**1er Parcial de Visualización e Interfaces**

**Alumno/a**

1. Dado los siguientes sitios: <http://www.ryojiikeda.com/> y <http://www.pelang.ch/> , seleccione uno de ellos y realice las tareas indicadas a continuación.
   1. Ejemplifique 3 de las 8 reglas para el diseño de interfaces web que propone Shneiderman.
   2. Ejemplifique alguna de las metáforas que plantea Carlos Scolari.
   3. Establezca en qué nivel de desarrollo (mirar, leer, pensar) se encuentra cada uno de los ejemplos del punto a.
   4. Ejemplifique 3 conceptos de la evaluación heurística referidos a algunos de los siguientes aspectos: Identificación, Diseño, Tiempo de Acceso y Navegación.
   5. ¿Podría calificar de Accesible el sitio elegido? Utilice alguna de las herramientas mencionadas en clase para su comprobación.
2. ¿En qué se diferencia el ***Prototipo de Interfaz de Usuario Esencial*** del ***Prototipo de Interfaz de Usuario Tradicional*** (***horizontal/vertical***)? Establezca una posible estrategia para aplicar ambos modelos en el sitio elegido en el punto anterior.