

ETAPA 2 - DESAFIO DE PROGRAMAÇÃO



Introdução

Esse desafio tem como objetivo avaliar de forma prática os conhecimentos do candidato nos seguintes pontos:

1. Conhecimento em bibliotecas do python/django
2. Web scraping
3. Uso de técnicas de Clean Code e princípios de SOLID
4. Uso de princípios de Orientação a Objetos
5. Tratamento de exceções

Instruções

- **Prazo de entrega até as 23:59 do dia 27/05;**
- Você pode pesquisar livremente no Google, em livros, etc. Mas é esperado que você saiba o que está fazendo;
- **Se você não conseguir finalizar completamente o solicitado, envie mesmo assim;**
- Seu código pode ser publicado em um repositório no GitHub o link do repositório deve ser enviado por e-mail;
- Escreva um README para explicar sua implementação;
- O desafio deverá ser enviado para o email: varley@usezapay.com.br em resposta a este e-mail.

O desafio

Elaborar uma API em Python/Django que faça um **web scraping** da seguinte página:

<https://nerdstore.com.br/categoria/especiais/game-of-thrones/>

Esse web scraping, deve apresentar as seguintes informações através de um json:

1. Nome do produto
2. Link da imagem do produto
3. Preço

Como a proposta não requer um código final funcionando, não há necessidade implementar os testes unitários. Entretanto, se implementar, será visto com bons olhos ;)

Agora a fase bônus:

Essa parte do desafio não é obrigatória, mas se você fizer irá acumular mais pontos:

Fazer um frontend em React que irá se comunicar com essa API que você criou e apresentar esses produtos extraídos do web scrapper. Use sua criatividade, faça da forma que você achar melhor!

Considerações finais

- No final não iremos ter um ranking de quem foi melhor.
- Se tiver qualquer dúvida não hesite em perguntar neste mesmo email (varley@usezapay.com.br)
- O repositório do github tem que ser público
- Alguma sugestão? Envie-nos, por favor!
- **0 resultado será enviado até (29/05) às 20:30.**