



SCRUM

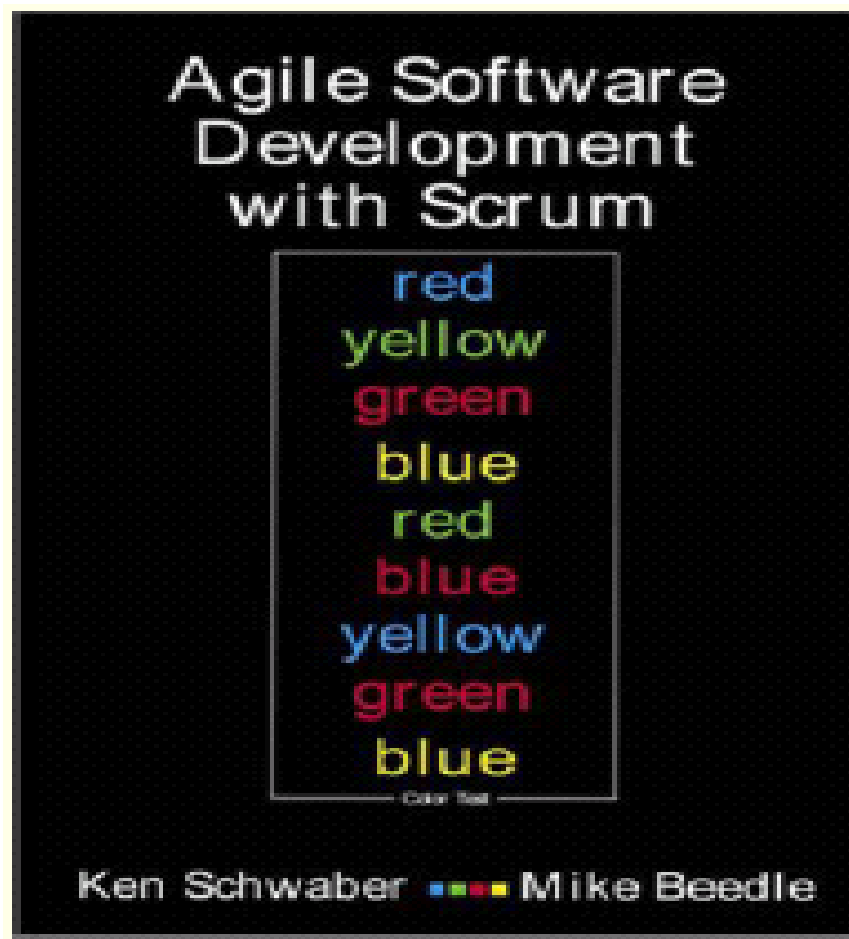
Engenharia de Software
UPF - Universidade de Passo Fundo
Prof. Jeangrei Veiga - jeangrei@upf.br



Fonte: <http://www.rugbymagazine.com.br>

- A origem do termo SCRUM vem do nome de uma tática utilizada no Rugby para recuperar uma bola perdida.

Principal Referência do SCRUM



- SCHWABER, Ken, BEEDLE, Mike. *Agile Software Development with SCRUM*. Prentice Hall, 2002.

