

Trabalho Grau A – Jogo Analógico

Nomes: Sabrina Wilm e Laura Kampff Thiele

- 1 – Nosso jogo apresenta uma temática de mundo pós apocalípticos, pesando nos eventos presentes, resolvemos desenvolver algo que se assemelhasse a isso.
- 2 – Sim. Esse jogo é baseado em RPG, mas com uso de cartas em vez de fichas de personagens, haverá também o uso de dados e um narrador para a aventura.
- 3 – Como esse jogo temos o objetivo de que os jogadores possam viver uma situação imaginaria, que posso envolver vários sentimentos conforme a aventura for narrada. É um jogo para que as pessoas possam se envolver com a situação que possam desenvolver, pendendo ser das mais variadas. Tendo o maior objetivo o uso da imaginação para contornar as situações em que os jogadores são expostos.
- 4 – Queremos despertar diversos sentimentos, mas também do convívio em grupo para que aventura possa progredir.