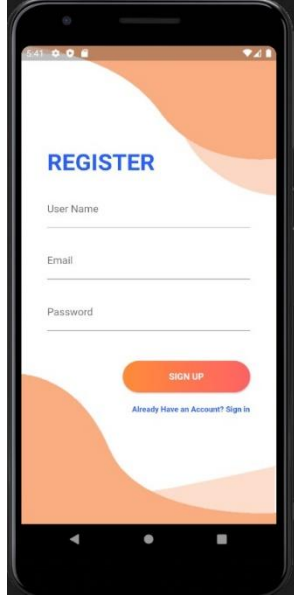
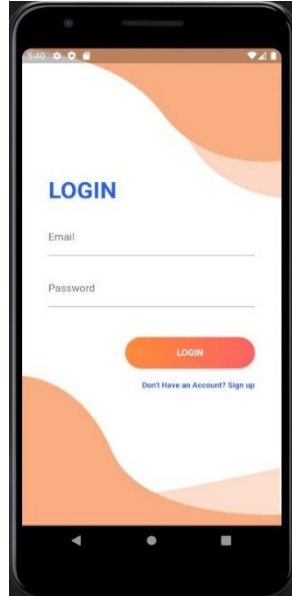


1.1. Proje Adımları ve Uygulanması

Uygulamanın ilk olarak Login ve Register sayfaları hazırlanmıştır. Register sayfasında Şekil 3.7’de görüldüğü üzere kullanıcıdan ad, email ve şifre bilgilerini istenmektedir.



Şekil 3.7. RegisterScreen



Şekil 3.8. LoginScreen

Kullanıcı kayıt olduktan sonra Şekil 3.8.’de ki gibi Login sayfasına yönlendirilmektedir. Kullanıcı kaydı ve kullanıcı girişleri Firebase Authentication sayesinde sağlanmaktadır. Firebase Authentication’da Şekil 3.9.’da görüldüğü üzere birçok oturum açma metodu bulunmaktadır. Uygulama için Email/Password enable yapıldı.

A screenshot of the 'Sign-in providers' configuration page in the Firebase console. It shows a table with two columns: 'Provider' and 'Status'. The 'Email/Password' provider is 'Enabled', while all other providers (Phone, Google, Play Games, Game Center, Facebook, Twitter, GitHub, Yahoo, Microsoft, Apple, and Anonymous) are 'Disabled'.

Provider	Status
Email/Password	Enabled
Phone	Disabled
Google	Disabled
Play Games	Disabled
Game Center	Disabled
Facebook	Disabled
Twitter	Disabled
GitHub	Disabled
Yahoo	Disabled
Microsoft	Disabled
Apple	Disabled
Anonymous	Enabled

Şekil 3.9. Sign-In Providers

Kullanıcıların kayıt olma durumunun bilgisi Firebase Authentication üzerinden Şekil 3.10.'da görülmektedir.

