

Clase de Repaso 2

Verónica Pastor, Martín Errázquin

Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

27/2/2022

Estudio de Funciones

Sea $f(x) = x^3 - 2x^2 + x$ la función polinómica que queremos graficar,
 $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$.

¿Cómo buscamos los puntos críticos? Calculamos la derivada, repasemos:

Reglas de Derivación

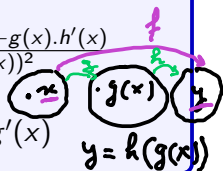
- **Suma** $f(x) = g(x) + h(x) \rightarrow f'(x) = g'(x) + h'(x)$
- **Producto** $f(x) = g(x) \cdot h(x) \rightarrow f'(x) = g'(x) \cdot h(x) + g(x) \cdot h'(x)$

- **Cociente**

$$f(x) = \frac{g(x)}{h(x)}, \forall x \in \text{Dom}(h(x)) \rightarrow f'(x) = \frac{g'(x) \cdot h(x) - g(x) \cdot h'(x)}{(h(x))^2}$$

- **Composición**

$$f(x) = h(g(x)) = (h \circ g)(x) \rightarrow f'(x) = h'(g(x)) \cdot g'(x)$$



En nuestro caso, podemos pensar distintos caminos:

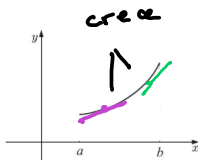
- $f(x) = f_1(x) + f_2(x) + f_3(x) = x^3 - 2x^2 + x \rightarrow f'(x) = (x^3)' - (2x^2)' + x'$
- $f(x) = f_1(x) \cdot f_2(x) = x \cdot (x^2 - 2x + 1) = x \cdot (x - 1)^2 \rightarrow f'(x) = (x)'(x - 1)^2 + x \cdot ((x - 1)^2)' = 1 \cdot (x^2 - 2x + 1) + x \cdot (2(x - 1))$

En ambos casos llegamos a $f'(x) = 3x^2 - 4x + 1$.

Buscamos los números críticos: $f'(x) = 0$
 $\rightarrow x = 1 \wedge x = \frac{1}{3}$

| Intervalo (I) | $(-\infty, \frac{1}{3})$ | $(\frac{1}{3}, 1)$ | $(1, \infty)$ |
|--------------------|--------------------------|--------------------|---------------|
| $x_0 \in I$ | 0 | $\frac{1}{2}$ | 2 |
| Signo de $f'(x_0)$ | + | - | + |
| Crecimiento de f | \nearrow | \searrow | \nearrow |

Pero, ¿cómo crece?



$x = \frac{1}{3}$ "MAX"
 $x = 1$ "MIN"

Evaluamos $f'(0) = 3 \cdot 0^2 - 4 \cdot 0 + 1 > 0$
 $f'(\frac{1}{2}) = 3(\frac{1}{2})^2 - 4(\frac{1}{2}) < 0$

Concavidad-Convexidad

- Si para todo $x \in I$, $f''(x) > 0$ entonces la gráfica de $f(x)$ es **cóncava hacia arriba** en I .
- Si para todo $x \in I$, $f''(x) < 0$ entonces la gráfica de $f(x)$ es **cóncava hacia abajo** en I .

Calculamos la derivada segunda

Si $f'(x) = 3x^2 - 4x + 1 \rightarrow f''(x) = 6x - 4$. Buscamos $f''(x) = 0 \rightarrow x = \frac{2}{3}$.

| Intervalo (I) | $(-\infty, \frac{2}{3})$ | $(\frac{2}{3}, \infty)$ |
|---------------------|--------------------------|-------------------------|
| $x_0 \in I$ | 0 | 1 |
| Signo de $f''(x_0)$ | - | + |
| Concavidad de f | c. abajo | c. arriba |

