



WORLD CUP FOR DUMMIES - MODUS OPERANDI

=====

<https://youtu.be/g9z6GDz3l7I>

1. Qual a temática principal do jogo?

A temática do jogo consiste em se divertir relembrando os jogadores clássicos de futebol que participaram da Copas do Mundo.

É um jogo voltado para tirar risadas dos jogadores - e também é extremamente competitivo, pois o objetivo é 'zerar' as cartas do oponente'.

2. O jogo é baseado em quais jogos existentes?

O jogo é baseado no clássico SUPER TRUNFO, que foi criado nos anos 70 e conquistou o coração de uma geração que vivia em constante opressão causada pelo Regime Militar que existia no Brasil.

3. É um jogo sério / cômico / tranquilo / relaxante / causa uma reflexão?

É um jogo extremamente descontraído e voltado para - como citado acima - arrancar risadas dos amantes do futebol e dos jogos clássicos 'não digitais'. Porém, é extremamente competitivo.

4. Quais sentimentos vocês querem despertar no jogador ?

Nostalgia, alegria, felicidade, competitividade e companheirismo.

=====

HOW TO PLAY! THE RULE BOOK.

=====

OBJETIVO Ganhar todas as cartas do baralho.

O JOGO

O jogo baseia-se na comparação dos valores de sua carta com a dos outros jogadores. Para sua carta vencer, a característica escolhida precisa ter valor maior ou menor (em alguns casos) do que a carta dos seus adversários.

Quando sua carta vencer, você ganha a carta dos seus adversários e a próxima carta de sua pilha aparece para uma nova jogada.

BARALHO

Cada um contém 32 cartas com itens de um mesmo tema.

COMO JOGAR

1. Observe, para a carta escolhida, e veja seus melhores atributos.
2. Para iniciar, escolha entre as informações da sua carta, aquela que você julga ter o valor capaz de vencer as cartas dos seus adversários.

Exemplo: Se você escolher a informação "Trago", clique sobre o campo "Trago". As cartas do seu adversário se abrirá, mostrando quem venceu. Compare os resultados e vá para a PRÓXIMA CARTA.

•**se você vencer** - as cartas dos seu oponente irão para trás do seu monte de cartas e você continua escolhendo a informação da sua próxima carta.

•**se outro jogador vencer** - as cartas irão para trás do monte de cartas dele e a vez de escolher passa para ele.

•**em caso de empate** - as cartas irão para o monte e as próximas cartas - sua e do seu adversário - aparecem. Uma nova disputa é feita sendo que o jogador que escolheu as cartas que empataram deve escolher novamente. O vencedor ganha as cartas que empataram e estão no monte.

3. CARTA STAR

Existe entre as cartas uma carta STAR (a carta A-1). Esta carta vence todas as cartas do baralho independentemente do valor de suas características. Ela perde apenas para as cartas que tenham a letra A (A-2, A-3, etc), marcado na parte superior de cada uma.

4. Quando a carta STAR aparecer, a comparação será automática com as cartas do oponente, sem necessidade de você escolher uma característica de sua carta.

5. FIM DO JOGO

O jogo termina quando um dos jogadores ganhar todas as cartas do baralho.