

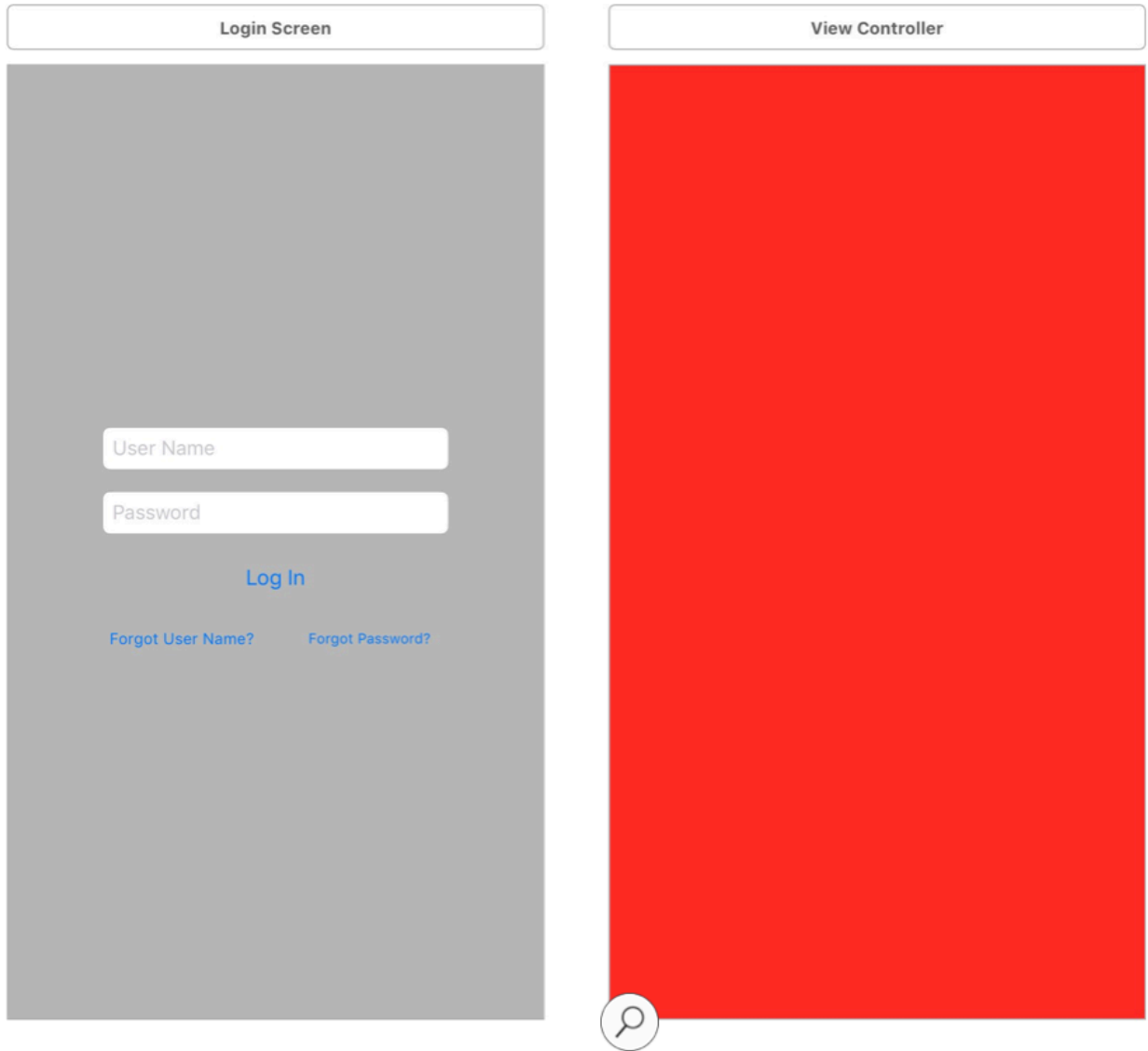
# Proje - Login

Bu projenin amacı kullanıcı adını iki farklı View Controller'da gösteren bir login ekranı oluşturmaktır. İki tane View Controller, bir tane Navigation Controller ve Segue elemanları kullanarak başta bir login ekranı ve sonrasında bunu takip eden girişin başarıyla yapıp yapılmadığını gösteren bir ekran oluşturacağız.

Bu projede, uygulamanızın Constraint'lerini ve Auto Layout'unu birlikte ayarlamayacağız ancak çalışmayı yaptıkça öğrendiklerinizi baz alarak bu özellikleri kendiniz ekleyebilirsiniz.

"Login" adında yeni bir Xcode projesi oluşturun ve "Single View App" seçeneğini seçin.

## Segue Kullanarak Ekran Akışlarını Oluşturmak



**Adım 1:** Storyboard'unuza yukarıdaki görseldeki gibi iki tane View Controller ekleyin. Birincisi login ekranınız olacaktır, ikincisi de login ekranını takip eden ekran olacaktır.

**Adım 2:** Login ekranına görseldeki gibi iki tane "Text Field" ve üç tane "Button" ekleyin. Birinci "Button" elemanına "Log In", ikincisine "Forgot User Name", üçüncüsüne ise "Forgot Password" yazsın.