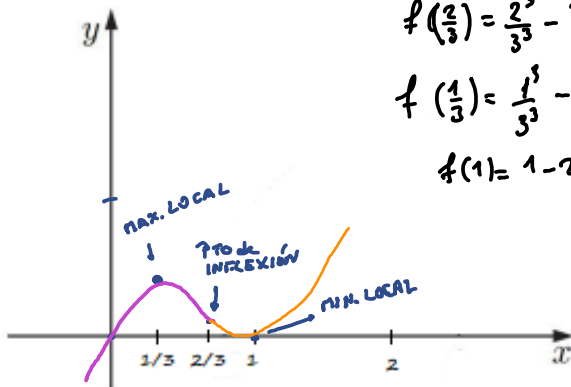
$x = \frac{2}{3}$ se dice que es un punto de inflexión.

Evaluamos

$$f\left(\frac{2}{3}\right) = \frac{2^3}{3^3} - \frac{3 \cdot 2^2}{3^2} + \frac{3^2 \cdot 2}{3^2 \cdot 3} = \frac{2}{27}$$

$$f\left(\frac{1}{3}\right) = \frac{1^3}{3^3} - \frac{2 \cdot 1}{3^2} + \frac{1}{3} = \frac{12}{27}$$

$$f(1) = 1 - 2 + 1 = 0$$



Aprovechemos a repasar algunas cuestiones relativas a lo visto en la clase pasada, pero ahora en Python (y un poquito de SQL):

- Producto Cartesiano
- Relaciones
- Operatoria de conjuntos

Para el que nunca utilizó SQL, lo importante es que una Tabla es algo así:

| Nombre | Edad | ComidaFavorita |
|--------|------|----------------|
| Pepe | 20 | asado |
| Norma | 60 | ensalada |
| Ana | 34 | arroz |

Cada fila es un elemento, y por lo tanto una Tabla es un conjunto de filas (sin orden particular). La sentencia `SELECT * FROM Tabla` devuelve todos los elementos de la tabla.

Repaso de matrices

Una matriz es un arreglo rectangular de números de la forma:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \in \mathbb{K}^{m \times n}$$

$$I_{d_3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Algunas matrices cuadradas especiales:

- **Nula:** $O_n = (0)_{1 \leq i, j \leq n} \in \mathbb{K}^{n \times n}$

- **Identidad:** $Id_n = (a_{ij}) = \begin{cases} 1, & \text{si } i=j \\ 0, & \text{si } i \neq j \end{cases} \in \mathbb{K}^{n \times n}$ *diag. ppal.*

- **Triangular Superior:** $A = (a_{ij}) = \begin{cases} a_{ij}, & \text{si } i \leq j \\ 0, & \text{si } i > j \end{cases} \in \mathbb{K}^{n \times n}$

- **Matriz simétrica:** $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} = (a_{ji})_{1 \leq i, j \leq n} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, cuando $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ se dice que la matriz es **hermítica** $(a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} = (\bar{a}_{ji})_{1 \leq i, j \leq n}$ donde \bar{a} es el conjugado de a .

- **Matriz antisimétrica:** $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} = (-a_{ji})_{1 \leq i, j \leq n} \in \mathbb{K}^{n \times n}$

Operaciones con matrices

- **Suma:** $A, B \in \mathbb{K}^{m \times n}$, $A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$
- **Producto:** $A \in \mathbb{K}^{m \times p}$, $B \in \mathbb{K}^{p \times n}$, $AB = (\sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$
- **Producto por un escalar:** $\lambda \in \mathbb{K}$, $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$, $\lambda A = (\lambda a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$

• **Producto por un escalar:** $\lambda \in \mathbb{K}, A \in \mathbb{K}^{m \times n}, \lambda A =$

$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \cdot 1 + 2 \cdot 2 & 3 \cdot 4 + 2 \cdot (-3) \\ -1 \cdot 1 + 0 \cdot 2 & -1 \cdot 4 + 0 \cdot (-3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 6 \\ -1 & -4 \end{pmatrix}$

Matriz Inversa: Una matriz $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$, tiene inversa si existe $E \in \mathbb{K}^{n \times n}$ tal que: $AE = EA = Id_n$. Se nota $E = A^{-1}$.

