento
FOR EACH ROW BEGIN
  IF(NEW.isTerminado IS TRUE) THEN
    UPDATE Apuesta A
    JOIN Evento E ON A.evento_id=E.id
    SET A.isGanadora=TRUE
    WHERE A.isGanadora=FALSE
    AND A.cuotaNombre=E.cuotaGanadora;
  END IF;
END;
```

Para un ejemplo simple y la explicación de que es un trigger y lo que hace, entrar al siguiente link...

<http://rextester.com/MJU31301>