

2º Teste de ÁLGEBRA LINEAR para a Engenharia

Licenciatura em Engenharia Informática/ Mestrado Integrado em Engenharia Informática

4 de janeiro de 2023

Duração: 1h50m

Nome : _____

Nº _____

Curso _____

Para todas as questões seguintes devem ser apresentados os cálculos essenciais e uma **justificação** da resposta, nos espaços indicados.

1. Em \mathbb{R}^4 considere o subespaço vetorial $\langle C \rangle$ onde $C = \{(4, 1, 1, 2), (0, 0, 0, 3), (8, 2, 2, 1)\}$.

(a) Calcule uma base e a dimensão de $\langle C \rangle$.

(b) Verifique se: (i) $(1, 1, 1, 0)$ é combinação linear dos vetores do conjunto C ;

(ii) $\langle C \rangle = S$ onde $S = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : 2x_1 - x_2 - x_3 = 0, x_2 = x_3\}$.

$$a) \dim \langle C \rangle = r \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 8 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{l_3 \leftarrow l_3 - 2l_1} r \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} \xrightarrow{l_3 \leftarrow l_3 + l_2} r \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 2.$$

Como as coordenadas dos vetores foram colocadas por linhas e os elementos pivô estão na 1ª e 2ª linhas, temos que $(4, 1, 1, 2)$ e $(0, 0, 0, 3)$ são vetores linearmente independentes de C .

Então $\langle C \rangle = \langle (4, 1, 1, 2), (0, 0, 0, 3) \rangle$ e $((4, 1, 1, 2), (0, 0, 0, 3))$ é uma base de C .

b) i) $(1, 1, 1, 0)$ é combinação linear dos vetores de C sse é possível

$$\text{o sistema } \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} X = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} 4 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{l_2 \leftarrow l_1 - 4l_2} \left[\begin{array}{cc|c} 4 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 0 \end{array} \right] \text{ pelo que se obtém a equação}$$

$0 = -3$. O sistema é impossível e, consequentemente, $(1, 1, 1, 0)$ não é combinação linear dos vetores de C .

ii) O vetor $(4, 1, 1, 2)$ não é solução da equação $2x_1 - x_2 - x_3 = 0$, pois $2 \times 4 - 1 - 1 \neq 0$. Logo $(4, 1, 1, 2) \notin S$. Como $(4, 1, 1, 2) \in C$ então $S \neq \langle C \rangle$.

2. Em \mathbb{R}^4 considere os dois seguintes subespaços vetoriais: $U = \{(x_1, \dots, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 + x_2 = x_4\}$ e $W = \{(x_1, \dots, x_4) \in \mathbb{R}^4 : 2x_1 + x_3 = x_4, x_2 + 2x_4 = x_3\}$.

(a) Mostre que $U \cap W = \langle (-2, 3, 5, 1) \rangle$.

(b) Sendo B_4 a base canônica de \mathbb{R}^4 , considere a transformação linear $\varphi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ definida por

$$M(\varphi; B_4, B_4) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}. \text{ Verifique se: (i) } (2, 1, 1, 0) \in \text{Im } \varphi; \quad \text{(ii) } (2, 1, 1, 0) \in \varphi(U \cap W).$$

3a) $U \cap W = \{(x_1, \dots, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 + x_2 = x_4, 2x_1 + x_3 = x_4, x_2 + 2x_4 = x_3\}$,

ou seja, $U \cap W$ é o conjunto das soluções do sistema

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_4 = 0 \\ 2x_1 + x_3 - x_4 = 0 \\ x_2 - x_3 + 2x_4 = 0 \end{cases} \quad (1)$$

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{L_3 \leftarrow 2L_3 + L_2} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 5 & 0 \end{array} \right]$$

Então o sistema (1) é equivalente a

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_4 = 0 \\ -2x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ -x_3 + 5x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -2x_4 \\ x_2 = 3x_4 \\ x_3 = 5x_4 \end{cases}. \text{ O conjunto das soluções é } \{x_4(-2, 3, 5, 1) : x_4 \in \mathbb{R}\}$$

Logo $U \cap W = \langle (-2, 3, 5, 1) \rangle$, como queríamos demonstrar.

b) $(2, 1, 1, 0) \in \text{Im } \varphi$ se existir $(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4$ tal que $M(\varphi; B_4, B_4) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

ou seja, se o sistema $M(\varphi; B_4, B_4) X = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ for possível.

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 + L_1}} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 2 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{L_3 \leftarrow L_3 + L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 + 2L_2}} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right].$$

Então $r(M(\varphi; B_4, B_4)) = r(M(\varphi; B_4, B_4) \left| \begin{smallmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{smallmatrix} \right.) = 2$ pelo que o sistema é possível e, consequentemente, $(2, 1, 1, 0) \in \text{Im } \varphi$.

ii) $(2, 1, 1, 0) \in \text{Im } \varphi(U \cap W)$ se $(2, 1, 1, 0) \in \langle \varphi(-2, 3, 5, 1) \rangle$

$$M(\varphi; B_4, B_4) \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ pelo que } \varphi(-2, 3, 5, 1) = (7, 3, 4, 1).$$

Como $(2, 1, 1, 0) \neq \alpha(7, 3, 4, 1)$ qualquer que seja $\alpha \in \mathbb{R}$, então

$$(2, 1, 1, 0) \notin \varphi(U \cap W).$$

3. Sejam $B_2 = ((1,0), (0,1))$ e $B = ((1,0,0), (0,1,0), (0,1,1))$ bases dos espaços vetoriais \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3 , respectivamente. Sejam $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ e $g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ transformações lineares tais que

$$f(1,0,0) = (0,0,0), \quad f(0,1,0) = (1,0,1), \quad f(0,1,1) = (1,1,0) \quad \text{e} \quad M(g; B_2, B) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

(a) Calcule $f(2,1,2)$ e $g(-1,3)$.

