

## Tipos da Data Binding no Angular

- **String Interpolation:** o String Interpolation é do tipo one way data binding, ou seja, o dado é apenas apresentado na tela para o usuário, sem alteração do valor internamente. String Interpolation é utilizado para interpolar valores das propriedades do componente dentro do template HTML. Para fazer essa interpolação, use chaves duplas (`{{ }}`), e dentro dos colchetes duplos, coloque o nome do atributo do componente ou alguma expressão JavaScript.
- **Property Binding:** Também sendo um one way data binding, o property Binding serve, principalmente, para atrelar valores de atributos do componente aos atributos de um elemento HTML ou algum outro componente. Para usar o property binding, dentro do elemento que você deseja usá-lo, coloque o nome da propriedade entre colchetes, por exemplo (`[propriedade]="atributoDoComponente"`). Assim, a propriedade terá o valor do atributo do seu componente.
- **Event Binding:** O Event Binding funciona para ouvir eventos nativos do HTML ou eventos que podem ser criados pelo programador, executando algum método do componente. Para usar o event binding é necessário que, dentro do elemento HTML ou componente, coloque entre parênteses o nome da função e, entre aspas, coloque a chamada da função que deseja executar (`((nomeDoEvento)="metodoDoComponente())"`)
- **Two Way Data Binding:** O Two Way Data Binding é um tipo especial de binding, onde além do valor do atributo ser apresentado na tela do usuário, caso o valor seja editado em algum campo de input, o valor será automaticamente alterado internamente no componente. Essa abordagem é muito utilizada para aumentar a interação do usuário, atualizar dados em tempo real, entre outras coisas. É importante salientar que para usar esse método de Binding é necessário importar o módulo de formulários do Angular dentro do módulo principal, já que essa abordagem é geralmente utilizada dentro de formulários. Após a importação ser feita, dentro do componente que há o formulário, dentro do input que deseja usar o TWDB, coloque entre colchetes e parênteses, respectivamente, a diretiva `ngModel`. Note que dentro do input existe o atributo `name`. Essa propriedade é obrigatória para o TWDB funcione. Sem ela, não será possível fazer a identificação interna do elemento para poder executar o data Binding. O atributo `name` não precisa ter exatamente o mesmo nome da propriedade, entretanto, é obrigatório que ele esteja no elemento. Agora para testar se está funcione, interpole a mesma variável que foi usada no HTML para ver o valor mudar dinamicamente.