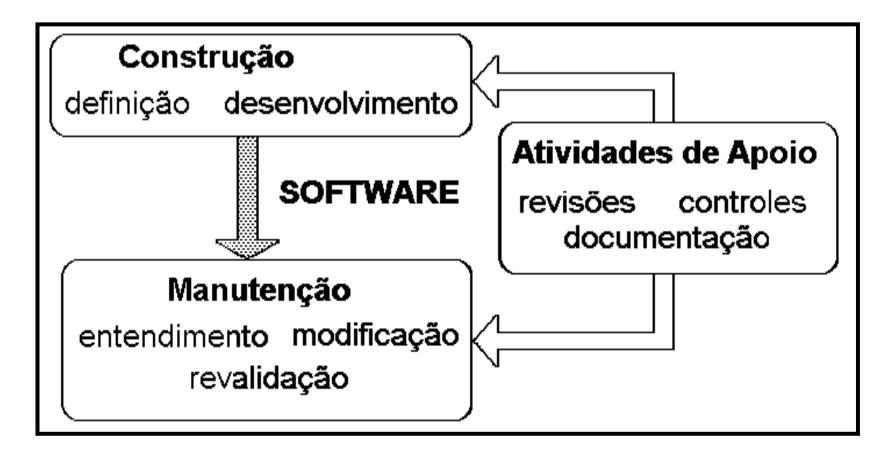


Conhecimento é a nossa natureza
Ciência da Computação
Fundamentos da Engenharia de Software
Menutenção de Software

Ciclo de Vida de um Software?



Mudanças de Software

A manutenção do software existente pode ser responsável por mais de 70% de todo os esforço despendido por uma organização.

Mudanças de Software

- Mudança de software é inevitável
 - Novos requisitos surgem quando o software é usado;
 - O ambiente de negócio muda;
 - Erros devem ser reparados;
 - Novos computadores e equipamentos são adicionados ao sistema;
 - O desempenho ou a confiabilidade do sistema deve ser melhorada.
- Um problema-chave para as organizações é a implementação e o gerenciamento de mudanças em seus sistemas.

Mudanças de Software

- Adição de novas funcionalidades;
- Readequação de regras de negócio;
- Correção de defeitos;
- Correções de bugs;
- Refatoramento;
- Melhorias;
- Adequação de novas tecnologias;

Importância da Evolução

- As organizações fazem grandes investimentos em seus sistemas de software – eles são ativos críticos de negócios.
- Para manter o valor desses ativos de negócio, eles devem ser mudados e atualizados.
- A maior parte do orçamento de software nas grandes organizações é voltada para evolução do software existente ao invés do desenvolvimento de um novo software.

Manutenção de Software

- É a modificação de um programa após ter sido colocado em uso.
- A manutenção normalmente não envolve mudanças consideráveis na arquitetura do sistema.
- As mudanças são implementadas pela modificação de componentes existentes e pela adição de novos componentes ao sistema.

Manutenção de Software - TIPOS

- Manutenção corretiva
 - Identificação e correção de erros e bugs
- Manutenção adaptative
 - Adaptação do software ao negócio

Manutenção de Software - TIPOS

Manutenção preventive

Melhorar a manutenibilidade ou confiabilidade futuras e fornecer uma base melhor para futuros melhoramentos

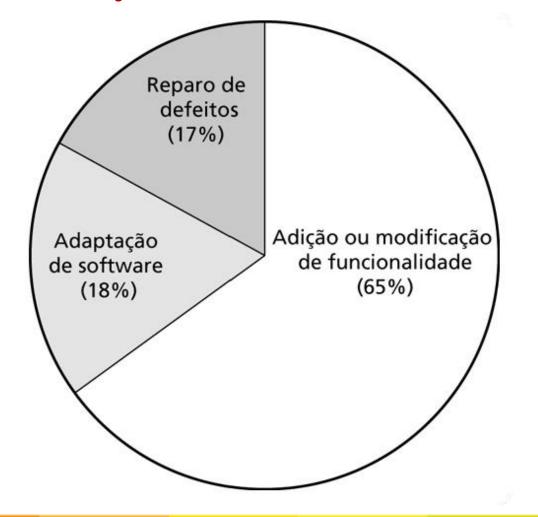
Manutenção evolutiva

Atender Pedidos do Usuário para Modificar Funções Existentes, Incluir Novas Funções e Efetuar Melhoramentos Gerais

Distribuição de Esforços de Manutenção

Figura 21.2

Distribuição de esforços de manutenção.



Custo de Manutenção

- Geralmente, são maiores que os custos de desenvolvimento (de 2 a 100 vezes, dependendo da aplicação).
- São afetados por fatores técnicos e não técnicos.

