

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda </div>  </div>									
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos									
Materia: Laboratorio de computación I									
Apellido:					Fecha:				
Nombre:					Docente ⁽²⁾ :				
División:	1º K				Nota ⁽²⁾ :				
Legajo:					Firma ⁽²⁾ :				
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP	X	FIN

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (PP), Recuperatorio 1^{er} Parcial (RPP), 2^{do} Parcial (SP), Recuperatorio 2^{do} Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Desarrollar en ANSI C:

- 1) Realizar un programa que lea un archivo **.csv** (cuyo nombre se pasa como parámetro por línea de comandos), con los datos de los participantes del torneo de PCA-MAN, guardándolos en un **linkedList** de entidades **eParticipante**.
- 2) Ordenar la lista generada en el ítem anterior, con la función **ll_sort**, según el criterio **nombre**, de manera descendente.
- 3) Imprimir por pantalla los datos de los participantes. En lugar de **idDificultad**, se deberá imprimir dependiendo el caso: 1=>**FACIL**; 2=>**NORMAL**; 3=>**DIFICIL**.
- 4) Desarrollar la función **ll_filter** en la biblioteca **linkedList**, la cual recibirá la lista y una función. La función **ll_filter** ejecutará la función recibida como parámetro por cada ítem de la lista, generando una nueva lista que contendrá solamente los participantes de un **idDificultad** determinado.
- 5) Generar el archivo de salida **filtrado.csv** conteniendo la lista del ítem anterior.

Datos:

- eParticipante
 - id
 - nombre
 - edad
 - idDificultad
 - score

NOTAS:

Nota 0: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.

Nota 1: Se deberá realizar el menú de opciones y las validaciones a través de funciones.

Nota 2: Se deberán utilizar las bibliotecas input, linkedList y participante (desarrollando las funciones setter y getter necesarias).