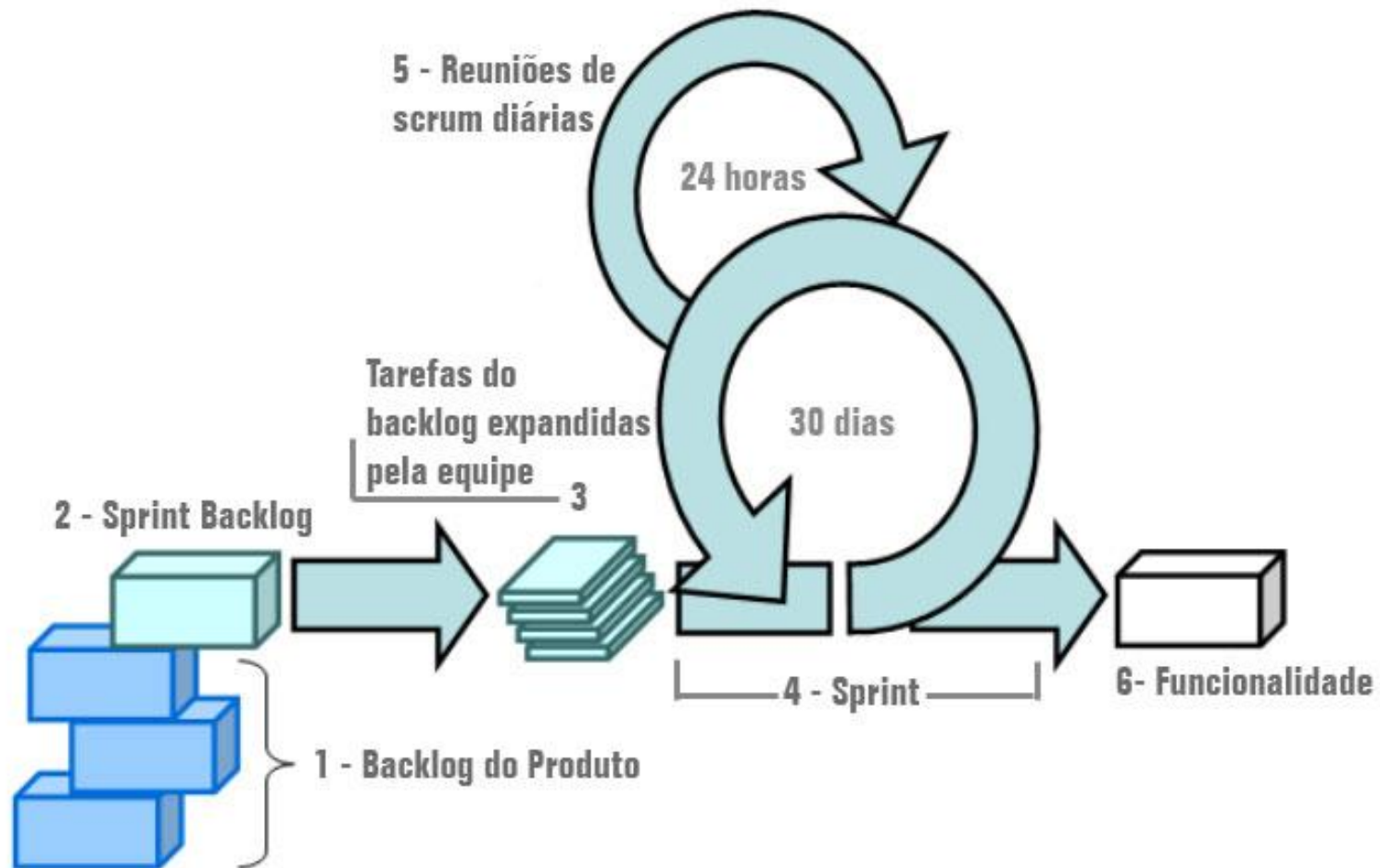
O que é o SCRUM?

É uma metodologia ágil para gerenciar o processo de desenvolvimento de software.

Princípios

- Equipes pequenas de, no máximo 7, pessoas;
- Requisitos que são pouco estáveis ou desconhecidos
- Iterações curtas;
- **IMPORTANTE:** não define técnicas específicas de desenvolvimento de software para fase do desenvolvimento.

