

# Node.js

## Backend ←→ Frontend

Prof. Fernando Raposo ferfox@gmail.com - https://ferfox1981.github.io/

## Roteiro

- Apresentação
- Browsers
- Javascript
- Node
- Parte Prática
- Referências

## Quem sou eu?

Formado pelo Centro de Informática - UFPE

Mestrado em Engenharia de Software - CIn/UFPE

Analista SERPRO (Serviço Federal de Processamento de Dados)

Ex-professor UNIAESO

## Antes... uma retrospectiva acerca de Browsers

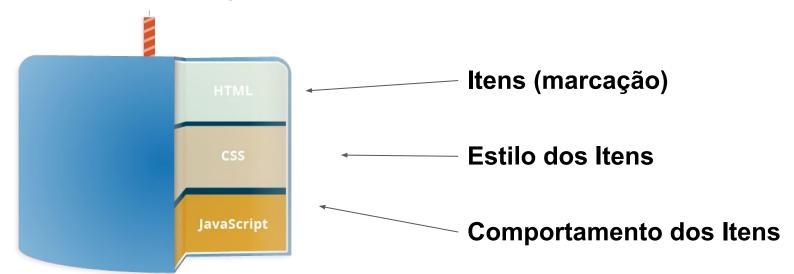
Antigamente como o padrão eram sites estáticos, a web era "paradona"





## **Javascript**

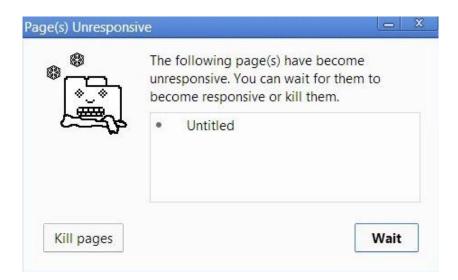
- Javascript era utilizado para deixar esses Browsers "paradões" um pouco mais dinâmicos;
- Assim, havia a seguinte pilha de desenvolvimento:



## Javascript nos Browsers



- Javascript foi feito pela Netscape (um browser que não existe mais);
- Conforme os sites foram evoluíndo, coisas como abaixo ficaram muito comuns, o browser congelava!!



## Google Chrome

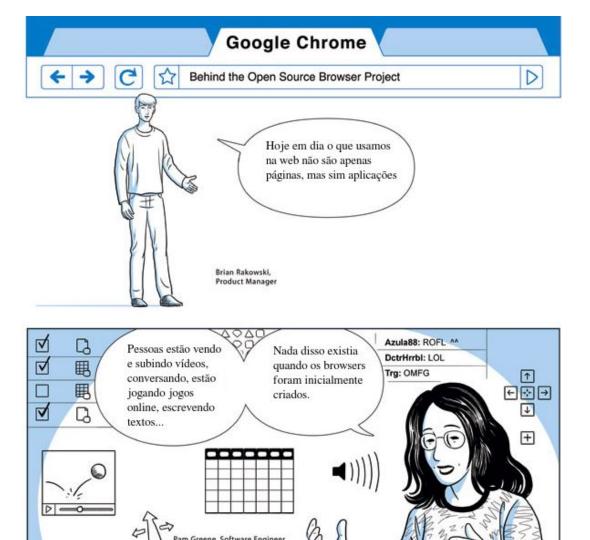
- Tudo começou a mudar quando o Google notou que os browsers não proviam mais Webpages, eles proviam <u>APLICAÇÕES</u>
- Dadas estas necessidades foi desenvolvido o Google Chrome



 O Google escreveu sua implementação do interpretador Javascript para o Chrome e chamou-a de V8;

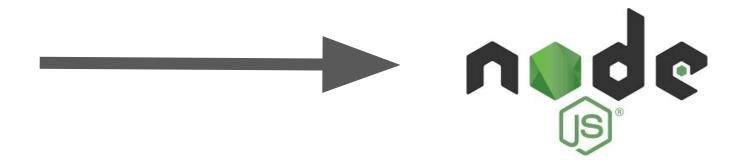
 Há até um <u>quadrinho</u> que explica a criação do Chrome





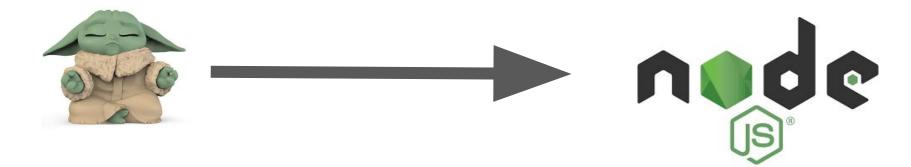
• De início o Chrome se mostrou **bem melhor** que seus concorrentes Internet **Explorer** (Chakra), **Netscape...** e o interpretador V8 era o seu diferencial;

 Então... E se extrairmos o V8 do Chrome e o utilizássemos como um <u>Framework</u> de desenvolvimento????????



