

INTRODUÇÃO

OBJETIVO DO JOGO:

- ENCONTRAR O FEITICEIRO
- DESENVOLVER O REMÉDIO PARA A DOENÇA
- SALVAR O REINO

* JOGUE O DADO PARA SEGUIR SEU CAMINHO

- LEMBRE-SE: SEM DINHEIRO = SEM VIDA



ACAMPAMENTO

AGORA VOCÊ PRECISA ESCOLHER ENTRE DUAS OPÇÕES:

1. PAGAR AS 10 MOEDAS DE OURO AOS BANDIDOS E AVANÇAR ATÉ A CIDADE DE NOVIGRAD.

OU

2. LUTAR CONTRA OS BANDIDOS.

(JOGUE O DADO UMA VEZ PARA DECIDIR O RESULTADO).



NOVIGRAD

APÓS SEU ENCONTRO COM OS BANDIDOS, VOCÊ CHEGA NA CIDADE DE NOVIGRAD, EM BUSCA DE INFORMAÇÕES SOBRE O DESAPARECIMENTO DO FEITICEIRO.

VOCÊ DECIDE IR CONVERSAR COM O TABERNEIRO DA VILA, POIS ELE PROVAVELMENTE ESTÁ EM DIA COM TODAS AS FOFOCAS DO REINO.



TORRE

1.
IGNORAR O PEDIDO DE AJUDA E
SEGUIR EM FRENTE.
2.
IR INVESTIGAR O PEDIDO DE
AJUDA. (JOGUE O DADO UMA VEZ)



FAZENDA

AO AMANHECER,
VOCÊ DECIDE SEGUIR SUA
JORNADA, PORÉM ANTES VOCÊ TEM
UMA DECISÃO A FAZER:

1.
DEIXAR 10
MOEDAS DE OURO PARA AJUDAR A
FAMÍLIA DO CAMPONÊS A
SOBREVIVER NESSES TEMPOS
DIFÍCEIS.

2.
SIMPLESMENTE
SEGUIR VIAJEM.



PONTE

1.
PAGAR A TAXA DE 20 MOEDAS DE
OURO.

OU

2.
LUTAR COM OS SOLDADOS. (JOGUE
O DADO)



VILA

CHEGANDO NA VILA, VOCÊ PROCURA O IRMÃO DO TABERNEIRO, GERALDO.

O MERCADOR ESTÁ ANUNCIANDO SEUS PRODUTOS PARA TODOS OS MORADORES DA VILA.

VOCÊ DIZ A ELE QUE CONHECE SEU IRMÃO, E PEDE INFORMAÇÕES SOBRE O FEITICEIRO DESAPARECIDO.



CAVERNA

O ASSISTENTE TAMBÉM QUER SALVAR O MESTRE SALAZAR, POR ISSO ELE TE OFERECE UM ITEM PARA AJUDAR NA SUA JORNADA, VOCÊ DEVE ESCOLHER UM DOS DOIS:

- UM SACO CONTENDO 50 MOEDAS DE OURO.

OU

- UMA POÇÃO MÁGICA DE CURA, QUE PODE CURAR QUALQUER FERIMENTO INSTANTANEAMENTE. ELA É EXTREMAMENTE RARA E VALIOSA.



CASTELO

**VOCÊ PRECISA ENCONTRAR UMA
MANEIRA DE ENTRAR NO CASTELO:**

- SE VOCÊ PRESENTEOU A FAMÍLIA DO CAMPONÊS COM 10 MOEDAS AO SAIR DA FAZENDA, O FILHO DO FAZENDEIRO CONVINCE OS OUTROS SOLDADOS A DEIXAR VOCÊ ENTRAR.
- PORÉM, SE VOCÊ NÃO PRESENTEOU A FAMÍLIA DO FAZENDEIRO, VOCÊ PODE PAGAR AOS SOLDADOS 50 MOEDAS DE OURO, ASSIM ELES DEIXARÃO VOCÊ ENTRAR.
- CASO VOCÊ NÃO TENHA 50 MOEDAS DE OURO, VOCÊ PRESENTEARÁ OS SOLDADOS COM SUA POÇÃO DE CURA DE VALOR INESTIMÁVEL. ELES DEIXARÃO VOCÊ ENTRAR.



RUÍNAS

CHEGANDO NAS RUÍNAS, JOÃO PREPARA UM RITUAL DE RESSUREIÇÃO PARA TRAZER SALAZAR DE VOLTA À VIDA, PORÉM ELE LHE EXPLICA QUE, PARA QUE O RITUAL TENHA SUCESSO, É NECESSÁRIO QUE A VIDA DE OUTRA PESSOA SEJA SACRIFICADA EM TROCA. VOCÊ TEM, ENTÃO, DUAS OPÇÕES:

1.

SACRIFICAR SUA VIDA PARA SALVAR SALAZAR. LEIA A CARTA “FINAL 2”

2.

SE RECUSAR A PARTICIPAR DO RITUAL E IR EMBORA... LEIA A CARTA “FINAL 3”



FINAL 1

COM O USO DA POÇÃO DE CURA, O FEITICEIRO SALAZAR É SALVO E CONSEGUE

FINALIZAR SUA CURA. A PANDEMIA É DERROTADA E O REINO É SALVO, GRAÇAS A VOCÊ.

TODOS DO REINO ACABAM SABENDO DA SUA AVENTURA, E VOCÊ É RECONHECIDO COMO UM HERÓI. ESTE É UM FINAL FELIZ!



FINAL 2

VOCÊ SE SACRIFICA PARA QUE OCORRA A RESSUREIÇÃO DO FEITICEIRO SALAZAR. APÓS VOLTAR À VIDA, ELE CONCLUI A CURA PARA A DOENÇA E A PANDEMIA É DERROTADA DE UMA VEZ POR TODAS. TODOS DO REINO LEMBRAM DO SEU ATO HEROICO. ESTE É UM FINAL INTERMEDIÁRIO, NO QUAL VOCÊ MORRE, PORÉM O REINO É SALVO POR VOCÊ.



FINAL 3

VOCÊ SE RECUSA A PARTICIPAR DO RITUAL E O FEITICEIRO SALAZAR NÃO É

TRAZIDO DE VOLTA À VIDA, CONSEQUENTEMENTE, A CURA DA DOENÇA NÃO É CONCLUÍDA E O REINO CONTINUA A SER ATERRORIZADO PELA PANDEMIA. ESTE É O FINAL TRISTE, NO QUAL A DOENÇA NÃO É DERROTADA, MAS PELO MENOS VOCÊ SOBREVIVEU... SÓ NÃO SABEMOS ATÉ QUANDO CONTINUARÁ VIVO...