Custo de Manutenção

- Aumentam conforme o software é mantido. A manutenção corrompe a estrutura do software, tornando a manutenção posterior mais difícil.
- Software em envelhecimento pode ter altos custos de suporte (por exemplo, linguagens antigas, compiladores, etc.).

Fatores de Custos de Manutenção

- Estabilidade da equipe Os custos de manutenção são reduzidos se o mesmo pessoal estiver envolvido por algum tempo.
- Responsabilidade contratual Os desenvolvedores de um sistema podem não ter responsabilidade contratual pela manutenção, portanto, não há incentivo para projetar para mudanças futuras.

Fatores de Custos de Manutenção

- Habilidade do pessoal O pessoal da manutenção geralmente é inexperiente e tem conhecimento limitado de domínio.
- Idade e estrutura do programa À medida que os programas envelhecem, sua estrutura é degradada e se torna mais difícíl de ser compreendida e modificada.

Problemas de Manutenção

A maioria dos <u>problemas</u> com a manutenção do software é causada por <u>deficiências</u> na maneira como o software foi <u>planejado</u> e <u>desenvolvido</u>

Problemas de Manutenção

> Problemas Clássicos:

- ✓ É difícil ou impossível traçar a evolução do software através das várias versões.
- ✓ As alterações não são adequadamente documentadas
- ✓ É difícil ou impossível traçar o processo através do qual o software foi criado.
- ✓ É muito difícil entender programas "de outras pessoas".

Manutenção de Software - Fatores de Custos de Manutenção

- ✓ "As outras pessoas" freqüentemente não estão presentes para explicar.
- ✓ A documentação não existe, é incompreensível ou está desatualizada.
- ✓ A maioria dos processos de construção de softwares não foi projetado para suportar alterações.
- ✓ A manutenção não é vista como um trabalho "glamouroso".

Manutenibilidade

A Manutenibilidade pode ser definida qualitativamente como a facilidade com que o software pode ser entendido, corrigido, adaptado e ou melhorado

Manutenibilidade

- > A manutenibilidade é afetada por muitos fatores:
 - ✓ cuidado inadequado com o projeto, codificação e teste
 - √ disponibilidade de pessoal qualificado de software
 - √ disponibilidade de um computador próprio para a manutenção
 - √ disponibilidade da pessoa ou grupo que desenvolveu o software
 - o planejamento para manutenibilidade (fator mais importante que afeta a manutenibilidade)

Previsão de Manutenção

- A previsão de manutenção está relacionada à avaliação de quais partes do sistema podem causar problemas e ter altos custos de manutenção
 - ✓ A aceitação de mudança depende da facilidade de manutenção dos componentes afetados por ela;
 - ✓ A implementação de mudanças degrada o sistema e reduz a sua facilidade de manutenção;
 - ✓ Os custos de manutenção dependem do número de mudanças, e os custos de mudança dependem da facilidade de manutenção.

Previsão de Manutenção



Previsão de Mudanças

- ➤ A previsão do número de mudanças requer o entendimento dos relacionamentos entre um sistema e seu ambiente.
- Sistemas fortemente acoplados requerem mudanças sempre que o ambiente é mudado.

Previsão de Mudanças

- > Fatores que influenciam esse relacionamento são:
 - ✓ O número e a complexidade das interfaces de sistema;
 - ✓ O número de requisitos de sistema inerentemente voláteis;
 - ✓ Os processos de negócio nos quais o sistema é usado.

Processos de Evolução

- > Os processos de evolução dependem
 - ✓ Do tipo de software que está sendo mantido;
 - ✓ Dos processos de desenvolvimento usados;
 - ✓ Das habilidades e das experiências do pessoal envolvido.

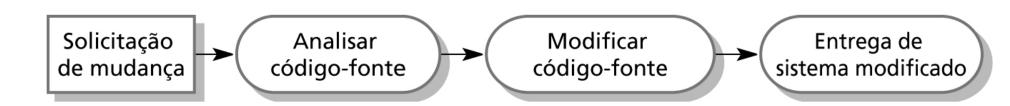
Solicitação de Mudanças Urgentes

- Mudanças urgentes podem ter de ser implementadas sem passar por todos os estágios do processo de desenvolvimento de software
 - ✓ Se um defeito sério de sistema tem de ser reparado;
 - ✓ Se mudanças no ambiente do sistema (por exemplo, atualização do OS) têm efeitos inesperados;
 - ✓ Se existem mudanças de negócio que necessitam de uma resposta muito rápida (por exemplo, o release de um produto concorrente)

Reparos Urgêntes

Figura 21.8

Processo de reparo de emergência.



Reengenharia de Sistemas

- É a reestruturação ou reescrita de parte ou de todo um sistema legado sem mudança na sua funcionalidade. Normalmente chamamos de *Rafatoração de Código*.
- É aplicável onde alguns subsistemas de um sistema de grande porte necessitam de manutenção freqüente.

