

FERMIN SOLABERRIETA

FULLSTACK DEVELOPER


MEDIOS DE CONTACTO

 Colón, Buenos Aires, Argentina

 fermin234@hotmail.com

 [Mi portafolio](#)

 [Linkedin](#)

 2473-400240

EDUCACIÓN

[Academia - Henry] Bootcamp |
Developer FullStack

05/2022 - 01/2023

Programa de más de 800 horas de estudio/practica con una metodología de trabajo pair programming y scrum abarcamos tecnologías de **Front-End**: React, Redux, Axios. Y de **Back-End**: Node, Sequelize, PostgreSQL.

EXPERIENCIA LABORAL

[Academia - Henry] Teaching Assistant

08/2022 - 10/2022

- Coordinar un grupo de estudiantes para lograr una correcta integración al grupo de estudio.
- Guiarlos y aconsejarlos en la primera etapa del bootcamp.
- Crear un ambiente propicio para el aprendizaje y que facilite la confianza entre los compañeros.

PERFIL PERSONAL

Full Stack Developer PERN | MERN orientado al Back End con experiencia trabajando en NodeJS, React, Redux, postgresQL entre otras tecnologías del sector. Lideré la creación de un E-learning para la compra, venta y creacion de cursos educativos. Con pensamiento creativo, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía. Soy una persona joven y dinámica, responsable y sociable. En busca de expandir mis conocimientos en el mundo del desarrollo que me permitan sentar las bases de mi carrera profesional

PROYECTOS

-Game Informer-

Desarrollo individual, 3 semanas desarrollado una aplicación web(SPA) que consume una API [RAWG.io](#) para traer 340 videojuegos los cuales se pueden:

- Buscar su juego mediante un input de búsqueda.
- Ver detalle de un videojuego(imágenes, géneros plataformas, etc.)
- Filtrar y ordenar mediante un filtrado combinado.
- Crear videojuegos mediante un formulario controlado y persistente.
- Eliminar los juegos creados(si posee la contraseña).
- Guardar los juegos favoritos en dicha sección.

Tecnologías: JavaScript, Express, Node.JS, React.JS, Redux, Sequelize, PostgreSQL, HTML5, CSS3 y Git/GitHub.

[Código](#) [Aplicación](#)

-EasyLearning-

Desarrollo: 7 desarrolladores, 4 semanas desarrollando una aplicación utilizando metodologías Scrum.

EasyLearning es una plataforma de E-learning en donde los usuarios pueden, comprar, crear y vender sus propios cursos.

Tecnologías: JavaScript, Express, Node.JS, React.JS, Redux, Sequelize, PostgreSQL, Chakra UI, JWT, Firebase, HTML5, CSS3, Git/GitHub.

[Código](#) [Aplicación](#)

HABILIDADES

JavaScript	TypeScript	Node.js	PostgreSQL	Sequelize
Firebase	JSON Web Token	React	Redux	MongoDB
Mongoose	GitHub/Git	Trello	SCRUM	CSS3
				HTML5