**Adım 3:** "Text Field" elemanları için sağdaki "Attributes Inspector" penceresinden "Placeholder Text" ekleyin. Birinci "Text Field" elemanının içinde "username" yazsın, ikincisinde ise "password" yazsın. Şifreyi girerken harflerin gözükmemesi için ikinci "Text Field" elemanınızın "Attributes Inspector" penceresinin en altındaki "Secure Text Entry" seçeneğine basın.

**Adım 4:** Login butonundan kırmızı ekrana bir tane "Show" Segue oluşturun.

---

## Navigation Controller Ekleme

**Adım 5:** Login View Controller'ınızı "Navigation View Controller" elemanına yerleştirin ve oluşan "Navigation Item" nesnesine bir başlık ekleyin. "Large Title" seçeneğini "Always"e değiştirin. "Navigation Controller" elemanınızın "Navigation Bar" kısmına girin ve "Prefer Large Titles" seçeneğini seçin.

**Adım 6:** İkinci ekranınıza bir tane "Navigation Item" nesnesi ekleyin. Nesnenizin "Large Title" seçeneğini "Always"e değiştirin.

**Adım 7:** `viewController.swift` dosyasına `prepare(for segue: , sender:)` fonksiyonu ekleyin.

**Adım 8:** Kullanıcı adı için kullandığınız "Text Field" elemanından `viewController.swift` dosyasına bir bağlantı (outlet) oluşturun.

**Adım 9:** `prepare(for segue: , sender:)` fonksiyonunun içinde, kırmızı View Controller'ınızın "Navigation Item" nesnesinin başlığını, Login View Controller'ınızın "Text Field" elemanındaki kullanıcı adına eşitleyin.

**Adım 10:** Uygulamanızı çalıştırın ve yazdığınız kullanıcı adının ikinci View Controller'ın "Navigation Item" nesnesinin başlığında olduğuna emin olun.

---

## Programatik Segue Ekleme

**Adım 11:** Login View Controller'dan (login butonundan değil) ikinci (kırmızı) View Controller'a bir segue yaratın. Bu segue'ye anlamlı bir identifier verdiğinizden emin olun.

**Adım 12:** Kalan diğer iki butonun (Forgot User Name ve Forgot Password) her biri için bir bağlantı (outlet) oluşturun ve ikisine de anlamlı isimler verin (örneğin "forgotUsernameButton" gibi).

**Adım 13:** Kalan diğer iki butonun her biri için bir action yaratın.

**Adım 14:** Her action'ın içerisinde, `performSegue(withIdentifier: , sender:)` metodunu çağırın ve `withIdentifier` parametresine Adım 11'de yarattığınız segue'nin ismini verin. `sender` parametresine `nil` vermek yerine, tıklanılan butonu verin. Örneğin yarattığınız segue'nin identifier'ı `ForgottenUserNameOrPassword` ve Forgot User Name butonunun outlet'i `forgotUsernameButton` ise, butonun action'ının gövdesi aşağıdaki gibi gözükebilir:

```
performSegue(withIdentifier: "ForgottenUserNameOrPassword", sender: forgotUserNameButton)
```

**Adım 15:** Daha önce, `prepare(for segue: , sender:)` metodunu ile çağırılan segue'nin identifier'ına erişebileceğinizi öğrendiniz. Şimdi elinizde iki potansiyel identifier olduğuna göre, hangi segue'nin çağrıldığına bağlı olarak kırmızı ekrana farklı bilgiler yansıtmak için if-else komutları kullanmanız gerekecek. Eğer login segue'si çağrılırsa, kırmızı ekranın başlığı kullanıcı adı olmalı. Eğer Forgot Password butonuna tıklanırsa, başlık "Forgot Password", Forgot User Name butonu tıklanırsa ise "Forgot User Name" olmalı. Sonraki adımları okumadan önce, `segue.identifier` , `sender` , downcasting ve if komutları ile bunu nasıl yapabileceğinizi düşünün.

**Adım 16:** Hangi butonun tıklandığına bağlı olarak farklı bir başlık yansıtmak istiyorsanız, `prepare(for segue: , sender:)` metodunuzun gövdesi aşağıdaki gibi gözükebilir:

```
guard let sender = sender as? UIButton else {return}

if sender == forgotPasswordButton {
    segue.destination.navigationItem.title = "Forgot Password"
} else if sender == forgotUserNameButton {
    segue.destination.navigationItem.title = "Forgot User Name"
} else {
    segue.destination.navigationItem.title = usernameTextField.text
}
```

Yukarıdaki kod, `sender`'ı `UIButton` tipine çeviriyor, ki bu durumda bu her zaman başarılı olacaktır. Neden? Login segue'si özellikle bir buton tarafından başlatılıyor, ve `ForgottenUserNameOrPassword` segue'si butonların `sender` olarak verildiği `performSegue(withIdentifier:, sender:)` metodu tarafından başlatılıyor. Bundan sonra, bir if komutu `sender`'ın `forgotPasswordButton` olup olmadığını kontrol edip buna göre başlığı belirliyor. Eğer `sender`, `forgotPasswordButton` değilse, başka bir if komutu `sender`'ın `forgotUserNameButton` olup olmadığını kontrol edip buna göre başlığı belirliyor. Eğer bu da yanlışsa, kalan sadece bir mümkün durum var: Login butonunun tıklanması. Bu durumda, başlık kullanıcı adı olarak belirleniyor.

Tebrikler! Bu projeyi başarılı bir şekilde bitirdiniz! 🎉👏