O processo SCRUM



Práticas do SCRUM

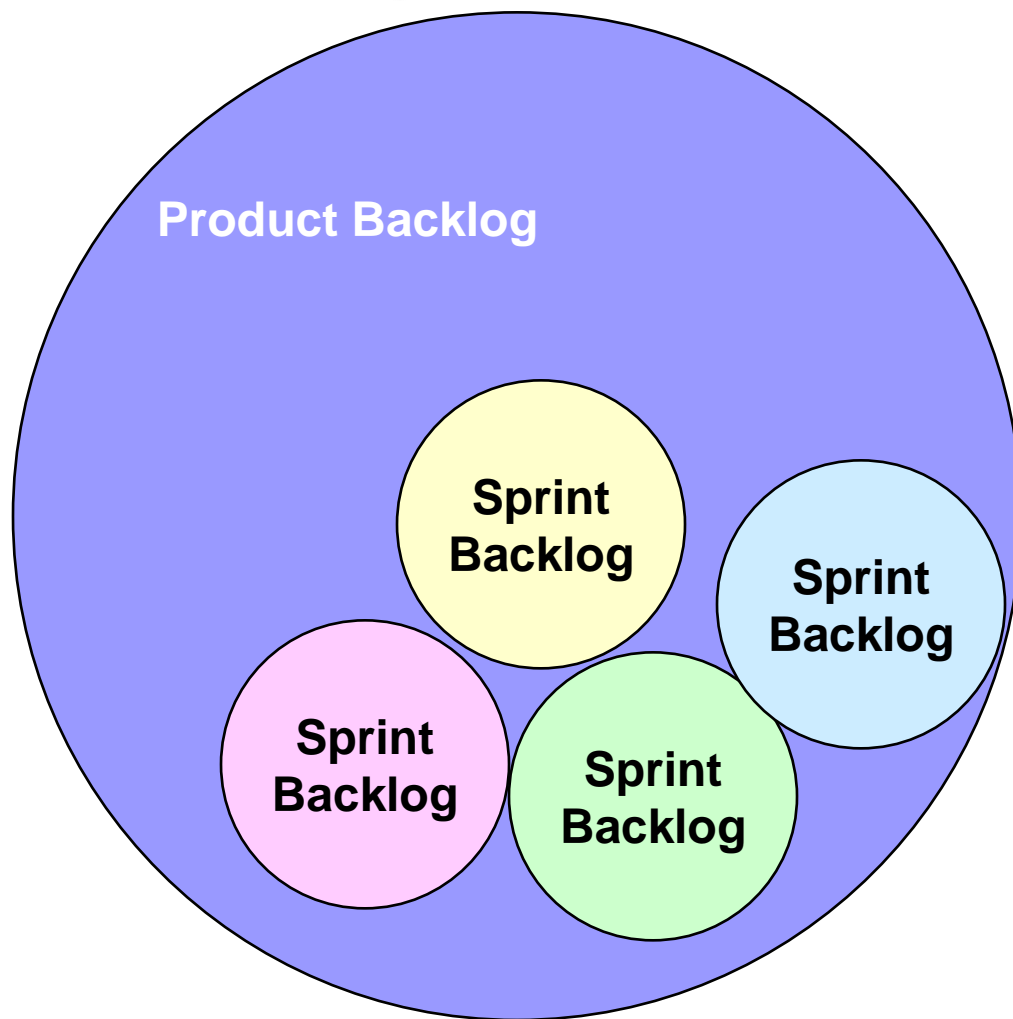
- Planejamento
 - ☐ Desenvolver uma lista de características.
 - ☐ Elaborar estimativas.

- Sprint
 - ☐ É a fase do desenvolvimento. O SCRUM não define qualquer técnica específica
 - ☐ Não poderá exceder 30 dias.
 - ☐ Encontros diários.

- Backlog
 - ☐ Product backlog
 - ☐ Sprint backlog

- Demo
 - ☐ Demonstrar as funcionalidades de um Sprint.

