

INFORME FINAL

1. ¿Qué hemos conseguido?

- I. Hemos conseguido crear una tabla de símbolos y una tabla de cuádruplas en tiempo de traducción del programa fuente, en nuestro caso sólo hemos conseguido traducir expresiones aritméticas sin tener en cuenta los literales numéricos.
- II. Empezamos a programar la tabla de cuádruplas, pero queda incompleta debido a que sólo hemos necesitado para expresiones aritméticas tres funciones de dicha tabla. Las cuales son: crear tabla de cuádruplas, generar nuevas cuádruplas y mostrar tabla de cuádruplas.
- III. Como tabla de símbolos hemos usado una pila.

2. Pasos para ejecutar nuestro programa:

- I. En la carpeta entregada hay un fichero llamado Makefile que al ejecutarse (ponemos “make todo” por línea de comando) efectúa todas las compilaciones necesarias de manera eficiente.
- II. Para comprobar el funcionamiento de nuestro programa bastaría con poner “./ejecutar programa3.alg”.
- III. Si queremos borrar archivos innecesarios bastaría con poner “make borrar”.

3. Porcentaje de trabajo de cada miembro:

- I. Pablo: 40%
- II. Izaskun: 60%

Hemos tomado esta decisión debido a que Pablo aunque comprendía mejor los conceptos de clase y tenía mejor asimilados los conocimientos de C que Izaskun, Izaskun ha tenido que meter más horas de trabajo para poder ir al mismo ritmo que su compañero.