## PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Fernanda Rodrigues Dias Mariano	Artefato	Deletar cupons já cadastrados no sistema
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	Nome do cupom: Parceria LubaTV Código do cupom: lubatv15 Dia de vencimento: 2024-10-15 Hora de vencimento: 23:59 Porcentagem: 15  Deletar cupom  Nome do cupom: Parceria Ballerin Código do cupom: ballerini20 Dia de vencimento: 2024-06-10 Hora de vencimento: 23:59 Porcentagem: 20  Deletar cupom	i	Adicionar  Carregar dados  Cupom salvo com sucesso!  Nome do cupom: Parceria LubaTV Código do cupom: Jubatv15 Dia de vencimento: 2024-10-15 Hora de vencimento: 23:59 Porcentagem: 15  Nome do cupom: Parceria Ballerini Código do cupom: ballerini2 Dia de vencimento: 2024-06-10 Hora de vencimento: 2024-06-10 Hora de vencimento: 2024-06-10 Hora de vencimento: 23:59 Porcentagem: 20
Funcionalidades dos elementos da tela	do cupom correspondente e atualiza a d	strutura(s) de ados xemplo em JSON)	{     "cupons": [     {         "id" : 1         "nome": "Cupom Máquina Bacana",         "codigo": "maquinabacana10",         "data": "2023-06-15",         "horario": "23:59",         "desconto": "10",         }         ]     }