Universidad Tecnológica Nacional



	Facultad Regional Avellaneda								UTNFra		
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio de computación I											
Apellido:					Fecha:						
Nombre:					ocente ⁽²⁾):					
División:	1º K			N	Nota ⁽²⁾ :						
Legajo:					irma ⁽²⁾ :						
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP	Х	FIN		

(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (PP), Recuperatorio 1^{er} Parcial (RPP), 2^{do} Parcial (SP), Recuperatorio 2^{do} Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Desarrollar en ANSI C:

- 1) Realizar un programa que lea un archivo .csv (cuyo nombre se pasa como parámetro por línea de comandos), con los datos de superhéroes, guardándolos en un linkedList de entidades eSuperHeroe.
- 2) Ordenar la lista generada en el ítem anterior, con la función *ll sort*, según el criterio power, de manera descendente.
- 3) Imprimir por pantalla los datos de los superhéroes. En lugar de *idPropietario*, se deberá imprimir dependiendo el caso: 1=>DC; 2=>MARVEL.
- 4) Desarrollar la función *ll map* en la biblioteca *linkedList*, la cual recibirá la lista y una función. La función *ll map* ejecutará la función recibida como parámetro por cada ítem de la lista, de esta manera, agregará el valor de ataque en un incremento del 10 por ciento en relación al *power*.
- 5) Generar el archivo de salida *mapeado.csv* conteniendo la lista del ítem anterior.

Datos:

- eSuperHero
 - \circ id
 - o nombre
 - o idPropietario
 - o power
 - o ataque

NOTAS:

Nota 0: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.

Nota 1: Se deberá realizar el menú de opciones y las validaciones a través de funciones.

Nota 2: Se deberán utilizar las bibliotecas input, linkedList y superHeroe (desarrollando las funciones setter y getter necesarias).