

# Proje: Hobi

---

Bu projenin amacı bir hobinizi anlatan öğretici bir uygulama tasarlamaktır. Hobinizle ilgili resim ve yazıları içeren bir görüntü (view) oluşturmak için "Interface Builder"ı kullanacağız.

İlk olarak **"Single View Application"** şablonunu kullanarak **"Hobi Uygulaması"** adında yeni bir proje açın ve cihaz türünü **"iPhone"** olarak ayarlayın.

## Adım 1: Bir Proje Oluşturun ve Resim Ekleyin

- 1- Hobinizi anlatan 3-6 tane resim veya fotoğraf seçin.
- 2- Seçtiğiniz görselleri projenize eklemek için görselleri Assets.xcassets dosyasına sürükleyin.
- 3- Asset kataloğunda her görsele uygun bir isim verin.

## Adım 2: Image View'ları Düzenleyin

- 1- Projedeki her görsel için storyboarda bir `Image View` ekleyin. Düzenli bir arayüz yaratabilmek için tasarım kılavuzlarından yararlanabilirsiniz.
- 2- Özellik düzenleyicisini (attributes inspector) kullanarak her resme bir `Image View` elemanı atayın.

## Adım 3: Label Metinlerini Düzenleyin

- 1- Her bir görsel için bir label ekleyin ve görseli tanımlayan kısa bir açıklama girin.

**Harika bir proje yarattınız!** `UILabel` ve `Image View` uygulamalarda çeşitli bilgileri görüntülemek için en çok kullanılan elementlerdendir. Daha farklı bilgileri görüntülemek için görselleri ve label'ları yeni şekillerde kullanmayı da öğrenebilirsiniz.