



**UTT**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

**GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA**

**TEMA:**

Agile methodology selection.

**PRESENTADO POR:**

Medina Palacios Fernando

**GRUPO:**

10° B

**MATERIA:**

Desarrollo móvil integral

**CARRERA:**

TI. Desarrollo de software multiplataforma

**Docente:**

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 10 de enero del 2025

La metodología ágil es un enfoque de gestión de proyectos que enfatiza la flexibilidad, la colaboración y la entrega continua de valor al cliente. Se basa en ciclos iterativos y adaptativos que permiten responder eficazmente a los cambios y necesidades emergentes durante el desarrollo de un producto o servicio.

Dentro de las metodologías ágiles, Scrum se destaca como un marco de trabajo que facilita la organización y gestión de equipos para alcanzar objetivos comunes de manera eficiente. Scrum divide el trabajo en ciclos cortos y repetitivos llamados sprints, que suelen durar entre una y cuatro semanas. Cada sprint culmina con un incremento funcional del producto, lo que permite obtener retroalimentación constante y realizar ajustes según las necesidades del cliente.

### **Componentes clave de Scrum:**

#### **Roles principales:**

- Product Owner: responsable de maximizar el valor del producto y gestionar el backlog del producto, priorizando las funcionalidades según las necesidades del cliente.
- Scrum Master: Facilita el proceso Scrum, asegurando que el equipo siga las prácticas y principios establecidos, y elimina impedimentos que puedan afectar el progreso.
- Equipo de Desarrollo: Conforman un grupo multidisciplinario encargado de desarrollar y entregar los incrementos del producto al final de cada sprint.
- Sprint Planning: Reunión al inicio de cada sprint donde se planifica el trabajo a realizar y se definen los objetivos del sprint.
- Daily Scrum: Reuniones diarias de corta duración (generalmente 15 minutos) donde el equipo sincroniza actividades y ajusta planes para las próximas 24 horas.
- Sprint Review: Sesión al final del sprint donde se presenta el incremento del producto a las partes interesadas para obtener retroalimentación.
- Sprint Retrospective: Reunión posterior al Sprint Review donde el equipo reflexiona sobre el proceso y define acciones de mejora continua.

#### **Ventajas de utilizar Scrum:**

- Adaptabilidad: Permite responder rápidamente a los cambios en los requisitos y prioridades del cliente.
- Transparencia: Fomenta la comunicación abierta y la visibilidad del progreso del proyecto.
- Mejora continua: Las retrospectivas promueven la evaluación constante y la optimización de procesos.

## **Bibliografías**

del Juego, L. G. D. de S. L. R. (n.d.). La Guía de Scrum. Scrumguides.org. Retrieved January 10, 2025, from <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.pdf>

¿Qué es la metodología ágil? (n.d.). Redhat.com. Retrieved January 10, 2025, from <https://www.redhat.com/es/topics/devops/what-is-agile-methodology>

(N.d.). Amazon.com. Retrieved January 10, 2025, from <https://aws.amazon.com/es/what-is/scrum/>