War Plague

Recomendado para maiores de 12 anos e a partir de 3 jogadores.

Regras:

Em um mapa dividido entre 6 regiões (Europa, Ásia, África, América do Norte, América do Sul e Oceania), ao iniciar o jogo, cada jogador recebe uma carta com o objetivo a atingir durante a partida, sem poder revelar o mesmo para os outros jogadores. Esse objetivo está relacionado à defesa de territórios contra o ataque de um vírus.

Objetivos:

Vacinar toda região da Europa, Oceania e mais um terceiro.

Vacinar toda Ásia e a América do Sul.

Vacinar toda América do Norte e a África.

Vacinar todos os continentes.

Vacinar América do Sul, Europa e mais um terceiro.

Contaminar toda região da Europa, Oceania e mais um terceiro.

Contaminar toda Ásia e a América do Sul.

Contaminar toda América do Norte e a África.

Contaminar todos os continentes.

Contaminar América do Sul, Europa e mais um terceiro.

Peças do jogo:

Além do tabuleiro constituído pelo mapa mundo dividido entre os continentes, estão 6 conjuntos de seringas de cores diferentes, que representaram as vacinas contra o vírus. Elas estão divididas entre as seringas grandes e as seringas pequenas. O valor de cada seringa é: 1 seringa pequena = 1 vacina e 1 seringa grande = 10 vacinas.

Entre as peças do jogo também contém os vírus que possuem valor de: 1 vírus pequeno = 1 contaminação e 1 vírus grande = 10 contaminações.

