	Estilo	Agressividade	Trago	Maladragem	Beleza	Estrelismo	SOMATORIA		OBJETIVO	Ganhar todas as cartas do baralho.			
Adriano	6	4	6	6	5	5	32	v1	O JOGO	O jogo baseia-se na comparação dos valores de sua carta com a dos outros jogadores. Para sua			
Romário	5	5	6	4	2	5	27	c1		carta vencer, a característica escolhida precisa ter valor maior ou menor (em alguns casos) do que a carta dos seus adversários			
Ronaldinho	6	1	6	3	4	6	26			Quando sua carta vence, você ganha a carta dos seus adversários e a próxima carta de sua pilha aparece para uma nova jogada.			
Pele	6	1	1	6	6	6	26						
Maradona	3	4	6	4	2	6	25		BARALHO	Cada um contém 32 cartas com itens de um mesmo tema			
Vampeta	4	2	4	6	5	3	24	v2	COMO JOGAR	1. Observe, para a carta escolhida, e veja seus melhores atributos.			
Ibrahimovic	5	6	1	2	4	6	24			 Para iniciar, escolha entre as informações da sua carta, aquela que você julga ter o valor capaz de vencer as cartas dos seus adversários. 			
Edmundo	2	3	6	5	3	4	23						
Renato Gaucho	5	1	3	3	5	5	22			Exemplo: Se você escolher a informação "Trago", clique sobre o campo "Trago". As cartas do seu adversário se abrirá, mostrando quem venceu. Compare os resultados e clique em PRÓXIMA CARTA.			
Zidane	4	6	1	2	3	5	21						
Matarezzi	3	6	1	6	2	3	21			 se você vencer - as cartas dos seu oponente irão para trás do seu monte de cartas e você continua escolhendo a informação da sua próxima carta. se outro jogador vencer - as cartas irão para trás do monte de cartas dele e a vez de escolher passa para ele. 			
Ronaldo	4	2	5	1	3	6	21	c2					
Gattuso	5	5	2	3	3	2	20						
Valderrama	5	2	1	3	4	4	19						
Felipe Melo	1	6	3	4	2	3	19			 em caso de empate - as cartas irão para o monte e as próximas cartas - sua e do seu adversário - aparecem. Uma nova disputa é feita sendo que o jogador que escolheu as cartas que empataram deve escolher novamente. O vencedor ganha as cartas que empataram e estão no monte. 			
Beckahm	5	1	4	2	3	4	19						
Oliver Kahn	1	6	2	3	2	4	18	c3					
Pepe	2	6	1	5	3	1	18	v3					
Balotelli	5	3	1	3	3	3	18			3. CARTA STAR			
Rivaldo	1	4	1	2	4	5	17	c4		Existe entre as cartas uma carta STAR (a carta A-1). Esta carta vence todas as cartas do baralho independentemente do valor de suas características. Ela perde apenas para as cartas que tenham a			
Tevez	2	1	1	3	6	4	17			letra A (A-2. A-3. etc). marcado na narte superior de cada uma. 4. Quando a carta STAR aparecer, a comparação será automática com as cartas do oponente, sem necessidade de você escolher uma característica de sua carta.			
Higuita	6	2	1	2	2	3	16						
CasaGrande	1	1	6	4	1	3	16						
Ribery	2	1	1	3	6	3	16 15			5. FIM DO JOGO			
Soares	3	6	1	2	2	1	14			O jogo termina quando um dos jogadores ganhar todas as cartas do baralho.			
Veron	2	4	1 1	2	3	3	14						
Henry	<u>2</u> 4	2	1	5	2 2	3	13						
Drogba Buffon	1	3	2	1	1	3	11						
Van der Saar	2	1	1	1	3	2	10						
Baggio	1	1	1	1	1	1	6	v4					
Pirio	1	1	1	1	1	1	6	V-T					
Variável	Maior	Maior	Maior	Maior	Maior	Maior							
MODA	5	1	1	3	2	3	21						
MÉDIA	3	3	2	3	3	4	19						
Ótimas	5	25+	_	-	-	·							
Boas	7	20 a 24											
Médias	7	11 a 19											
Ruins	7	5 a 10											
Pessimas	5	-5											