

# Documentación para configurar ESP32 y Base de datos

al abrir el .ino en las primeras líneas te encontraras con lo siguiente:

```
RiegoFirebase | Arduino IDE 2.0.4
File Edit Sketch Tools Help

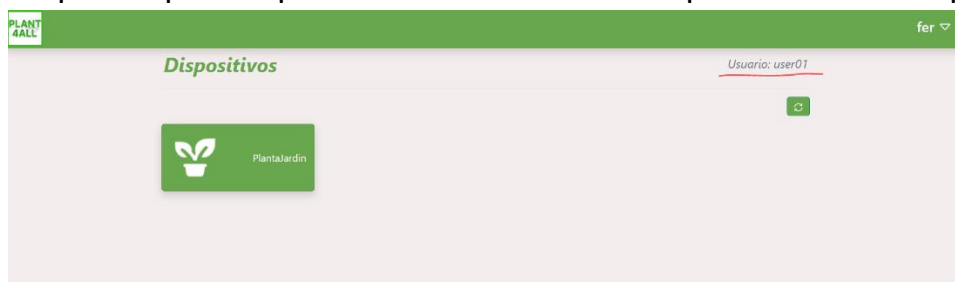
ESP32 Dev Module

RiegoFirebase.ino
1  #include <WiFi.h>
2  #include <FirebaseESP32.h>
3  #include "DHT.h"
4  #include <Wire.h>
5  #include <Adafruit_GFX.h>
6  #include <Adafruit_SSD1306.h>
7
8  // Configuración de WiFi
9  const char* ssid = "TP-Link_A7EA";
10 const char* password = "xdfer12345";
11
12 // Configuración de Firebase
13 #define FIREBASE_HOST "https://esp32prueba-a1da6-default-rtdb.firebaseio.com/"
14 #define FIREBASE_AUTH "dHxVXL13wcClIqXsRR5crQTtRj1dmSd0jqfkgfWC"
15
16 //Configuracion del Dispositivo
17 FirebaseData firebaseData;
18 String userId = "user01"; // Cambiar por tu usuario
19 String deviceId = "devicepruebasensorh"; // id de dispositivo
20 String path = "usuarios";
21
```

La configuración wifi, no puedo decir mucho al respecto simplemente ponle el nombre y la contraseña de wifi para que se conecte a internet

Luego viene la configuración de Firebase que es la dirección de la base de datos y la contraseña, es por si lo quiere cambiar por una propia que cree, luego más abajo se explicara con más detenimiento

Luego viene la configuración del dispositivo, lo que hay que cambiar es el user01 por el que te aparezca en la web o en la aplicación móvil aquí:

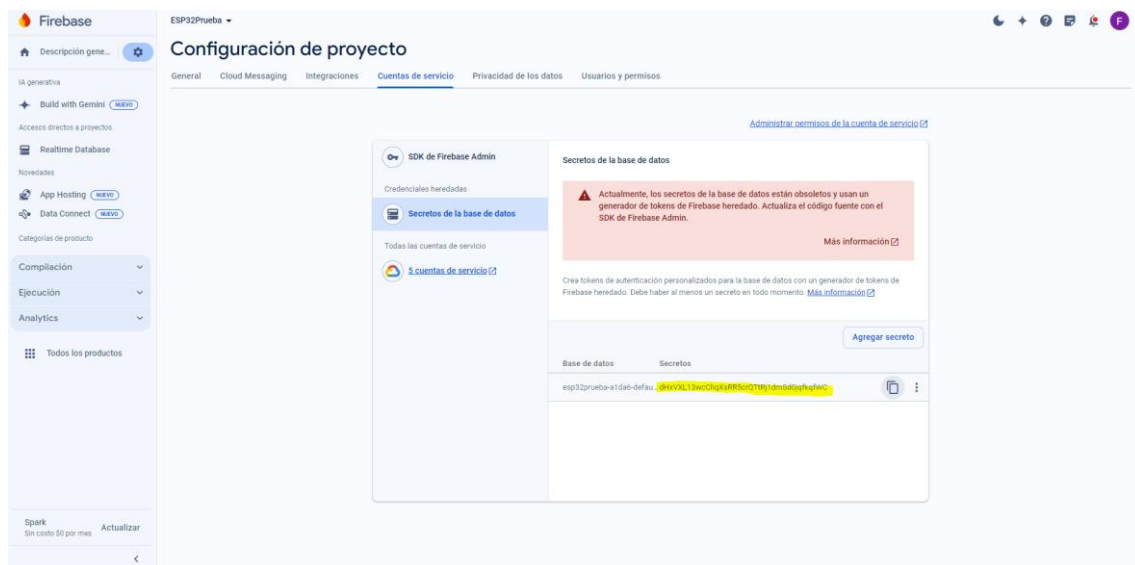


El deviceId, sería el id del dispositivo y con el nombre que aparece cada dispositivo para que pueda identificarlo mas fácilmente, lo suyo es que pongas un nombre distinto para cada dispositivo, ya que se sobrescribirían los datos unos a otros, eso si para encender ya apagar el riego se encendería y apagarían a la vez.

## Cambiar Base de Datos:

si lo quieres usar con tu propia base de datos para mayor privacidad y seguridad, se puede en cierta parte está programado y hecho para que sea sencillo de implementar

Empezamos con el .ino del Esp32, la dirección y la clave se encuentran aquí para que los puedas reemplazar con los tuyos propios



Si quieres la dirección sacarla más sencilla sería ir al Realtime y sacarla, aunque también se puede sacar la dirección en la captura anterior



Vale y para la aplicación de React y React-native sería lo mismo hay un archivo llamado firebaseConfig.js dentro de la carpeta Conexión y sería reemplazarlo por ese de aquí:  
irse a la configuración y en general, bajar un poco más abajo y simplemente copiar lo siguiente y ya lo tendrías

Firebase

Descripción gene...

⚙️

IA generativa

Build with Gemini ¡nuevo!

Accesos directos a proyectos

Realtime Database

Novidades

Data Connect ¡nuevo!

Categorías de producto

Compilación

Ejecución

Analytics

Todos los productos

Spark

Sin costo \$0 por mes

Actualizar

ESP32Prueba

Configuración de proyecto

Sitio de Firebase Hosting vinculado

esp32prueba-a1da6

Configuración del SDK

☒ npm ☐ CDN ☐ Config

Si ya usas [npm](#) y un agrupador de módulos como [Webpack](#) o [Rollup](#), puedes ejecutar el siguiente comando para instalar la versión más reciente del SDK ([más información](#)):

```
$ npm install firebase
```

Luego, inicializa Firebase y comienza a usar los SDK de los productos que quieres utilizar.

```
// Import the functions you need from the SDKs you need
import { initializeApp } from "firebase/app";
// TODO: Add SDKs for Firebase products that you want to use
// https://firebase.google.com/docs/web/setup#available-libraries

// Your web app's Firebase configuration
const firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyCxQ5k-HcFjnBWP38R61rtY7tJQFkxVDd4",
  authDomain: "esp32prueba-a1da6.firebaseio.com",
  databaseURL: "https://esp32prueba-a1da6-default-rtdb.firebaseio.com",
  projectId: "esp32prueba-a1da6",
  storageBucket: "esp32prueba-a1da6.appspot.com",
  messagingSenderId: "399894773308",
  appId: "1:399894773308:web:53be9872201ad0c5791461"
};

// Initialize Firebase
const app = initializeApp(firebaseConfig);
```

**Nota:** Esta opción utiliza el [SDK de JavaScript modular](#), que proporciona un tamaño reducido del SDK.

Obtén más información sobre Firebase para la Web: [primeros pasos](#), [referencia de la API del SDK web](#) y [muestras](#).