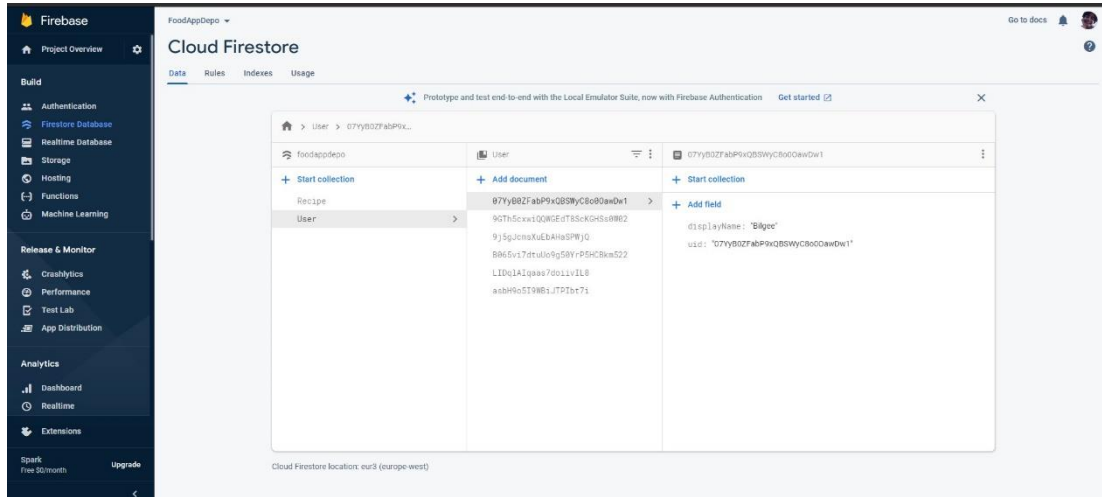


Identifier	Providers	Created	Signed In	User UID ↑
bilge@gmail.com	📧	May 18, 2021	May 18, 2021	07YyB0ZFabP9xQBSWyc8o0Oaw...
ali@gmail.com	📧	May 19, 2021	May 19, 2021	9GTh5cxwiQQWGEDt8ScKGHSs0...

Rows per page: 50 1 - 2 of 2

Şekil 3.10. Kullanıcı Girişi

Kullanıcı adını ve uid bilgisini tutması için Firebase Cloud Firestore'dan yaralanıldı. Şekil 3.11' de görüldüğü gibi User adında collection oluşturuldu. Document bilgisini Firebase Authentication sayesinde kullanıcının user uidsi eklendi. Bu işlemin kodu Şekil 3.12' de gösterilmiştir.



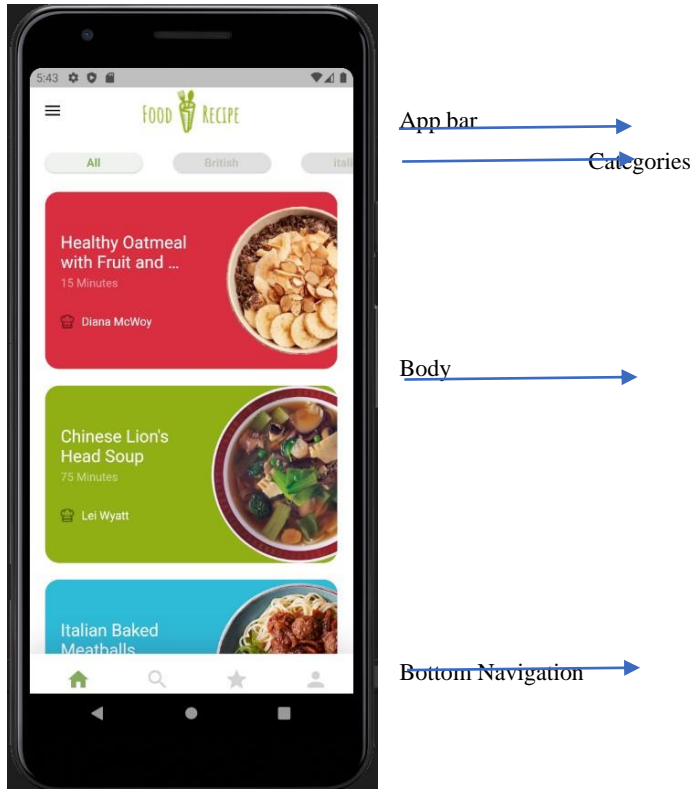
Şekil 3.11. User Collection

```
Future<void> userSetup(String displayName) async {  
  CollectionReference users = FirebaseFirestore.instance.collection("User");  
  FirebaseAuth auth = FirebaseAuth.instance;  
  String uid = auth.currentUser.uid.toString();  
  users.doc(uid).set({'displayName': displayName, 'uid': uid});  
  return;  
}
```

Şekil 3.12. UserSetup

Şekil 3.12.’deki kodda görüldüğü üzere UserSetup fonksiyonu Firebase Cloud Firestore’dan User collectiona erişti. Firebase Authentication sayesinde o anki kullanıcının uidi bilgisi alınıyor. User içerisinde documentte uid bilgisi girilerek kullanıcının displayName(kullanıcı adı) bilgisi alınıyor.