Reengenharia de Sistemas

Implica no exame e na alteraçãodo software para reconstruílo de uma nova forma.

A reengenharia envolve a adição de esforço para torná-los mais fáceis de manter. O sistema pode ser reestruturado e redocumentado.

Reengenharia - Vantagens

➤ Risco reduzido

Existe um alto risco no redesenvolvimento de software. Pode haver problemas de desenvolvimento, de pessoal e problemas de especificação.

➤ Custo reduzido

O custo de reengenharia é, freqüentemente, menos significativo que os custos de desenvolvimento de um novo software.

Reengenharia - Atividades do Processo

- Conversão de código-fonte
 Converter o código para uma nova linguagem.
- Engenharia reversa
 Analisar o programa para compreendê-lo.
- Aprimoramento da estrutura de programa
 Analisar e modificar a estrutura para facilidade de entendimento.

Reengenharia - Atividades do Processo

- Modularização de programa
 Reorganizar a estrutura do programa.
- Reengenharia de dados
 Limpar e reestruturar os dados do sistema.

Reengenharia – Fatores de Custo

- > A qualidade do software que deve passar pela reengenharia.
- O apoio de ferramentas disponíveis para reengenharia.
- Extensão da conversão de dados.
- A disponibilidade do pessoal especializado Isso pode ser um problema com sistemas antigos baseados em tecnologia que não são mais amplamente usadas.

Sistemas Legados - Evolução

- Organizações que contam com sistemas legados devem escolher uma estratégia para a evolução desses sistemas:
 - ✓ Descartar o sistema completamente e modificar os procesos de negócio de maneira que ele não seja mais necessário;
 - ✓ Deixar o sistema sem alterações e continuar com a manutenção regular;
 - ✓ Reengenharia do sistema para aprimorar sua facilidade de manuteção;
 - ✓ Substituir todo ou parte do sistema por um novo sistema.

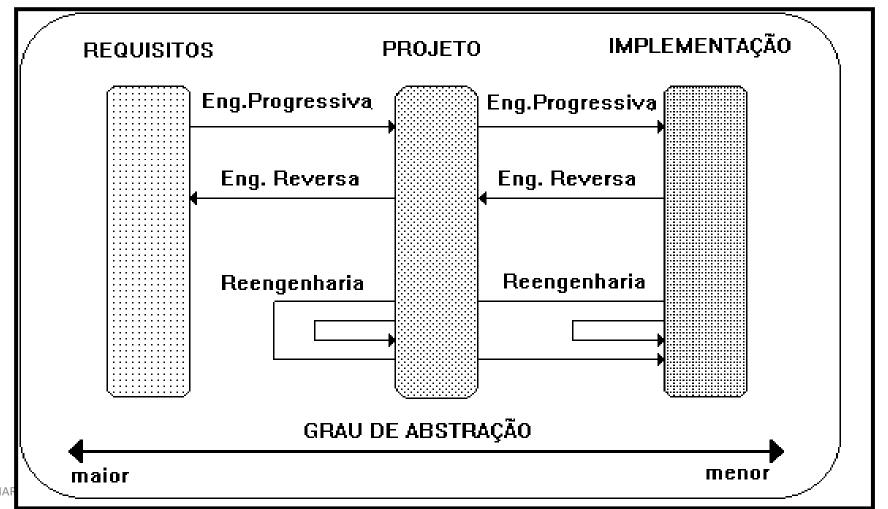
Sistemas Legados - Evolução

> A estratégia escolhida depende da qualidade do sistema e de seu valor de negócio.

Engenharia Reversa

É o processo de análise de um software, partindo-se inicialmente da implementação para um nível mais alto de abstração.

Engenharia Reversa e Reengenharia



Medição de Sistemas

- Você pode coletar dados quantitativos para fazer uma avaliação da qualidade do sistema de aplicação:
 - ✓ O número de solicitações de mudança no sistema;
 - ✓ O número de interfaces diferentes de usuário usados pelo sistema;
 - ✓ O volume de dados usados pelo sistema.

Pontos - Chave

- Desenvolvimento e evolução de software devem ser um processo iterativo único.
- Quatro tipos de manutenção: preventiva, corretiva, evolutiva, adaptativa.
- Para sistemas sob encomenda, os custos de manutenção geralmente excedem os custos de desenvolvimento.

Pontos-Chave

- O processo de evolução é dirigido por solicitações de mudanças a partir dos stakeholders de sistema.
- A reengenharia de software está relacionado à reestruturação e redocumentação de software para torná-lo mais fácil de mudar.

Referências

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2011.

UPF – CCC – ENGENHARIA DE SOFTWARE – PROF. JEANGREI VEIGA