



Tecnológico de Monterrey

Unidad de formación:

Análisis de criptografía y seguridad

Actividad 3.3 - ACLs con directiva ESTABLISHED

Profesores

Oscar Labrada

Alberto Martínez

María Fernanda Lee Ponce

Domingo 4 de junio de 2023

Monterrey, N.L.

Actividad 3.3 - ACLs con directiva ESTABLISHED

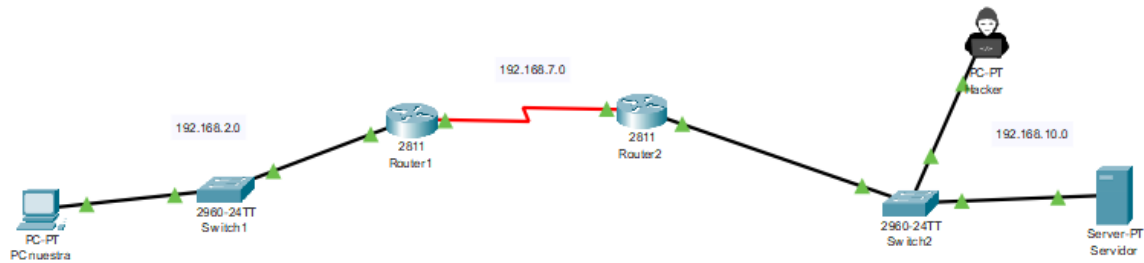


Fig. 1: Topología de la simulación de una Red.

Se simula una red interior de una empresa. Una PC está conectada a un router dirigido a un servidor. Como se puede observar en la topología anterior, la simulación consta en un Hacker tratando de acceder a la red interna de la empresa. Para evitar aquello, fue necesario la implementación de un Firewall, que limite el acceso de la PC externa - PC.

Conclusión:

La actividad me permitió obtener una visión más detallada sobre las conexiones de red y como un mensaje puede ser permitido o bien denegado por un servidor y la metodología detrás de ello. Se destacó la importancia de contar con un firewall para proteger los sistemas y datos de una empresa. No es posible bloquear a un hacker porque pueden existir casos en que sean distintos y no haya la manera de rastrearlos, por lo tanto se habilitó la conexión entre el servidor y la PC externa. Pero lo que sí se evitó fue que el mensaje de la PC externa llegara hacia la PC de la empresa, de tal modo que la PC tuviera un acceso a la red 192.168.7 sí y sólo si el servidor lo llegase a solicitar.

En resumen, podríamos decir que la implementación de un firewall es fundamental para la garantía de la seguridad en los sistemas de redes de conexión, y más aún si se trata de empresas, aunque también pudiera aplicarse en nuestros hogares y otros sitios donde se ocupan distintos dispositivos o nuestras operaciones en nuestra red pudieran ser riesgosas en caso de ser vulneradas.









	Successful	PC n...	Servidor	ICMP		0.000	N	0	(edit)
	Failed	Hacker	PC nuestra	ICMP		0.000	N	1	(edit)
	Failed	PC n...	Hacker	ICMP		0.000	N	2	(edit)
	Successful	Servidor	PC nuestra	ICMP		0.000	N	3	(edit)

Fig. 2: Funcionamiento de la conexión entre el Hacker con la PC de la empresa y el Servidor.