Kullanıcı uygulamaya giriş yaptıktan sonra Home sayfasına yönlendirilmektedir. Şekil 3.13’de Home sayfası mevcuttur.



Şekil 3.13. HomeScreen

Home sayfası dört bölümden oluşmaktadır. İlk kısım uygulamanın logosunun bulunduğu app bar bölümü, ikinci kısım yemek tariflerinin kültürlerine göre sıralamasını sağlayan categories bölümü, üçüncü kısım yemek tariflerinin listelendiği body bölümü ve son kısım sayfalar arası geçişi yapmamızı sağlayan bottom navigation bölümü mevcuttur. Flutterda widget mantığı kullanılmaktadır ve özel widget yazabilme olanağı bulunmaktadır. Home sayfasındaki dört bölüm custom widgettir.

Firebase Cloud Firestore'dan yemek tarifleri için Recipe adında collection oluşturulmuştur. Her document bir yemek tarifini bulundurmaktadır. Her yemek tarifinde aşağıdaki veriler mevcuttur.

- String id: İlgili tarifi idsi
- String chef : Aşçının ad bilgisi
- String description: Tarif bilgisi
- String image: Yemeğin fotoğrafı
- String ingredient: Yemek malzemeleri
- String name: Yemeğin ismi
- String time: Yemeğin aldığı vakit
- String type: Yemeğin hangi kültüre ait olduğu

```
class _RecipeDetailState extends State<RecipeDetail> {  
  final _firestore = FirebaseFirestore.instance;  
  
  String name = "";  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    CollectionReference recipes = _firestore.collection('Recipe');
```

Şekil 3.14. RecipeDetailHead

```
body: FutureBuilder<DocumentSnapshot>(  
  future: recipes.doc(widget.id).get(),  
  builder: (BuildContext context, AsyncSnapshot<DocumentSnapshot> snapshot) {  
    Map<String, dynamic> data = snapshot.data.data();  
    return SingleChildScrollView(  
      child: Column(  
        children: [  
          Image.network(data.cast() ['image']),  
          Container(  
            child: Column(  
              children: [  
                RecipeMenu(  
                  iconSrc: "assets/images/cooking.png",  
                  title: data['name'],  
                ), // RecipeMenu  
                RecipeMenu(  
                  iconSrc: "assets/images/clock.png",  
                  title: data['time'],  
                ), // RecipeMenu
```

Şekil 3.15. RecipeDetailEnd

Yemek tariflerinin verileri RecipeDetailScreen sayfasında Firebase Cloud Firestore'dan alınmaktadır. İlgili kod Şekil 3.14. ve Şekil 3.15.'de gösterilmiştir. Firestore'dan Recipe collectiona bağlanılmaktadır. RecipeDetail classında String türünde id tanımlanmıştır. Bu id, HomeScreen'de yemek kartlarına ait idler içermektedir. Örneğin HomeScreen'de listelenen yemek tariflerinden ilkinin idsi "1". Bu id bilgisi alınıp, o ilgili yemeğin ayrıntılarının listelendiği sayfaya aktarılır. Böylece id bilgisi alınır. İd bilgisi sayesinde o yemeğin verilerine erişilir. FutureBuilder [5] widgeti ile firestore'dan alınan bilgiler RecipeScreen'de istenilen yerlere yazılır. FutureBuilder asenkron çalışan bir widgettir. FutureBuilder içerisine 2 tane parametre alır. Bunlar:

```
FutureBuilder(BuildContext context, AsyncSnapshot snapshot){ }
```