De início o Chrome se mostrou bem melhor que seus concorrentes Internet
 Explorer (Chakra), Netscape... e o interpretador V8 era o seu diferencial;

 Então... E se extrairmos o V8 do Chrome e o utilizássemos como um <u>Framework</u> de desenvolvimento????????





- Antigamente era muito comum a separação clara entre Frontend e Backend
  - No Frontend era utilizado: HTML + CSS + Javascript
  - No Backend usava-se JAVA, Python, C++, C#...
- Até aí os devs Front e Backend <u>não se misturavam</u>...

Mas com o Node a mesma linguagem pode ser usada no Backend e no

Frontend!

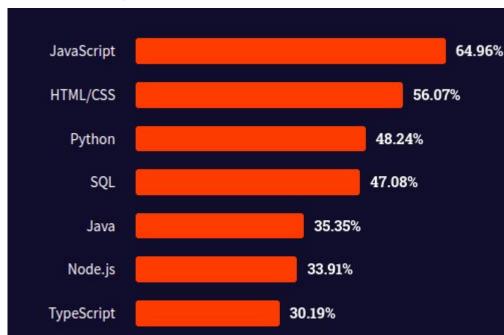


#### **Vantagens**

- Poder usar Javascript no Backend e Frontend;
- Curva de aprendizado rápida;
- Comunidade muito <u>ativa</u>;

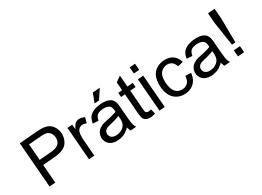
#### **Desvantagens**

- Programação assíncrona;
- Fracamente tipada;



## Node do Frontend

- Node no Frontend na verdade trata-se de embarcar Javascript numa página HTML;
- Vamos ver um exemplo dinâmico





## index.html

```
<html>
    <body>
         <input type="button" onClick="teste()" value="teste">
    </body>
    <script>
    function teste(){
        console.log('teste');
    </script>
</html>
```

## Javascript do Backend (Instalação do Node)

- Linux (a melhor opção): <a href="https://nodejs.org/en/download/package-manager/">https://nodejs.org/en/download/package-manager/</a>
- Windows: <a href="https://nodejs.org/en/download/">https://nodejs.org/en/download/</a>



Windows Installer (.msi)



64-bit

Download the Node.js source code or a pre-built installer for your platform, and start developing today.



32-bit

## Node (Testando)

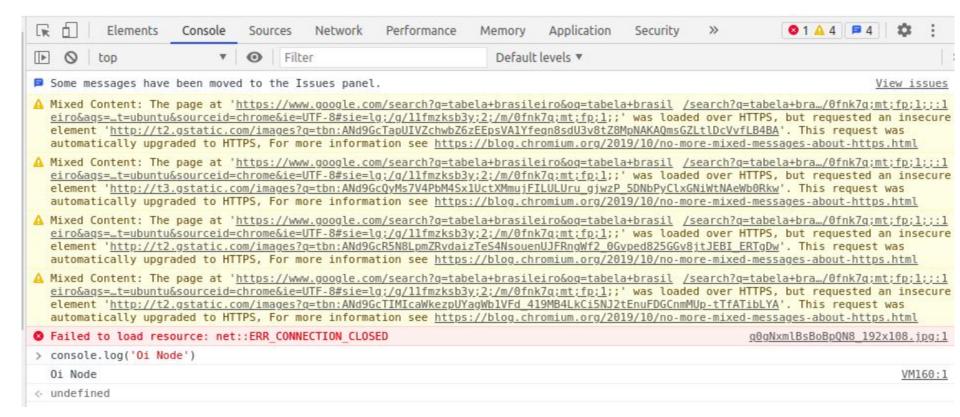
Abra agora um arquivo e escreva:

```
console.log(Oi Node)
```

- Salve-o como inicio.js
- E vá ao prompt de comando na pasta onde salvou e digite:

