

OnDestroy

O *ngOnDestroy* é o último ciclo de vida que é executado no componente. Ele é executado **somente** quando o componente é removido do fluxo do HTML, ou seja, quando ele deixa de existir. Esse ciclo de vida é muito importante, pois podem existir algumas coisas dentro do componente que podem se manter ativas. E isso pode ocupar demais a memória do computador do usuário final. Por isso utilizamos esse ciclo de vida para desativar essas coisas que podem se manter ativas mesmo após sua destruição. Vamos ver um exemplo simples de como podemos vê-lo sendo executado.

Vamos criar um componente filho e chamá-lo em um componente pai. Faremos um mecanismo com a diretiva **ngIf* para fazer com que esse elemento apareça ou seja removido da tela do usuário. Fazendo isso, o método *ngOnDestroy* do componente filho será executado e veremos seu funcionamento.

Componente Filho

```
import { Component, OnDestroy } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'filho',
  templateUrl: './filho.component.html',
  styleUrls: ['./filho.component.css']
})
export class FilhoComponent implements OnDestroy {

  ngOnDestroy() {
    console.log('Fui destruído :(')
  }
}
```

Componente Pai

```
import { AfterContentChecked } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'main',
  templateUrl: './main.component.html',
  styleUrls: ['./main.component.css']
})
export class MainComponent {

  destruirComponent: boolean = false

  toggleDestruirComponent() {
    this.destruirComponent = !this.destruirComponent
  }
}
```



```
<filho *ngIf="destruitComponent"></filho>  
  
<button (click)="toggleDestruirComponent">Mostrar/Destruir componente</button>
```

Toda vez que clicarmos no botão, o elemento será adicionado ou removido na tela. Quando adicionado, todos os ciclos de vida implementados nele serão re-executados. Quando removido, o *ngOnDestroy* será executado.