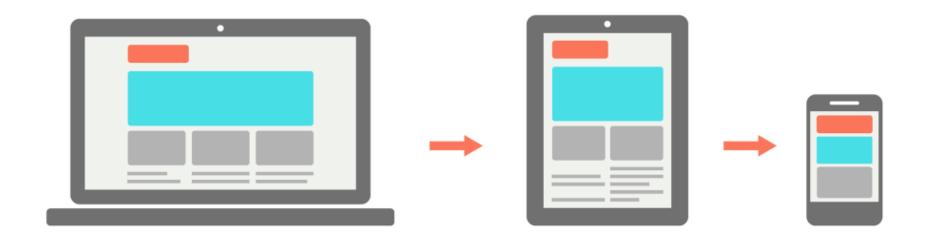
Aproximación Responsive vs Mobile First

- Responsive: Es un termino usado para describir una aproximacion a la contruccion de aplicaciones web que fija su objetivo en crear sitios que se adapten a diferentes tipos de dispositivos de salida
- Se implementan basicamente mediante los *media queries* de CSS, que verifican el tamaño de pantalla del navegador que utiliza el cliente
- Se centra principalmente en controlar la forma en que se reacomodaran los elementos de la pagina, segun el tamaño de la pantalla cliente
- Normalmente Se parte del diseño para una desktop y se verifica su funcionamiento en distintas resoluciones.
- Se aproxima a dispositivos moviles solo por la resolucion de la pantalla

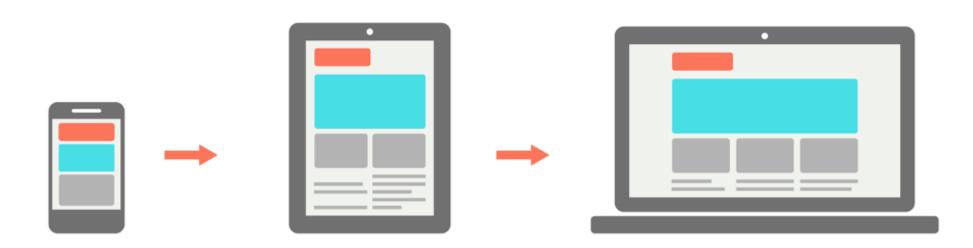
Aproximación Responsive vs Mobile First

- Mobile First: Es un termino usado para describir una aproximacion a la contruccion de aplicaciones web que fija su objetivo en crear sitios partiendo de su uso en dispositivos móviles, especialmente smartphones
- A diferencia del concepto resposive, se desarrolla pensando en un dispositivo móvil, y después se verifica su funcionamiento y posibles cambios para el desktop
- Se basa en las mismas herramientas, pero aplicadas a desarrollar primeramente para dispositivos móviles.
- La cantidad de personas que utilizan su *Smartphone* como navegador primario crece año a año (40% en MIeL)