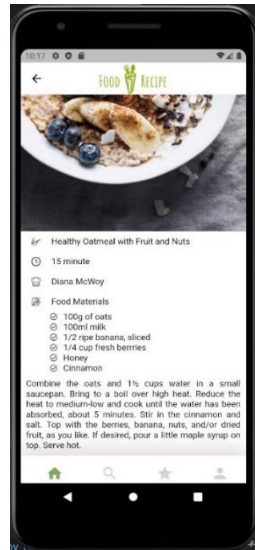
Context uygulamanın ekranında bulunan widgetların yerini belirleyen, widget Tree’de yer alan her elementin barındırdığı bir değişkendir. AsyncSnapshot ise yapacağımız future işleminin dönütünü tutacak değişkendir. Bu değişken, AsyncSnapshot’ı belirtmediğiniz sürece dynamic tiptedir. Değiştirmek isterseniz AsyncSnapshot<String> şeklinde değiştirebilirsiniz.

FutureBuilder ile veriyi, verilerin durumuna göre değişecek widgetları builder: içerisinde belirtmeli ve future: içerisinde network veya servis işlerini yapmalıdır. Firebaseden veri çeğerken kullanılan önemli bir widgettır.

```
FutureBuilder(BuildContext context, AsyncSnapshot snapshot)
```

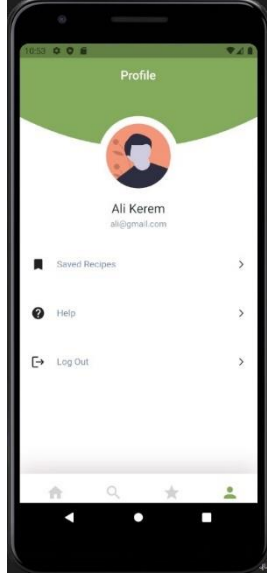
```
{  
  future: getDocuments(),  
  builder: ...  
}
```

Kullanıcı, ana sayfada listenelen yemeklerden birine tıkladığında ilgili yemeğin ayrıntılarının gösterildiği sayfaya yönlendirilmektedir. RecipeDetailScreen’de ilgili yemeğin fotoğrafı, adı, tarifin kimin tarafından yazıldığı, malzemeleri ve tarif detayı mevcuttur. Şekil 3.16’da tarif detayı sayfası gösterilmiştir.



Şekil 3.16. RecipeDetailScreen

Kullanıcı adı ve email bilgisinin gösterildiği kullanıcı profili sayfası Şekil 3.17’de mevcuttur. Kullanıcı adı User collection sayesinde alınmaktadır. Email bilgisi Firebase Authentication özelliği sayesinde alınmaktadır.



Şekil 3.17. ProfileScreen

Kullanıcı ad bilgisinin alınmasına ait kod Şekil 3.18’de gösterilmiştir. Firebase User collectiona erişilmektedir. O anki kullanıcının uid bilgisi alınmaktadır. Uid bilgileri aynı zamanda User collectionda document bilgileridir. Böylece uid ile istenilen kullanıcının bilgilerine erişilebilir. User collectionda o kişinin uidsi bulunup istenilen verileri profil sayfasına yazdırılmaktadır.

```
class _BodyState extends State<Body> {  
  final _firestore = FirebaseFirestore.instance;  
  FirebaseAuth auth = FirebaseAuth.instance;  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    CollectionReference user = _firestore.collection('User');  
    String uid = auth.currentUser.uid.toString();  
    return FutureBuilder<DocumentSnapshot>(  
      future: user.doc(uid).get(),  
      builder:  
        (BuildContext context, AsyncSnapshot<DocumentSnapshot> snapshot) {  
          Map<String, dynamic> data = snapshot.data.data();  
  
          return SingleChildScrollView(  
            child: Column(  
              children: [  
                Info(  
                  image: "assets/images/pic.png",  
                  name: data['displayName'],  
                  email: auth.currentUser.email.toString(),  
                ), // Info  
              ],  
            ),  
          );  
        },  
    );  
  }  
}
```

Şekil 3.18. ProfileScreenBody