

SOSYAL



EĞİTİM

- 2019/ 2023(?)
Celal Bayar Üniversitesi
Yazılım Mühendisliği

-2015/ 2019
Fahrettin Kerim Gökay
Anadolu Liseli (Sayısal)

DİLLER

- İngilizce A2

GÖNÜLLÜLÜK

- 2019
Hour Of Code'19
Teknogençlik kulübüyle
beraber Manisa'da 9000+ ilk
ve orta okul öğrencine
yazılım, kodlama ve
algoritma hakkında eğitimler
verdik.
-2020
Hour Of Code'20
TeknoGençlik olarak pandemi
nedeniyle Hour of Code
etkinliğimizi zoom üzerinden
online gerçekleştirdik.
Türkiye'nin dört bir yanındaki
çocuklara ulaştık

AKADEMİK YAYINLAR

-4.Uluslararası New York
Akademik Çalışmalar
Kongresi
Finance As A Service:
Artificial Intelligence Based
Profit Prediction

İŞ DENEYİMİ

2021 Ocak-Temmuz (6 ay)
Alkera Bilgi Teknolojileri / Frontend Developer
2021 Ağustos-Ocak (6ay)
LetWOM / Yazılım Mühendisi
2021-Ağustos-(Devam ediyor)
WOM Danışmanlık / Yazılım Mühendisi
2022 Ocak - 2022 Aralık(11 ay)
Smesh / Yazılım Mühendisi - Stajer
2022 Aralık - (Devam ediyor)
WCanx / Yazılım Mühendisi

Ve bir çok farklı büyük küçük proje de freelance olarak çalıştım detaylı
bilgi için web sitemi kontrol edebilirsiniz

YETENEKLER

WEB TEKNOLOJİLERİ

HTML / CSS

- Div tabanlı responsive tasarımlar.
- Bootstrap, SCSS gibi güncel araç tecrübesi.
- SEO optimizasyonu hakkında temel bilgi.

JAVASCRIPT

- Object oriented tasarımlar.
- DOM yönetimi, dinamik tasarımlar.
- AngularJS (yüksek) ve Reactjs-Nextjs (başlangıç) kütüphanesi kullanımı.
- NodeJS ile küçük uğraşlar

PHP

- Hobi amaçlı küçük projeler

PROGRAMLAMA DİLLERİ

C/C++

- Struct yapıları ve pointer kullanımı
- Fonksiyonel programlama ve dosyalama işlemleri

C#

- Windows Forms ile masaüstü uygulamaları,
- ASP.Net Core ile uygulama geliştirme
- Nesneye yönelik programlama.

Mobil ve Backend

- React native ile cross-platform mobil uygulama gerçekleştirme
- Nestjs ile SOA mimarisine uygun backend yazılımları

DİĞER

- Yazılım yaşam döngü Modelleri ve çevik yazılım geliştirme metodolojileri hakkında temel bilgi.
- Yazılım mimarisi ve tasarım Kalıpları
- UML ile nesneye yönelik sistem analizi ve tasarımı