Terminologia SCRUM



■ Product Backlog

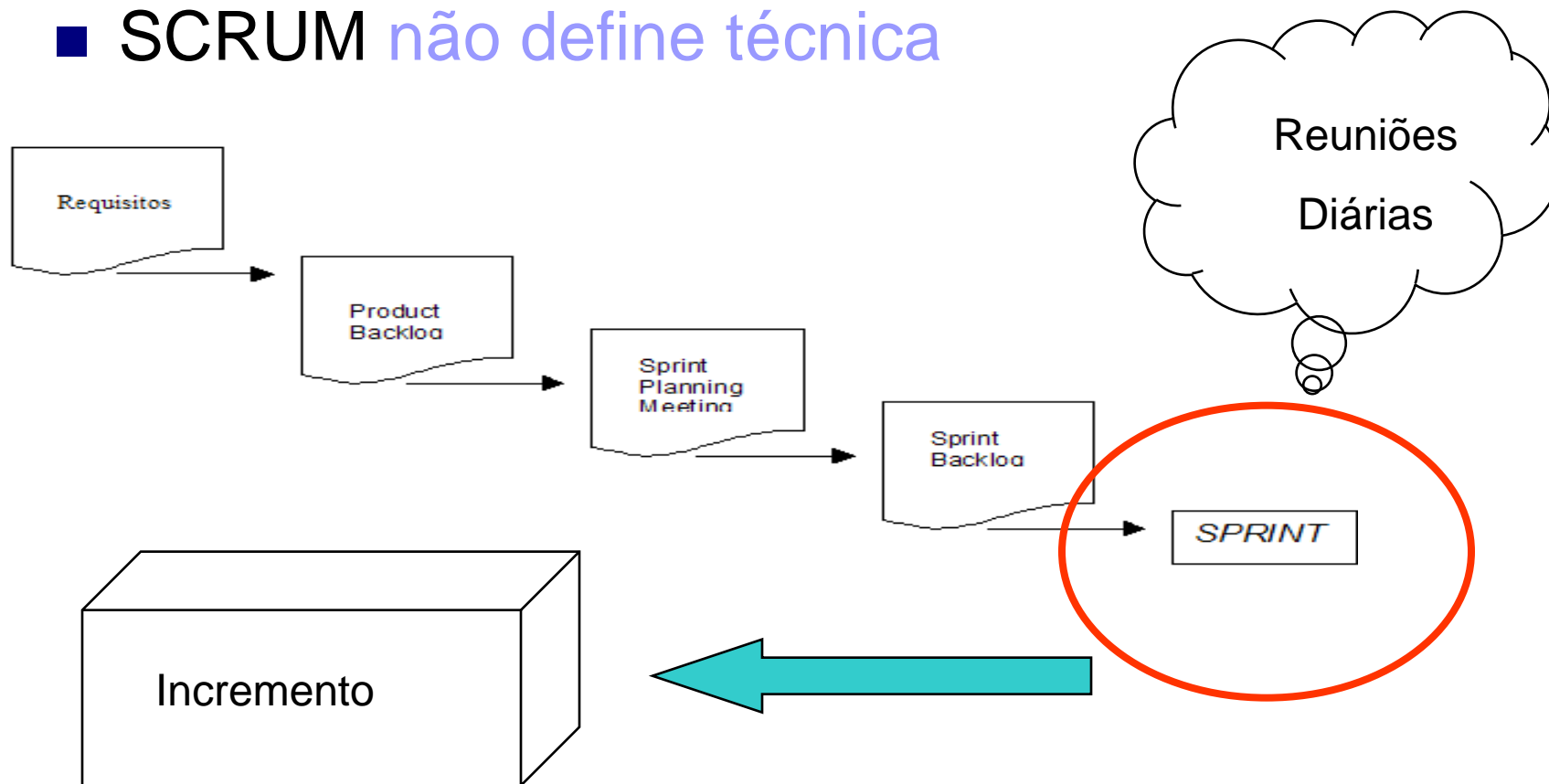
- Dinâmico

■ Sprint Backlog

- Definido pelo Sprint
- Priorização dos trabalhos

SPRINT

- É a fase do desenvolvimento do software.
- SCRUM *não define técnica*



Papeis no SCRUM

- Scrum Master
 - É o responsável pela realização das tarefas (valores e práticas) do SCRUM e pelo sucesso direto do projeto.
- Product Owner
 - responsável por manter e priorizar ao desenvolvimento a lista dos itens do *Product Backlog*.
- Equipe SCRUM
 - Buscam atingir os objetivos de cada SPRINT.
- Cliente