(b) Calcule: (i) $M(f \circ g; B_2, B_3)$ onde B_3 é a base canônica de \mathbb{R}^3 ; (ii) $\text{Nuc}(f \circ g)$.

a) Do enunciado temos que $M(f; B, B_3) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ sendo B_3 a base canônica de \mathbb{R}^3 .

Por outro lado, $(2,1,2) = 2(1,0,0) - 1(0,1,0) + 2(0,1,1)$, ou seja, as coordenadas de $(2,1,2)$ na base B são 2, -1 e 2.

$$M(f; B, B_3) \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \text{pois que as coordenadas de}$$

$f(2,1,2)$ na base B_3 são 1, 2 e -1, ou seja, $f(2,1,2) = (1, 2, -1)$.

$$M(g; B_2, B) \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \text{pois que as coordenadas de } g(-1,3)$$

na base B são 2, 1 e 3, ou seja

$$g(-1,3) = 2(1,0,0) + 1(0,1,0) + 3(0,1,1) = (2, 4, 3).$$

$$\text{bi)} \quad M(f \circ g; B_2, B_3) = M(f; B, B_3) \cdot M(g; B_2, B) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\text{ii)} \quad \text{Nuc } f \circ g = \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : f \circ g(x,y) = (0,0,0) \} \\ = \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : M(f \circ g; B_2, B_3) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \}$$

ou seja, $\text{Nuc } f \circ g$ é igual ao conjunto das soluções do sistema

$$M(f \circ g; B_2, B_3) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{L_1 \leftrightarrow -L_3} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + L_1 - L_2} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

Então

$$M(f \circ g; B_2, B_3) \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}.$$

$$\text{Logo } \text{Nuc } f \circ g = \{ (0,0) \}.$$

4. Sejam $A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -3 \\ -2 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix}$ e $v_a = \begin{bmatrix} 3a \\ 0 \\ 2a \end{bmatrix}$, para algum valor de a tal que $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

(a) Verifique que v_a é um vetor próprio de A e determine os valores próprios de A .

(b) Diga se existe uma base de \mathbb{R}^3 constituída por vetores próprios de A e, em caso afirmativo, calcule uma.

a) Como $a \neq 0$, então v_a não é o vetor nulo e

$$A \cdot v_a = \begin{bmatrix} 9a - 6a \\ -6a + 6a \\ 6a - 4a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3a \\ 0 \\ 2a \end{bmatrix} = 1 \cdot v_a$$

Consequentemente, v_a é um vetor próprio de A (associado ao valor próprio 1), qualquer que seja $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

$$\det \begin{bmatrix} 3-\lambda & 0 & -3 \\ -2 & 1-\lambda & 3 \\ 2 & 0 & -2-\lambda \end{bmatrix} \underset{\substack{\text{T. Laplace} \\ 2.ª \text{ coluna}}}{=} (1-\lambda)(-1) \det \begin{bmatrix} 3-\lambda & -3 \\ 2 & -2-\lambda \end{bmatrix} = (1-\lambda)((3-\lambda)(-2-\lambda)+6)$$

$$= -(1-\lambda)^2 \lambda$$

$$-(1-\lambda)^2 \cdot \lambda = 0 \Leftrightarrow (1-\lambda)=0 \vee \lambda=0 \Leftrightarrow \lambda=1 \vee \lambda=0.$$

Então os valores próprios de A são 1 e 0.

b) Começamos por calcular os vetores próprios de A .

Caso $\lambda=1$

$$(A - 1I)X = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & -3 \\ -2 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & -3 \end{bmatrix} X = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} X = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - 3z = 0 \\ y \in \mathbb{R} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 3/2 z \\ y \in \mathbb{R} \end{cases}$$

Os vetores próprios associados a 1 são os elementos de

$$\left\langle \begin{bmatrix} 3/2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle \setminus \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \quad (\text{nota } \pi \begin{bmatrix} 3/2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = 2).$$

Caso $\lambda=0$

$$(A - 0I)X = 0 \Leftrightarrow AX = 0.$$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 3 & 0 & -3 & 0 \\ -2 & 1 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & -2 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{L_1 \leftarrow \frac{1}{3}L_1 \\ L_3 \leftarrow \frac{1}{2}L_3}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$\text{Então } AX = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x - z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = -z \end{cases} \quad z \in \mathbb{R}$$

Os vetores próprios associados a 0 são os vetores da forma $z \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ com $z \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

Com $\dim \mathbb{R}^3 = 3$ e $(3/2, 0, 1), (0, 1, 0)$ e $(1, -1, 1)$ são 3 vetores de \mathbb{R}^3 linearmente independentes. Logo $\{(3/2, 0, 1), (0, 1, 0), (1, -1, 1)\}$ é uma base de \mathbb{R}^3 .