

O Escândalo

Manual do jogo

No jogo O Escândalo os participantes são jornalistas atrás de uma notícia. As cartas são divididas em categorias como personagem que cometeu a ação, situação, participante e local. Vence quem descobrir primeiro o lead (informações básicas da notícia) desenvolvido pelo jogo da notícia, respondendo QUEM, O QUÊ, ONDE e COM QUEM.

Participantes: de 2 a 5.

Idade: acima de 10 anos.

Tempo estimado: 30 minutos.

Você vai precisar de um dado, marcadores para o tabuleiro e lápis.

Regras do jogo:

Primeiro, separe as categorias das cartas e embaralhe. Retire uma carta de cada monte, totalizando quatro cartas, e não mostre a ninguém. Coloque-as dentro de um envelope.

Após isso, junte e embaralhe as cartas restantes. Distribua até que o montante de cartas acabe. É importante que todos os jogadores fiquem com o mesmo número de cartas.

Antes de começar, entregue uma ficha para cada participante, é nela que os jogadores deverão anotar as cartas que tem e as que forem descartadas durante o jogo. Além disso, a ficha também será a sua leitura final para palpar sobre o que está dentro do envelope e responder ao lead criado pelo jogo.

Jogue os dados e quem tirar o maior número começa o jogo, seguindo a vez em sentido horário. Todos os participantes iniciam no mesmo ponto do tabuleiro.

O participante joga o dado e anda o número de casas indicadas. É permitido andar para frente, para trás e para os lados. É proibido andar na diagonal. Ao chegar em algum estabelecimento, pode fazer um palpite.

No momento do palpite, o jogador fala quem, o quê, com quem e onde ele acha que a notícia ocorreu.

Se o jogador a sua esquerda tiver uma dessas cartas, deve mostrar a quem fez o palpite. Os outros jogadores não podem ver a carta em questão.

Caso ele tenha mais de uma carta do palpite, deve optar por apenas uma delas.

O jogo segue, até que alguém se posicione no lugar que acha que ocorreu a notícia e anuncie que já sabe o lead.

Esse participante abre o envelope e caso ele esteja certo, o jogo encerra e temos um vencedor.

Caso ele esteja errado, o jogo continua e ele é eliminado. Antes de sair, deve mostrar as cartas da sua mão para todos os outros jogadores.

Aqui, dois QR codes que direcionam para aplicativos que simulam dados, caso você não tenha em casa. Para Android e iOS, respectivamente:

