## Variáveis de Template

Imaginemos a seguinte situação: vamos dizer que quando o usuário preencher um input de um formulário seu e, quando ele clicar em um botão para enviar o resultado, você quer recuperar o valor informado do input e passar esse valor para algum método do seu componente. Você poderia utilizar o conceito de Two Way Data Binding com o *ngModel* ou usar as **Template Variables**.

Como o nome diz, as Template Variables são variáveis que o angular nos permite definir dentro dos elementos HTML do template do seu componente. A partir dessas variáveis, nós podemos acessar atributos dos elementos HTML, como o valor de um input. Nós também podemos declarar essas variáveis não só em elementos padrões do HTML, mas também podemos declará-las em componentes do Angular que adicionamos no template. Essas variáveis de template dentro de componentes nos permite não só acessar os atributos do componente como também permite acessar os métodos públicos desse componente.

A sintaxe de uma variável de template é simples. É necessário apenas colocar uma cerquilha (#) e o nome da variável, como no exemplo abaixo.

```
<input type="text" placeholder="Digite algum valor" #input>
0 valor digitado no input acima é {{ input.value }}
```

A variável de template chamada **input** está vinculada a tag input. A partir dessa variável podemos acessar os atributos desse elemento HTML.