# ED1 - códigos

#### GABRIEL LAZARI TREVISANI

September 2024

# 1 Ordenação

### 1.1 Algoritmos $O(n^2)$

```
Algorithm 1 Bubble sort

1: procedure BUBBLE SORT(arr, n)
2: for i \leftarrow 0 to n - 2 do
3: for j \leftarrow 0 to n - 1 - i do
4: if arr[j] > arr[j + 1] then
5: arr[j] \longleftrightarrow arr[j + 1]
6: end if
7: end for
8: end for
```

#### Algorithm 2 Selection sort

9: end procedure

```
1: procedure Selection sort(arr, n)
       for i \leftarrow 0 to n-1 do
           chave \leftarrow i
3:
           for j \leftarrow i + 1 to n do
                                                             ⊳ acha o menor elemento
4:
               if arr[chave] > arr[j] then
5:
                   chave \leftarrow j
6:
               end if
7:
           end for
8:
           v[i] \longleftrightarrow v[chave]
                                   ⊳ troca o menor elemento com a posição inicial
9:
       end for
10:
11: end procedure
```

#### Algorithm 3 Insertion sort

```
1: procedure Insertion sort(arr, n)
        for i \leftarrow 1 to n-1 do
 2:
 3:
            chave \leftarrow i
            for j \leftarrow i - 1 to 0 do
                                                        ▷ insere no conjunto ordenado
 4:
                if arr[chave] < arr[j] then
 5:
                    arr[chave] \longleftrightarrow arr[j]
 6:
                    chave \leftarrow j

⊳ troca o até chegar no lugar certo

 7:
 8:
                end if
            end for
 9:
        end for
10:
11: end procedure
```

### 1.2 Algoritmos $O(n \cdot log n)$

#### Algorithm 4 Quick sort

```
1: procedure Quick sort(arr, a, b)
        if a < b then
                                    ⊳ Só acaba se tiver 1 elemento pra dividir em 2
 2:
 3:
            pos\_pivo \leftarrow Particiona(arr, a, b)
                                                                   ▷ Divisão e conquista
            Quicksort(arr, a, chave)
 4:
            Quicksort(arr, chave + 1, b)
 5:
        end if
 6:
 7: end procedure
 9: procedure Particiona(arr, a, b)
                                                          \triangleright Divide em \leq pivo e > pivo
        pivo \leftarrow arr[b]
                                          ▷ põe pivo no fim pra percorrer todo array
10:
                                              \triangleright separa pivo e pos\_pivo (b \neq pos\_pivo)
        pos\_pivo \leftarrow a
11:
        for i \leftarrow a to b-1 do \triangleright pivo fica em elemento \leq até aparecer o 1^o >
12:
            if arr[i] \leq pivo then
13:
                arr[i] \longleftrightarrow arr[pos\_pivo]
                                                       \triangleright troca 1º elemento > com o \le
14:
                pos\_pivo + +
                                            \triangleright Incrementa pra ficar no 1º elemento >
15:
            end if
                                               \triangleright Fica sempre no 1º elemento > agora
16:
        end for
17:
18:
        return pos_pivo
   end procedure
19:
20:
21: procedure RANDOM PARTICIONA(arr, a, b)
        pos\_pivo \leftarrow a + (rand()\%(b-a+1)) \triangleright recebe valor aleatório entre a e b
22:
        arr[pos\_pivo] \longleftrightarrow arr[b]
                                                    ⊳ põe no final pra usar ele de pivo
23:
24:
        return Particiona(arr, a, b)
25: end procedure
```

```
Algorithm 5 Merge Sort
  procedure Merge Sort(arr, a, b)
      if b > a then
                                                     ⊳ Divide até ter vetor unitário
         m \leftarrow \frac{a+b}{2}
         Merge \tilde{S}ort(arr, a, m)
         MergeSort(arr, m + 1, b)
      end if
      Merge(arr, a, b)
                                                    ⊳ Funde 2 vetores já ordenados
  end procedure
  procedure Merge(arr, a, b)
      m \leftarrow \frac{a+b}{2}
      Cria vetor right e left dividindo em m e preenche com as metades
      i \leftarrow 0, j \leftarrow 0, k \leftarrow a
      while i < m \&\& j < b  do
                                               ⊳ Põe o menor deles até um acabar
         if left[i] > right[j] then
             arr[k++] \leftarrow right[j++]
             arr[k++] \leftarrow left[i++]
         end if
      end while
                                         ⊳ Falta colocar o que sobrou de um deles
      while i < m \text{ do}
         arr[k++] \leftarrow left[i++]
      end while
      while j < b \text{ do}
         arr[k++] \leftarrow right[j++]
      end while
      Desaloque right e left
  end procedure
```

## 1.3 Algoritmo $O(\log n)$

### Algorithm 6 Busca binária

```
1: procedure Busca binária(arr, num, n)
            \inf \leftarrow 0
            \begin{array}{l} sup \leftarrow n \\ i \leftarrow \frac{inf + sup}{2} \\ \textbf{while} \ arr[i] \neq num \ \textbf{do} \end{array}
 3:
 4:
 5:
                   if arr[i] > num then
 6:
                         sup \leftarrow i
 7:
                   \mathbf{else}
 8:
                         inf \leftarrow i
 9:
                  end if i \leftarrow \frac{inf + sup}{2}
10:
11:
            end while
12:
13: end procedure
```