



Curso: Habilitação Técnica de Nível Médio em Desenvolvimento Web e Mobile

Componente: Lógica de Programação

Professor(a): Natália Guimarães

Aluno(a):

Data: ___ / ___ / ___

ATIVIDADE PRÁTICA E TEÓRICA DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

1. Explique, com suas palavras, como o computador decide qual bloco **if**, **elif** ou **else** será executado.
2. Qual a diferença entre loop **for** e **while**?
3. O que significa a **condição de parada** em um **loop while**?
4. Por que não podemos usar um loop **for** para ler valores até que o usuário decida parar?
5. Explique a função do comando **range(start, stop, step)** e descreva o papel de cada parâmetro e qual parâmetro é obrigatório.
6. Explique a diferença entre **contador** e **acumulador** e como eles se comportam.
7. Peça para o usuário digitar **dois números inteiros pares** e imprima a **soma** e a **média** deles.
8. Crie um algoritmo que peça para o usuário digitar um **número qualquer** e imprima na tela se esse número é **par ou ímpar, e positivo ou negativo**.
9. Imprima todos os **números ímpares** de 0 a 100 utilizando um **loop com for**.
10. Crie um algoritmo que peça para o usuário digitar o valor dos produtos que ele está comprando até que ele digite **0** para parar. Ao final, imprima a quantidade de itens da compra do usuário, o valor final, e a forma de pagamento que ele poderá optar, tendo as seguintes condições:
 - a. Compras de valor **inferior** a R\$ 50 só poderão ser pagas via débito ou pix;
 - b. Compras **entre** R\$ 50 e R\$ 100 poderão ser pagas via cartão de crédito em 1 vez;
 - c. Compras **acima** de R\$ 100 podem ser parceladas em até 2 vezes;
 - d. Compras **acima** de R\$ 200 podem ser parceladas em até 3 vezes.

AS ATIVIDADES DEVERÃO SER INSERIDAS EM UM REPOSITÓRIO PÚBLICO DO GITHUB