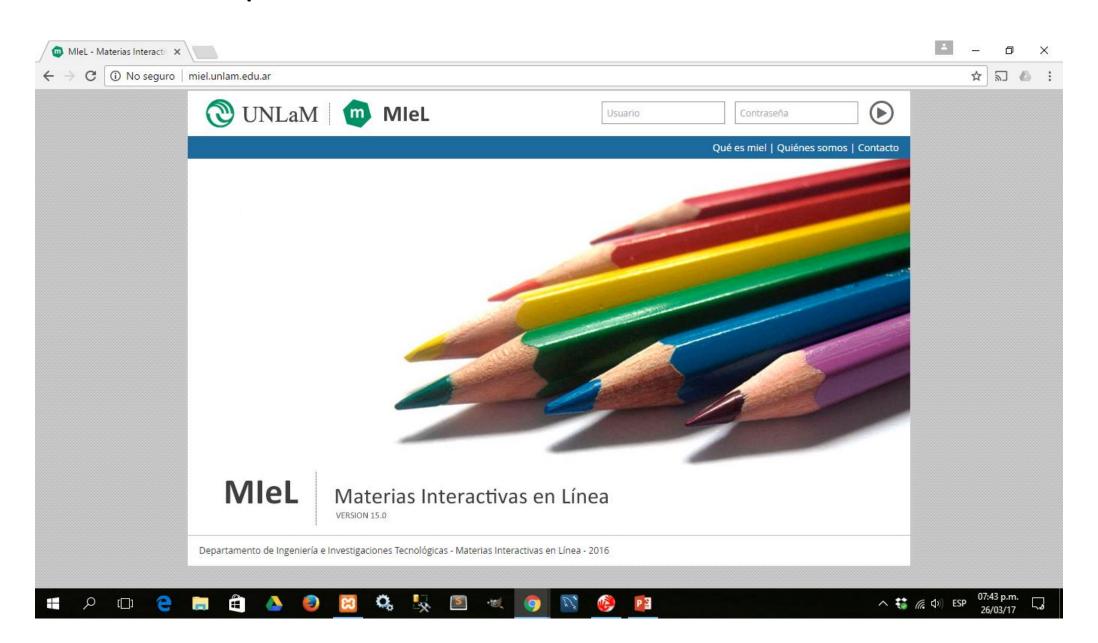
Responsive Web Design

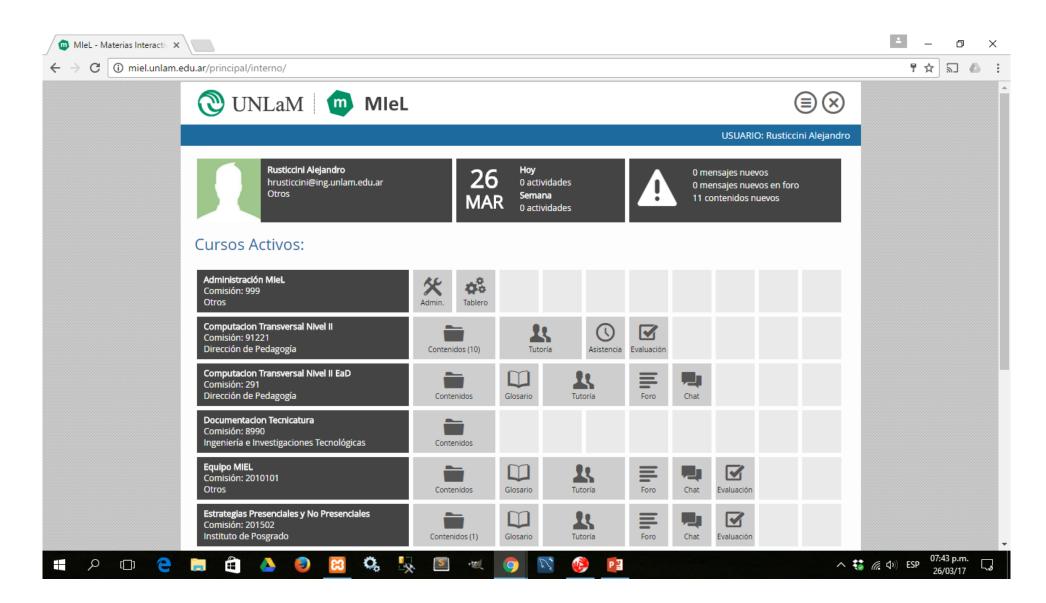
Mobile First Web Design



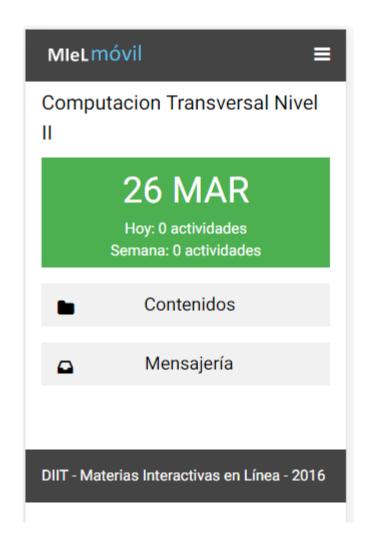
- En *Mobile First* no solo nos preocupamos por como se va a acomodar la pantalla a distintas resoluciones, se parte por analizar si el contenido es apto para moviles.
- A diferencia de *Responsive*, el contenido es formateado para el medio, hay un cambio de paradigma al pensar en la pantalla no solo como medio de lectura si no tambien como superficie de contacto.
- En general los dispositivos moviles cuentan con menor ancho de banda disponible que un *desktop* por lo tanto el contenido se debe optimizar para ellos.
- Se debe tener mucho cuidado con los add-ons que se utilizan, hasta javascript puede no funcionar correctamente e un movil.

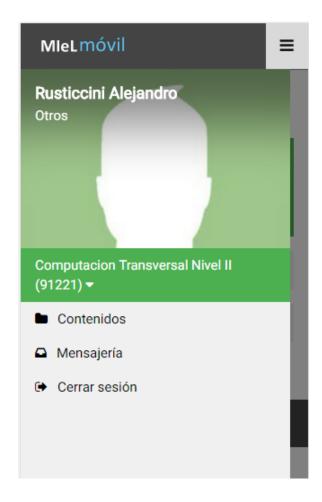
- Algunas guias de diseño pueden ser:
 - Layout a una sola columna
 - Navegacion simple y facil, estilo thumbnail friendly
 - Graficos grandes, sin bordes no espacios entre ellos facilitan el ser seleccionados en pantallas touch
 - Contenido formateado para facil lectura
 - Eliminar o minimizer la necesidad de escritura
 - Archivos graficos de tamaños y resoluciones mas pequeños que en las versions desktop de manera de optimizer la carga
 - Un menor numero de caracteristicas (solo las principals) que en la version *desktop*



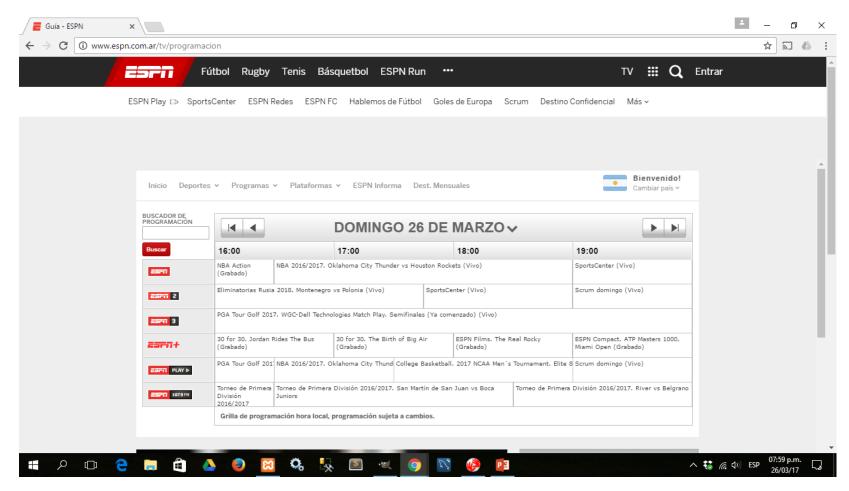








http://www.espn.com.ar/tv/programacion





Ejercitación en Clase

- Explique en que debería cambiar el sitio indicado siguiendo una aproximación *Mobile First*
- Utilizando la herramienta en línea NinjaMock, maquete el calendario y menú con una aproximación *Mobile First*