

Feridun Akyürek

Artvin | feridunakyurek@hotmail.com | 0533 130 01 08 | linkedin.com/in/feridunakyurek/
github.com/feridunakyurek

Hakkımda

Java teknolojilerine ilgi duyan ve Spring Boot ile arka uç (backend) geliştirme alanında uzmanlaşmaya odaklanan bir Bilgisayar Mühendisiyim. Farklı teknolojileri deneyimleyerek yazılım geliştirme sürecine dair geniş bir perspektif kazandım. Takım çalışmasına yatkın, planlı ve düzenli çalışma alışkanlıklarına sahip bir mühendis olarak, teknik yetkinliklerimi sürekli geliştirmeye önem veriyorum.

- **Tasarım:** Figma, CS6, Draw.io
- **Yazılım Dilleri:** Java, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3
- **Veritabanı Araçları:** MySQL, PostgreSQL, Google Firebase, MSSQL
- **Proje Yönetimi:** Agile(Scrum & Kanban), Trello, Jira, Google Suite
- **Yazılım Araçları:** IntelliJ IDEA, Visual Studio Code, Visual Studio, Eclipse, Cursor, Git-GitHub
- **Teknolojiler:** Java Spring Boot, React, Angular Framework, Ionic, JWT, JPA, Lombok, Hibernate

Deneyim

Frontend Developer, NETGER A.Ş. – ERZURUM, Türkiye Mart 2022 – Nisan 2024

- Angular, TypeScript, Ionic ve SCSS ile web ve mobil uygulamaların geliştirilmesi ve bakımı gerçekleştirildi.
- Figma kullanılarak kullanıcı arayüzü tasarımı ve prototipleme yapıldı. NoSQL veritabanları için ölçeklenebilir mimariler tasarlanıp uygulanarak veri ilişkileri UML diyagramlarıyla modellendi.
- Scrum ve Kanban metodolojileri kapsamında takım içi süreçler yürütüldü.
- Git sürüm kontrol sistemi kullanılarak, TBD ve GitFlow gibi stratejilerle dal yönetimi sağlandı.

Backend Developer Intern, Artvin Çoruh Üniversitesi – Artvin, Türkiye Ağustos 2024 – Eylül 2024

- Üniversitenin zorunlu stajı kapsamında, donanım-yazılım entegrasyonuna dayalı bir Kartlı Geçiş Kontrol Sistemi geliştirildi. Projede ESP32, RFID okuyucu ve röle modülü gibi donanımlar kullanılarak Java Spring Boot, React ve Windows Forms ile yazılım entegrasyonu sağlandı. MySQL ile veri yönetimi gerçekleştirildi.
- Arayüz tasarımları Material-UI ile oluşturulurken, veri modelleri Draw.io üzerinde diyagramlarla modellenerek sistem tasarımı yapıldı.
- JWT tabanlı kimlik doğrulama ve AES algoritmasıyla veri şifreleme yöntemleri kullanılarak sistem güvenliği sağlandı.
- API'ler Postman aracılığıyla test edilerek CRUD işlemleri ve genel sistem işlevselliği doğrulandı.

Projeler

Spring Boot ve React ile Todo Uygulaması

- Bu proje Spring Boot çatısı kullanarak arka yüzde temel CRUD işlemleri ve authentication , ön yüz tarafında API aracılığıyla veri alışverişi, state management yapımı hedeflenmiştir.

Bağlantılar:

github.com/feridunakyurek/Authentication-SpringBoot-React-Backend
github.com/feridunakyurek/Authentication-SpringBoot-React-Frontend

Netger Avukat Yönetim Sistemi Otomasyonu

- Proje ve sürüm yönetimi git ve Jira(agile) kullanılarak yapıldı.
 - Figma ile responsive tasarımlar , renk paletleri ve prototipler tasarlandı.,
 - Bootstrap UI elementleri Angular üzerinde implemente edildi, TS ile işlevsel hale getirildi.
 - Angular arka ucuna sahip Ionic ile temel veri (CRUD) ve Ionic UI ile tasarım implementasyonu yapıldı.
- Bağlantı:** netger.net/avukat

ionic ile Hibrit Yönetim Paneli

- Proje ve sürüm yönetimi git ve Jira(agile) kullanılarak yapıldı.
- Figma ile responsive tasarımlar, renk paletleri ve prototipler tasarlandı.
- Firestore veri yapıları ve sınıf diyagramları çizildi.
- Angular arka ucuna sahip Ionic ile temel veri (CRUD) ve Ionic UI ile tasarım implementasyonu yapıldı.

Bağlantı: github.com/berkeercetin/Intern-001-BurcGer

Spring Boot ve React ile Kartlı Geçiş Sistemi

- Artvin Çoruh Üniversitesi Merkez Yerleşkesi girişleri için bir kartlı geçiş sistemi geliştirilmiştir. Sistemde ESP32, RFID okuyucu ve röle modülü gibi donanımlar kullanılmıştır. Veriler MySQL veritabanında saklanmakta, arka uç işlemleri Java Spring Boot ile yürütülmektedir.
- Kayıtların yönetimi için React tabanlı bir admin paneli oluşturulmuş, panel üzerinden filtreleme ve sorgulama yapılabilmektedir. Güvenlik için JWT tabanlı kimlik doğrulama uygulanmış, sadece super_admin rolündeki kullanıcılar yetki ve şifre işlemleri gerçekleştirebilmektedir.
- Geçiş bilgilerini göstermek amacıyla Windows Forms ile masaüstü uygulama geliştirilmiştir. Kimlik numaraları AES algoritması ile şifrelenerek korunmaktadır.
- Wi-Fi bağlantısı olmadığında ESP32 verileri geçici olarak SPIFFS belleğinde saklamakta, bağlantı sağlandığında bu verileri veritabanına aktarıp belleği temizlemektedir. Ayrıca TurnstileNo ve EntryPoint bilgileri cihaz üzerinde tutulup veritabanına kaydedilmektedir.

Eğitim

Atatürk Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği

Eylül 2020 – Haziran 2025

Dil Becerileri

İngilizce: B1 Seviye

Referanslar

- Muhammed Yavuz Bayrak, Netger A.Ş. – Yazılım Geliştirme Uzmanı, +90 538 726 4186