

# Tipos de Datos Primitivos

## Masterclass Completa de C# de Denis Panjuta

### Enteros

**sbyte** x = 1; rango entre -128 y 127

**short** x = 1; rango entre -32,768 y 32,767

**integer** x = 1; rango entre -2,147,483,648 y 2,147,483,647

**long** x = 1; rango entre -9,223,372,036,854,775,808 y 9,223,372,036,854,775,807

Elige el tipo más pequeño en que entre tu valor.

### Coma flotante

**float** x = 0.5f; rango entre  $1.5 \times 10^{-45}$  y  $3.4 \times 10^{38}$ , **precisión de 7 dígitos**

**double** x = 0.5; rango entre  $5.0 \times 10^{-324}$  y  $1.7 \times 10^{308}$ , **precisión de 15 dígitos**

**decimal** x = 0.5m; rango entre  $-7.9 \times 10^{-28}$  y  $7.9 \times 10^{28}$ , **precisión de 28 dígitos**

Usa **float** gráficos en 3D, **double** para todo (excepto cálculos de dinero) y **decimal** para aplicaciones financieras.

### Booleanos

**bool** interruptor = true;

Usa un booleano si quieres establecer algo que sea verdadero o falso (como un interruptor).

### Caracteres unicode y strings

**char** c = 'A';

**string** nombre = "Juanito";

Usa una string para nombres de usuario, fechas de nacimiento, rutas de acceso, etc.