**9Lives**

**Команда:** Барабаш Нікіта, Коломєйцев Денис

**Сюжет:** Кіт у пошуках вічного життя. Кіт Денис був дуже засмучений, що у котів є всього 9 життів. "Було б круто жити вічно" подумав він, і вирушив на пошуки джерела вічності. Гра є платформером, що складається зі звичайних рівнів та рівнів з босами. У гравця є 9 життів на подолання рівня. Особливість гри у тому, що коли кіт помирає, його тіло залишається на рівні як об'єкт, рівень проходиться за допомогою цього (наприклад, якщо треба перестрибнути через надто широку річку, то треба спочатку померти на середині, а потім у наступному житті вже можна буде перейти на інший берег). Якщо гравець помирає 9 разів, то всі тіла зникають та рівень треба проходити по новому. На даний момент придуманий 1 бос (робот, стріляючий у гравця пилососами), після його подолання гра закінчується.