

MANUAL DE USUARIO PRACTICA 1

202003654

1. MENÚ PRINCIPAL

```
PRACTICA 1
Juego en consola
1. Nueva partida
2. Historial
3. Cargar datos del estudiante
4. Salir
```

A. OPCIONES

- i. Deberá escoger una de las siguientes opciones disponibles para continuar con el juego o salir de él.

2. MENÚ DE NUEVA PARTIDA

```
1. Menu palabras
2. Jugar
3. Terminar partida
4. Salir
```

A. MENÚ PALABRAS

```
Menu palabras
1. Insertar
2. Modificar
3. Eliminar
4. Salir
```

- MENÚ PALABRAS: En el menú palabras encontrará la administración de las palabras que estarán disponibles y que se verán en la sopa de letras.
- INSERTAR: Agregará palabras que no deben ser menores a 5 caracteres o mayores a 10.
- MODIFICAR: Solicitará la posición mostrada y la deberá agregar siguiendo las mismas instrucciones de insertar.
- ELIMINAR: Solicitará la posición mostrada y la eliminará del listado.

B. JUGAR

```
Jugar
Ingrese su nombre
fernando
Ingrese el tamaño del cuadrado de la sopa de letras (minimo 15, maximo 30)
25
Bienvenido fernando a la sopa de letras
Vidas: 3
Puntos: 20
Palabras adivinadas: 0
X G P U P I V N D R M I U Y Q W Q E D Q U X M F Z
G Y G S G U F W X Z F U H U A P U B L Y P L S W T
J F Z W J P N M S E I E X Z H R C L D Q E I E H I
M L L S D O M W C M O F C K O N O E P O F N O A O
N F S B U S X I Z B C E Q V Q D Z H B D U Z F D C
S H X B I P G T L D W V H M N L Q U E O W S Z U Z
V I V S O I C T B T F F R H V R S V Q K T K U W B
K D F U H Q X C F W B Y J V W W Z T B D K P B U Q
X G A O C Y I L G E L C U E G U O V R L D I P O R
T X Z G V G E I D L U B B J F D M H P H F B F X L
R N X O H Y G D G N F T W N G W S P W P Y R I E S
S K W I D R F Z G C X B N L M Q R Z P B I O H Z V
S P Y P Q U B A L N H S W X K R O U O D U Q C Y A
N X P Q E I T F A O T P S Q O U Y C W J V S B R B
H E D V U J M B L G I W K G E i R T A R K C N N O
E J H X I G W C H V L K L Q U n Z Z T D L R Y Q Q
B Y O W C M N P K X M A X L W s Q N Q F D S E P V
Y Z R N I W P R X I Q Z S S L e G H R A R D P B K
W O L I H O L N Q O P U N Y T r T U P R K L B U H
C J G K B R Y B Z U F J I G W t F A F T N P Z B B
V I X X W A U H X J R B T A A a E L Z J R L F W P
Q Y D W C H O O U S Z U V Y B r L B N J G T Q H L
L M C G G H T P F D E B N I T V K Z C T U P E H C
R E T P I R X W V P M L B B Q I B D L N U W E H I
V E C P M Y R W M B L L F B Y B W A Y L T N C S M
Ingrese una palabra o escriba salir para terminar el juego
|
```

- i. Deberá ingresar su nombre y el tamaño del tablero entre 15 y 30 palabras por fila y columna.
 - ii. El tablero mostrará las vidas y los puntos obtenidos.
 - iii. Deberá ingresar una palabra, si es correcta la verá reemplazada por el símbolo "\$" si no es correcta perderá una vida y los puntos correspondientes a la cantidad de letras de la palabra.
- C. Terminar partida y salir lo regresarán al menú principal.

3. HISTORIAL

- A. Mostrará las partidas pasadas con el nombre, puntos, tiempo y palabras encontradas del jugador .

2			
Nombre	Fecha	Tiempo	Palabras encontradas
fernando	20	0	0

4. INFORMACIÓN DEL ESTUDIANTE

- A. Mostrará la información del autor del programa.

5. SALIR

- A. Terminará el programa.