

TRABAJO PRÁCTICO Nº5

EVALUACIÓN HEURÍSTICA

OBJETIVOS

- Ensayar un método de evaluación de la usabilidad por inspección.
- Practicar la medición de la calidad de una interfaz interactiva en relación a su facilidad para ser aprendida y usada.

CONSIDERACIONES GENERALES

Modalidad: Grupal

Desarrollo

1. Seleccionar alguna de las interfaces realizadas, por los miembros del grupo, en Introducción al Diseño Gráfico para la Web y compilar la información empleada en su desarrollo (brief, imágenes, etc.).
2. Entregar dicho material al grupo encargado de llevar adelante la evaluación de su interfaz.
3. Recibir y realizar la evaluación heurística de la interfaz que le haya sido designada. Cada miembro del grupo oficiará como evaluador.
4. Realizar un informe con los resultados de la evaluación.

Forma de presentación

Elaborar un documento de texto con los resultados de la evaluación generales (anexar las evaluaciones individuales).

Evaluación

Pertinencia, amplitud y profundidad de las reflexiones.
Eficiencia de la comunicación, calidad de la presentación.

Duración

1 clase