

Proyecto de Software

Actividad 1

Maquetado y Requerimientos

Objetivo

La finalidad de esta actividad es aplicar algunos de los conceptos aprendidos en Ingeniería de Software, repasar algunas técnicas para así fijar los conocimientos. En este caso se hará foco en el prototipado por medio de mockups¹ y en la técnica de historias de usuarios para tener un mejor entendimiento de lo que se deberá desarrollar.

Introducción

Se requiere desarrollar un prototipo de una aplicación web, que permita conocer y gestionar zonas con peligro de inundación y las acciones a llevar a cabo en caso de suceder un evento de este estilo. Además, la aplicación deberá brindar todo este tipo de información a los y las ciudadanos/as de La Plata y permitir que los mismos puedan realizar denuncias sobre distintas situaciones que puedan ayudar a generar una inundación.

El sistema estará estructurado en dos aplicaciones, una pública y otra privada. En la app privada se podrán realizar todas las operaciones administrativas, cómo mínimo:

- Deberá contar con un módulo de usuarios que permita cargar al menos:
 - Nombre de usuario
 - Contraseña
 - Nombre
 - Apellido
 - Correo
- Deberá contar con un módulo de configuración del sistema que permitirá configurar:
 - Cantidad de elementos por página en los listados del sistema (todos los listados deberán respetar este valor para el paginado).
 - Criterio de ordenación por defecto de los listados.
 - Paleta de colores de la aplicación privada y pública (deberán definir al menos tres colores para cada aplicación).
- Deberá contar con un módulo de puntos de encuentro, en este módulo se realiza la administración de los puntos de encuentro que fueron cargados en el sistema.

En la aplicación pública se permitirá visualizar mucha de la información cargada en el sistema:

¹ (o maqueta) es un diseño digital de una aplicación web que se utiliza en la fase de diseño inicial para visualizar ideas y conceptos.

- Puntos de encuentro en casos de emergencia
- Mapa con zonas inundables
- Sección con recorridos de evacuación

Además la aplicación pública deberá permitir que cualquier visitante de la página pueda realizar denuncias de alcantarillas tapadas y basurales o cualquier situación que pueda generar una inundación.

Herramientas a utilizar

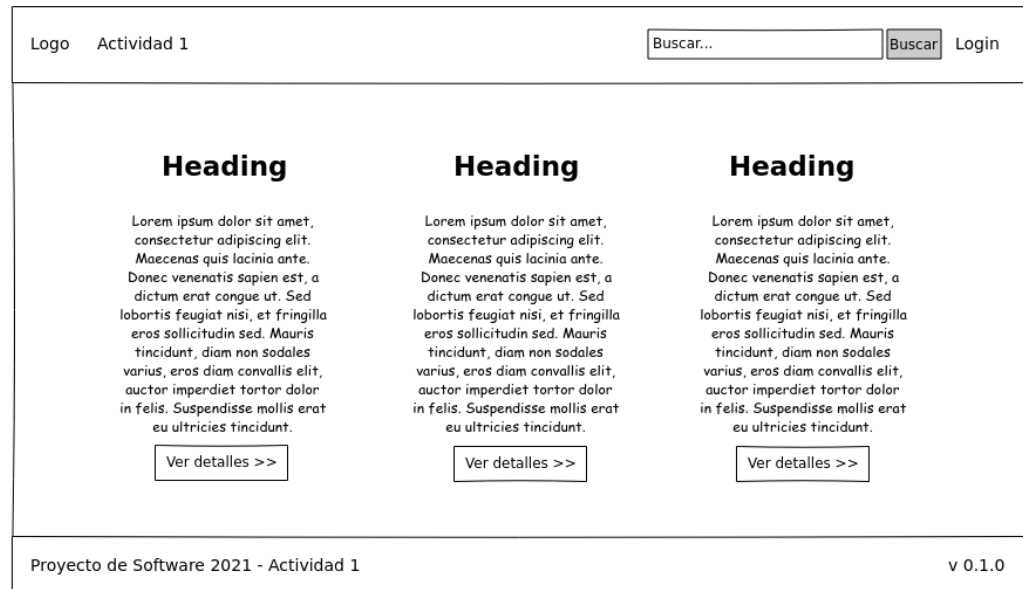
Existen varias herramientas desktop y online para realizar el maquetado, pueden utilizar la que les resulte más sencilla. Como una alternativa gratuita para realizar esta actividad les sugerimos el uso de [Pencil](#), en este [link](#) podrán descargar el instalador para Linux, Windows o Mac OS.

Tareas

1. Realizar los mockups de las siguientes interfaces del sistema:
 - Aplicación pública:
 - Home de la aplicación. Se trata de la aplicación pública que podrá ser accedida por cualquier persona sin iniciar sesión.
 - Aplicación privada:
 - Sección con el listado de los puntos de encuentro. Esta vista será accedida por personas que inicien sesión y realicen las tareas administrativas en el sistema.
 - Formulario de configuración del sistema. En esta vista, un usuario con el rol administrador podrá cambiar las variables de la configuración de todo el sistema.
2. Definir dos historias de usuario. Aunque la actividad sea individual no repita historias de usuario con el resto de quienes conformen el grupo.

Ejemplos

Mockups



Ejemplo con herramienta Pencil del home de la aplicación

Historias de usuario

[Título de tarjeta]

Como [rol]

Quiero [acción]

Para [justificación]

Criterios de aceptación:

- Dado que [estado previo o contexto]
- Cuando [comportamiento o acción]
- Entonces [cambios a raíz de comportamiento]

Detalles:

- [Reglas de negocios]
- [Requerimientos no funcionales]
- [Otros detalles]

Plantilla de tarjeta

Buscar punto de encuentro

Como ciudadano/a

Quiero encontrar el punto de encuentro más cercano

Para poder que me rescaten en caso de una inundación

Criterios de aceptación:

- Dado que quiero encontrar un punto de encuentro
- Cuando ingreso a la sección del mapa para ver los puntos de encuentro
- Entonces se visualiza un mapa centrado en mi ubicación mostrando los puntos de encuentro más cercanos a esa zona

Detalles:

- Cada punto en el mapa debe contener la información del punto de encuentro.
- El mapa de esta sección no puede ser modificable
- Se debe permitir sumar y quitar zoom en el mapa

Ejemplo de tarjeta

Guías

1. <https://muyagile.com/historias-de-usuario-me-ayudas-a-entenderlo/>

Pautas

Modalidad de entrega

Subir trabajo en un zip a la actividad creada en catedras.info.unlp.edu.ar

Fecha límite de entrega

Domingo 10/09/2021 23:59hs.