MedlemmerBase MedlemmerBase = new MedlemmerBase - medlemmere: ArrayList < Medlem> restanceListe: ArrayList<Medlem> medlemsSystem(): void exit(): void +MedlemmerBase() + mainMenu(): int opretNyMedlem(String, int, String, int, MedlemskabsStatus, boolean, SvømmeType): void + medlemsRegistrering(): void redigerMedlem(Medlem, int, String, int, MedlemskabsStatus, boolean, SvømmeType): void redigerMedlem(): void getAllMedlemmere(): Iterable + list(): void getMedlemCount(): int - velkommenBesked(): void - saveDatabase(): void start(): void loadDatabase(): void menu(): void hentKontingentOversigt(): void save(): void hentSamletBetaling(): int + load(): void hentIRestance(): void +delete(): void sletMedlem(String): boolean + kassere(): void setMedlemlRestance(String): boolean + loadingSkærm(): void se2Hold(): void - kontingentOversigt(): void seJuniorHold(): void samletBetalingsOversigt(): void seSeniorHold(): void - hentRestance(): void findMedlemByName(String): Medlem - clearScreen(): void findMedlemByMedlemsNummer(int): Medlem setlRestance(): void loadKonkurrenceSvømmerDisciplin(): void træner(): void lavKonkurrenceSvømmerDisciplin(): void seStævneDeltagere(): void saveStævneDeltagere(): void stævneDeltagere(): void seStævneDeltagere(): void seHoldOversigt(): void setDisciplin(int, Svømmedisciplin, LocalTime, LocalDate): void - seHoldJunior(): void checkOmMedlemEksistere(String): boolean - seHoldSenior(): void checkOmMedlemEksistereInt(int): boolean - saveSvommeDisciplin(): void sorterBrystSvømningJunior(): void registerDisciplin(): void sorterBrystSvømningSenior(): void top5(): void sorterButterFlyJunior(): void sorterBrystSvømning(): void sorterButterFlySenior(): void - sorterCrawl(): void sorterCrawlJunior(): void - sorterButterFly(): void sorterCrawlSenior(): void + sorterRygCrawl(): void sorterRygCrawlSenior(): void sorterRygCrawlJunior(): void - sorterTop5(ArrayList<LocalTime>): void toString(): String FileHandler

saveMedlemmereToFile(ArrayList<Medlem>): void

loadMedlemmereFraFil(): ArrayList<Medlem>

loadStævneDeltagereFraFil(): ArrayList<Medlem>
readKonkurrenceSvømmere(String): Medlem

readMedlemmere(String): Medlem

readStævneDeltagere(String): Medlem

saveStævnedeltagereToFile(ArrayList<Medlem>): void

loadKonkurrenceMedlemmereFraFin ArrayList<Medlem>

saveKonkurrenceSvømmereToFile(ArrayList<Medlem>): void

telefonNr: int · isInRestance: boolean medlemskabsStatus: MedlemskabsStatus svømmeType: SvømmeType svømmedisciplin: Svømmedisciplin svømmeTid: LocalTime svømmeDato: LocalDate stævneNavn: String stævneLokation: String stævneDato: LocalDate stævneTid: LocalTime Medlem(String, int, String, int, MedlemskabsStatus, boolean, SvømmeType) Medlem(int, Svømmedisciplin, LocalTime, LocalDate) Medlem(int, String, LocalDate, LocalTime) getNummer(): int setNummer(int): void getSvommedisciplin(): Svømmedisciplin setSvommedisciplin(Svømmedisciplin): void getSvømmeTid(): LocalTime setSvømmeTid (LocalTime): void getSvømmeDato(): LocalDate setSvømmeDato(LocalDate): void getNavn(): String getSvommeType(): SvømmeType setSvømmeType(SvømmeType): void getFornavn(): String setNavn(String): void getAlder(): int setAlder(int): void geteMail(): String seteMail(String): void getTelefonNr(): int setTelefonNr(int): void getMedlemskabsStatus(): MedlemskabsStatus setMedlemskabsStatus(MedlemskabsStatus): void isInRestance(): boolean setInRestance(boolean): void getMedlemsNummer(): int setMedlemsNummer(int): void getStævneNavn(): String setStævneNavn(String): void getStævneLokation(): String setStævneLokation(String): void getStævneDato(): LocalDate setStævneDato(LocalDate): void getStævneTid (): LocalTime setStævneTid (LocalTime): void toString(): String

Medlem

nummer: int = 1000

medlemsNummer: int

nave: String

eMail: String

alder: int

MedlemskabsStatus ENUM + AKTIVT: MedlemskabStatus PASSIV: MedlemskabStatus Køn ENUM + MAND: Køn - KVINDE: Køn Svømmedisciplin ENUM + BUTTERFLY: Svømmedisciplin - CRAWL: Svømmedisciplin +RYGCRAWL: Svømmedisciplin +BRYSTSVØMNING: Svømmedisciplin SvømmerHold ENUM + MOTIONIST: SvømmerHold - KONKURRENCESVØMMER: SvømmerHold