



## **TEMA:**

Tabla Comparativa entre arquitecturas wearables y smart TV

## **PRESENTADO POR:**

Medina Palacios Fernando

**GRUPO:** 

9 B

**MATERIA:** 

Weareables

**PROFESOR:** 

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 18 de septiembre del 2024

Arquitectura	Weareables	Smart TV
Ui layer  Domain Layer	- Interfaces simples con navegación táctil y por gestos Interfaces optimizadas para pantallas pequeñas (uso eficiente del espacio) APIs de accesibilidad para notificaciones, alertas y resúmenes de datos Uso de herramientas como Jetpack Compose en Wear OS, UIKit en watchOS.	- Interfaces gráficas ricas para pantallas grandes Controles remotos, interfaces con reconocimiento de voz (Google Assistant, Alexa) y algunas TVs con pantallas táctiles Elementos visuales optimizados para video HD/4K Frameworks como Android TV UI Toolkit, Tizen UI (Samsung), webOS (LG) Lógica más
Domain Layer	datos de salud, notificaciones y sincronización con el smartphone Control de sensores como acelerómetro, GPS, y monitorización de ritmo cardíaco.	compleja para gestionar múltiples aplicaciones, transmisión de contenido multimedia, búsqueda de contenido, gestión de listas de reproducción, recomendaciones personalizadas Integración de servicios de terceros (Netflix, YouTube, etc.).
Data Layer	- Sincronización con smartphones u otros dispositivos (usualmente mediante Bluetooth, Wi-Fi, o LTE) Gestión de pequeños volúmenes de datos (historial de actividad física, métricas de salud).	- Manejo de grandes volúmenes de datos multimedia (streaming, descarga de apps, caché de video) Acceso a servicios en la nube y APIs de contenido para obtener información (videos, juegos, apps).