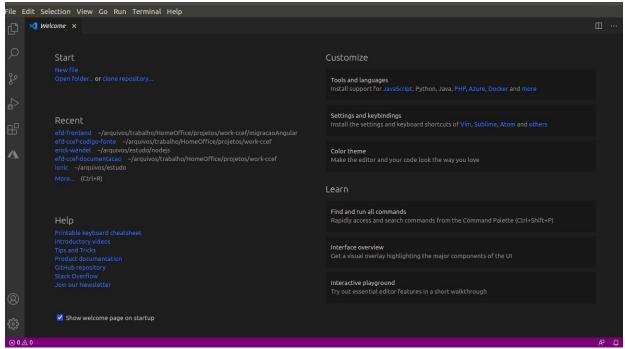
```
C:\Users\User\Desktop>node inicio.js
Oi Node
C:\Users\User\Desktop>_
```

 Observe que ao apertar F12 no browser e digitar o mesmo comando o resultado sai igual. É tudo Javascript! No Browser ou no servidor.



## **VS** Code

- Ambiente de desenvolvimento <u>Multi-plataforma</u>
- Desenvolvido pela Microsoft



## Primeiro Projeto Node

Abrir o VS Code numa pasta, abrir o terminal integrado e digitar

```
npm init -y
```

- O projeto será criado no modo expresso
- Observe que um arquivo package.json é criado.
- Este arquivo é um <u>descritor</u> do seu projeto
  - Dependências
  - Atalhos
  - Etc...
- OBS: A criação do projeto em passo-a-passo se dá com:

```
npm init
```

## Primeiro Programa Node

- Criar um arquivo teste.js na mesma pasta
- Escrever:

```
console.log('Olá Javascript!')
```

Para executar, vá no terminal e digite

```
node teste.js
```

OBS: O ponto e vírgula é opcional!

## Variáveis

Antes de 2015 variáveis eram declaradas como var

```
var a = 10
var b = 'Teste'
```

O ECMAScript 2015 propôs dois novos tipos let e const

```
let a = 10
const b = 50
```

Obviamente, <u>redefinir uma variável const</u> dará erro de compilação.

## Variáveis

Podemos ter coisas mais complexas, como por exemplo um objeto JSON.

```
let a = { nome: 'Fernando', idade: 29}
```

O acesso é exatamente como o de um objeto:

```
console.log(a['nome'])
```

Mas nada nos impede de criar um objeto de fato!

```
class Aluno {
}
new Aluno()
```

#### Servidor



- O Node é uma linguagem extremamente simples e produtiva;
- Com algumas linhas de código podemos criar um servidor Web operacional;
- Existem diversas bibliotecas que podem evitar que se reinvente a roda;
- Bibliotecas podem ser acessadas pelo <u>NPM</u>.
- Uma biblioteca interessante é a <u>Express</u>.

```
npm i express
```



const express = require('express')

#### Servidor

Crie um arquivo index.js e cole exatamente o código que está na página do Express.

```
const express = require('express')
const app = express()
app.get('/', function (req, res) {
  res.send('Hello World')
})
app.listen(3000)
```

Execute o código abaixo para levantar o servidor na porta 3000

```
node index.js
```

Vá no browser no endereço <a href="http://localhost:3000">http://localhost:3000</a>

## HTML

```
Nome:
Enviar sua mensagem
```

```
<!DOCTYPE html>
< html>
<body>
   <form action="http://localhost:3000/uniaeso/" method="get">
       <div>
           <label for="nome">Nome:</label>
           <input type="text" id="nome" name="nome" />
       </div>
       <div class="button">
           <button type="submit">Enviar sua mensagem</button>
      </div>
   </form>
</body>
</html>
```

Agora crie um arquivo teste.html com o conteúdo acima

```
const express = require('express')
const app = express()
app.get('/uniaeso', function (req, res) {
   let nome = req.query['nome']
   console.log(nome)
res.send('Servidor Recebeu: '+nome)
})
app.listen(3000)
```

Altere o index.js para este código e veja o que acontece ao apertar o botão.

## Conclusão

- Com o Node podemos usar a mesma linguagem no Backend e no Frontend;
- Ecossistema rico;
- É uma linguagem fácil de aprender, MAS...
  - Promises (programação assíncrona)
  - Arrow functions
  - Callbacks
- Pode ser usado em associação com diversos outros Frameworks Web:
  - Angular
  - React
  - lonic
  - > Vue
  - 0 ...

#### Indo Além

Programando na nuvem (Replit)

Curso Node.js Microsoft (gratuito)

Imersão em desenvolvimento de APIs com Node.js (Erick Wendel)

