

**Práctica 10
Paradigmas de Leng. de Programación**

Objetivo: poder reconocer las diferentes características que poseen los paradigmas de programación

Ejercicio 1: Un programa en un lenguaje procedural es una secuencia de instrucciones o comandos que se van ejecutando y producen cambios en las celdas de memoria, a través de las sentencias de asignación. ¿Qué es un programa escrito en un lenguaje funcional? y ¿Qué rol cumple la computadora?

Ejercicio 2: ¿Cómo se define el lugar donde se definen las funciones en un lenguaje funcional?

Ejercicio 3: ¿Cuál es el concepto de variables en los lenguajes funcionales?

Ejercicio 4: ¿Qué es una expresión en un lenguaje funcional? ¿Su valor de qué depende?

Ejercicio 5: ¿Cuál es la forma de evaluación que utilizan los lenguajes funcionales?

Ejercicio 6: ¿Un lenguaje funcional es fuertemente tipado? ¿Qué tipos existen? ¿Por qué?

Ejercicio 7: ¿Cómo definiría un programa escrito en POO?

Ejercicio 8: Diga cuáles son los elementos más importantes y hable sobre ellos en la programación orientada a objetos.

Ejercicio 9: La posibilidad de ocultamiento y encapsulamiento para los objetos es el primer nivel de abstracción de la POO, ¿cuál es el segundo?

Ejercicio 10: ¿Qué tipos de herencias hay?Cuál usa Smalltalk y C++

Ejercicio 11: En el paradigma lógico ¿Qué representa una variable? ¿y las constantes?

Ejercicio 12: ¿Cómo se escribe un programa en un lenguaje lógico?

Ejercicio 13: Teniendo en cuenta el siguiente problema, se lee una variable entera por teclado y si es par se imprime “El valor ingresado es PAR” y si es impar imprime “El valor ingresado es impar”, implemente este ejemplo en cada uno de los paradigmas presentados en esta práctica.

Ejercicio 14: Describa las características más importantes de los Lenguajes Basados en Scripts. Mencione diferentes lenguajes que utilizan este concepto. ¿En general, qué tipificación utilizan?

Ejercicio 15: ¿Existen otros paradigmas? Justifique la respuesta