



UTT

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA

TEMA:

Tipos de Datos en Kotlin

PRESENTADO POR:

Medina Palacios Fernando

GRUPO:

9 B

MATERIA:

Weareables

PROFESOR:

Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 25 de septiembre del 2024

Tipos de datos primitivos

- **Char**

hace referencia a los caracteres que podemos llegar a incluir en el momento de escribir el código.

- se encuentra los denominados literales, los cuales se ponen entre comillas simples.
- están los caracteres especiales, que deben empezar con una barra invertida “\”.
- cualquier otro carácter, el cual combina las dos sintaxis anteriores, es decir, las comillas simples y la barra invertida.

- **Numbers**

Esta consiste en 6 tipos de números en kotlin basico:

- Double.
- Float.
- Long.
- Int.
- Short.
- Byte.

Podemos dividirlos en dos grupos: integer types y floating-point types. En el primer grupo, tenemos los tipos byte, short, int y long, puesto que hacen referencia a números enteros. Por otro lado, en el segundo grupo se encuentran float y double, ya que representan números decimales.

- **Boolean**

los tipos boolean representan un objeto que pueden arrojar dos valores: true o false.

- **Strings**

los strings son cadenas de texto. En general, para declarar elementos representados por el tipo string solo debes escribir la información que deseas almacenar entre comillas dobles.

Tipos de datos de referencia

Son tipos de datos que se refieren a un objeto en la memoria. Los tipos de referencia más comunes en Kotlin son:

- **Array**

Arreglos de elementos del mismo tipo

- **List**

Listas ordenadas y mutables de elementos

- **Map**

Mapas que asocian claves con valores

- **Set**

Conjuntos de elementos únicos