



Pitch: Pasantías Paso a Paso

Programación Profesional 2023

Tabla de Contenidos



01

Problemas y Necesidades

02

Mercado Potencial

03

Propuesta

04

Aspectos Técnicos





Problemas y Necesidades

Problema:

- Proceso de inscripción de pasantías confuso.
- Falta de integración en el proceso completo de pasantía.
- Tiempo excesivo de administradores respondiendo consultas.

Necesidades:

- Interacción fluida y simple entre administradores, alumnos, supervisores y profesores guías.
- Sistema sea robusto y tolerante a errores (múltiples etapas de verificación).



Mercado Potencial

1  Pontificia Universidad de Chile	2  Universidad de Chile	3  Universidad de Concepción	
4  Pontificia Universidad de Valparaíso	5  Universidad Adolfo Ibáñez	6  Universidad Técnica Federico Santa María	
7  Universidad Austral de Chile	8  Universidad de Santiago de Chile	9  Universidad de Los Andes	10  Universidad de La Frontera

Fuente: Ranking QS World University 2023

Enfoque Inicial:

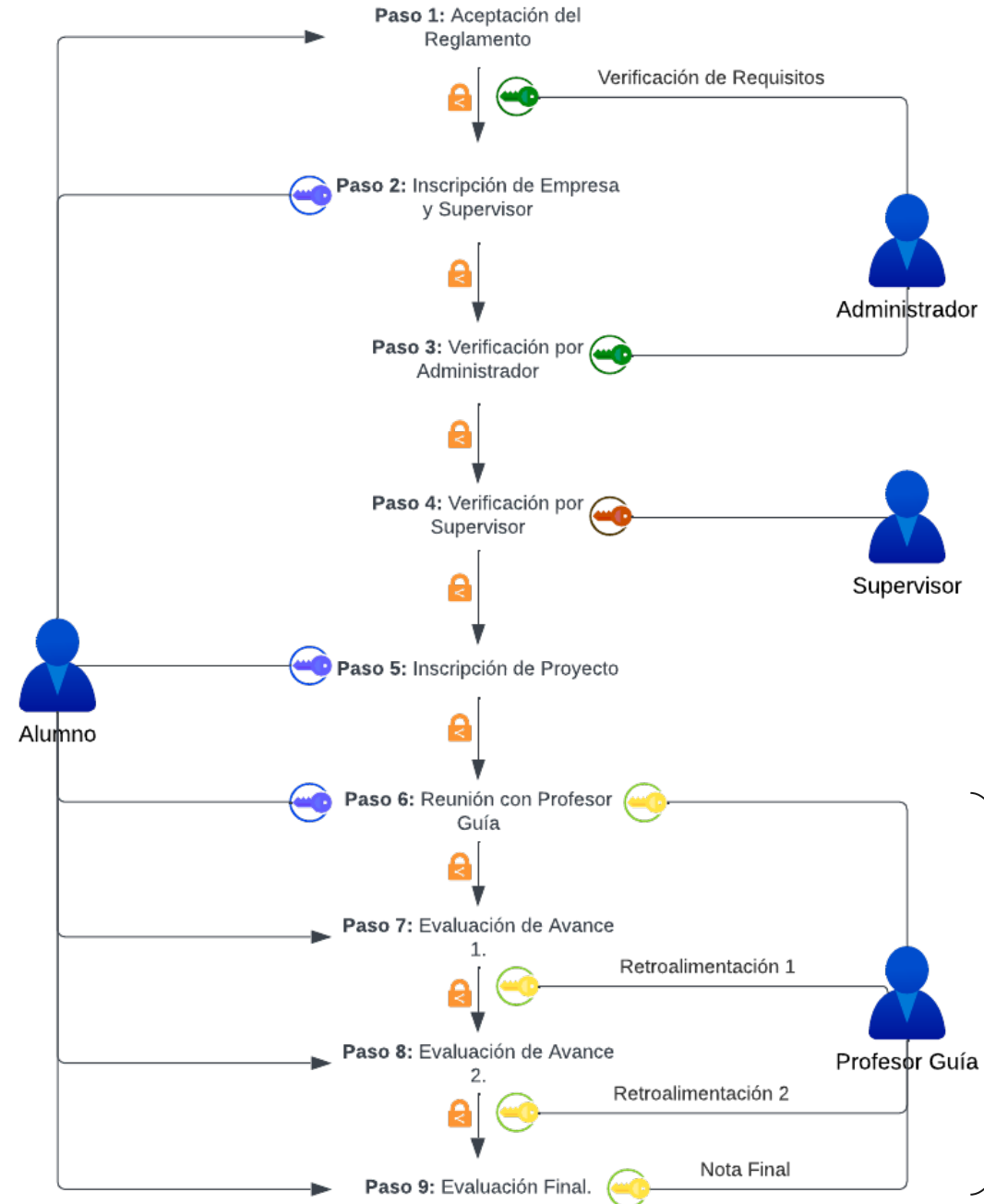
Sistema automatizado de gestión de pasantías UAI.

Enfoque Potencial:

Gestión de prácticas y/o pasantías para distintas universidades de Chile.

Estructura de solución orientada a pasos (eventos) permite flexibilidad para distintas universidades.

Propuesta de Software



Propuesta: Por Realizar

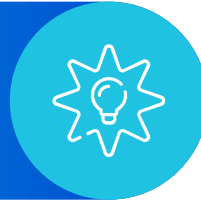
Pasos 6 a 9

Desarrollar los pasos restantes del aplicativo.



Profesores

Se propone hacer una integración de los profesores guía en la aplicación.



Aplicación

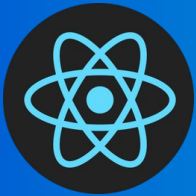
- Agendar reuniones.
- Avances e informe final del alumno.
- Feedback del profesor.



Implementación Técnica

Front End y Back End

React



V18.2.0



**Microsoft
SQL Server**

Base de Datos

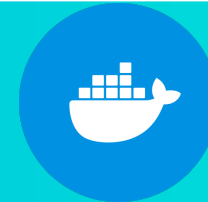
Lenguaje

Node.js + express.js



V16.0.0 V4.18.2

V 23.0.5



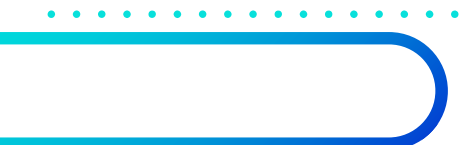
Docker

Ambiente de pruebas

Microsoft Azure



Ubuntu 22.04 VM



Contacto

pasantiasppuai@gmail.com



**Fernando
González**

fernandgonzalez@alumnos.uai.cl



**Alejandro
Romero**

aleromero@alumnos.uai.cl



**Federico
Gómez**

fedgomez@alumnos.uai.cl