

#### MÁSTER UNIVERSITARIO

EN CIENCIA DE DATOS E INGENIERÍA DE COMPUTADORES

#### Trabajo de Fin de Máster

# Desarrollo y Optimización de un Agente Inteligente para Scripts of Tribute mediante Algoritmos Evolutivos

#### **Autor**

Francisco David Castejón Soto

#### Director

Pablo García Sánchez



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, Junio de 2025

#### Prefacio

Para la realización de este documento, se ha utilizado la plantilla LATEX [1] específica para la ETSIIT. Como entorno de desarrollo se ha utilizado el IDE Visual Studio Code.

## Índice general

1.	Introducción	1
	1.1. Antecedentes	1
	1.2. Motivación	1
	1.3. Objetivos	1
	1.4. Estructura de la memoria	1
2.	Estado del arte	3
	2.1. Dominio del problema	3
	2.2. Trabajos relacionados	3
3.	Propuesta	5
	3.1. Metodología de desarrollo	5
	3.2. Planificación temporal	5
	3.3. Presupuesto	5
4.	Desarrollo	7
	4.1. Sección 1	7
5.	Experimentos realizados	9
	5.1. Sección 1	9
6.	Resultados	11
	6.1. Sección 1	11
7.	Conclusiones	13
	7.1. Trabaios futuros	13

## Índice de figuras

### Índice de tablas



#### Introducción

- 1.1. Antecedentes
- 1.2. Motivación
- 1.3. Objetivos
- 1.4. Estructura de la memoria



#### Estado del arte

- 2.1. Dominio del problema
- 2.2. Trabajos relacionados



#### Propuesta

- 3.1. Metodología de desarrollo
- 3.2. Planificación temporal
- 3.3. Presupuesto



### Desarrollo

4.1. Sección 1...



### Experimentos realizados

5.1. Sección 1...



#### Resultados

6.1. Sección 1...



#### Conclusiones

#### 7.1. Trabajos futuros

### Bibliografía

[1] Juan Julián Merelo Guervós. JJ/plantilla-TFG-ETSIIT, September 2024. original-date: 2019-03-19T11:58:46Z. URL: https://github.com/JJ/plantilla-TFG-ETSIIT.