Método de Gauss-Jordan para hallar la inversa:

Método de Gauss-Jordan para hallar la inversa:

$$\begin{aligned}
 & \begin{array}{c} \text{permuta 1 2 3 filas} \\ \text{pivote} \end{array} \begin{array}{c} \text{A la fila 2 le resto 4 veces la fila 1} \\ \frac{1}{9} F_2 \end{array} \\
 & \begin{array}{c} = A \\ \text{pivote} \end{array} \left[\begin{array}{cc|cc} 4 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 9 & 1 & -4 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1/9 & -4/9 \end{array} \right] \\
 & \begin{array}{c} \text{a la fila 2 la multiplico por } \frac{1}{9} \\ \text{pivote} \end{array} \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1/9 & -4/9 \end{array} \right] \xrightarrow{F_1 + 2F_2} \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 2/9 & 1/9 \\ 0 & 1 & 1/9 & -4/9 \end{array} \right] \\
 & \begin{array}{c} \text{pivote} \\ = A^{-1} \end{array}
 \end{aligned}$$

¿Cómo saber si una matriz tiene inversa?

El determinante de una matriz cuadrada es una función $\det : \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}$.
Se nota $\det(A) = |A|$.

$$|A| = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} M_{ij} \quad \text{donde } M_{ij} \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$$

el factor $(-1)^{i+j} a_{ij}$ se llama cofactor, y M_{ij} se llama menor, es el determinante de la matriz que se forma sacando la fila i y la columna j .
Para el caso de matrices ~~cuadradas~~ es muy fácil,

$$\begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 4 \cdot (-2) - 1 \cdot 1 = -9 \neq 0$$

si $\exists A^{-1}$

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = a \cdot (-1)^2 \cdot \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} + b \cdot (-1)^3 \cdot \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + c \cdot (-1)^4 \cdot \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix}$$

Algunas propiedades

Sean $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $k \in \mathbb{R}$

- A triangular, $\det(A) = a_{11} \cdot a_{22} \cdots a_{nn}$. En particular, $\det(I_n) = 1$

- $\det(AB) = \det(A)\det(B)$. En particular, $\det(A^p) = [\det(A)]^p$

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} = [3 \cdot 0 - 2 \cdot (-1)] \cdot [-3 - 8] = 2 \cdot (-11) = -22$$

- $\det(kA) = k^n \det(A)$
En el ejemplo si $k=3$,
 $A = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow n=2 \quad A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$
 $3 \cdot A = \begin{bmatrix} 12 & 3 \\ 3 & -6 \end{bmatrix} \rightarrow \det(3A) = 12(-6) - 3^2 = -72$
 $\det A = 4(-2) - 1 \cdot 1 = -9$
 $\det(3A) = 3^2 \cdot \det A = 9 \cdot (-9) = -81$

En el ejemplo $A = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$, $\det(A) = -9$

Además, $A \cdot A^{-1} = I$
 $\det(A \cdot A^{-1}) = \det(I)$
 $\det(A) \det(A^{-1}) = 1$

$A^{-1} = \begin{bmatrix} 2/9 & 1/9 \\ 1/9 & -4/9 \end{bmatrix}$, $\det(A^{-1}) = \frac{2}{9} \left(\frac{-4}{9} \right) - \frac{1}{9} \frac{1}{9} = \frac{-9}{9^2} = \frac{-1}{9}$

Se verifica $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$

Ahora que conocemos las operaciones básicas con matrices vamos a ver cómo replicarlas utilizando código: para esto vamos a utilizar la librería **NumPy** de Python.

Spoiler: también vamos a mostrar una aplicación muy directa a lo visto hoy!