Reuniões diárias

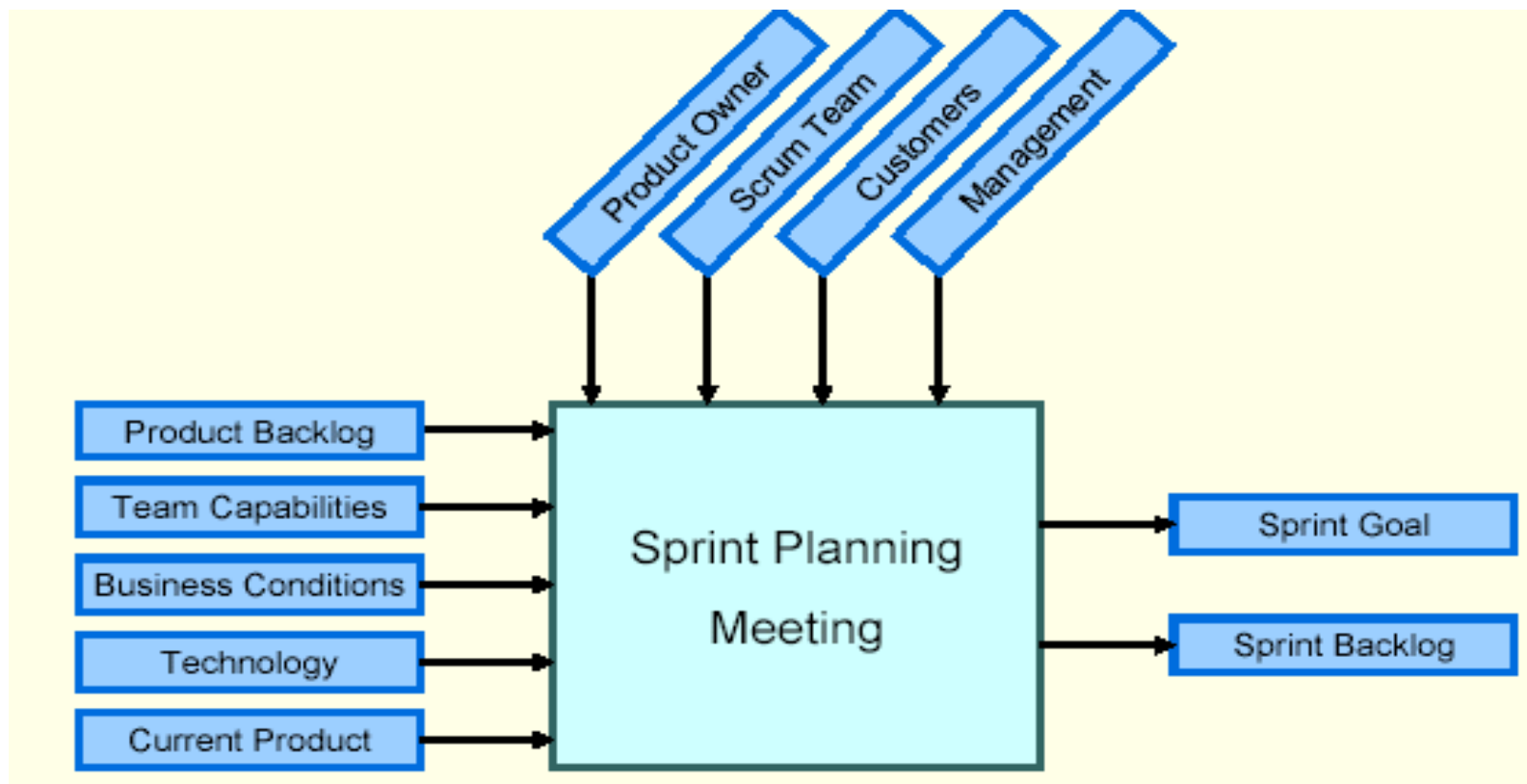
■ Agenda

- ☐ De 15 a 30 minutos;
- ☐ Responder 3 questões;
 - Com relação ao *Product Backlog*, o que foi finalizado desde a última reunião do grupo?
 - Quais foram as dificuldades encontradas durante o trabalho?
 - Com relação ao *Product Backlog*, quais são as atividades específicas que a pessoa planeja finalizar para o próximo encontro?

■ Objetivos

- ☐ Diminuir os itens no Product Backlog;
- ☐ Informar os problemas e os progressos;
- ☐ Diminuir os riscos.

Sprint Planning Meeting



Fonte: <http://www.controlchaos.com/>

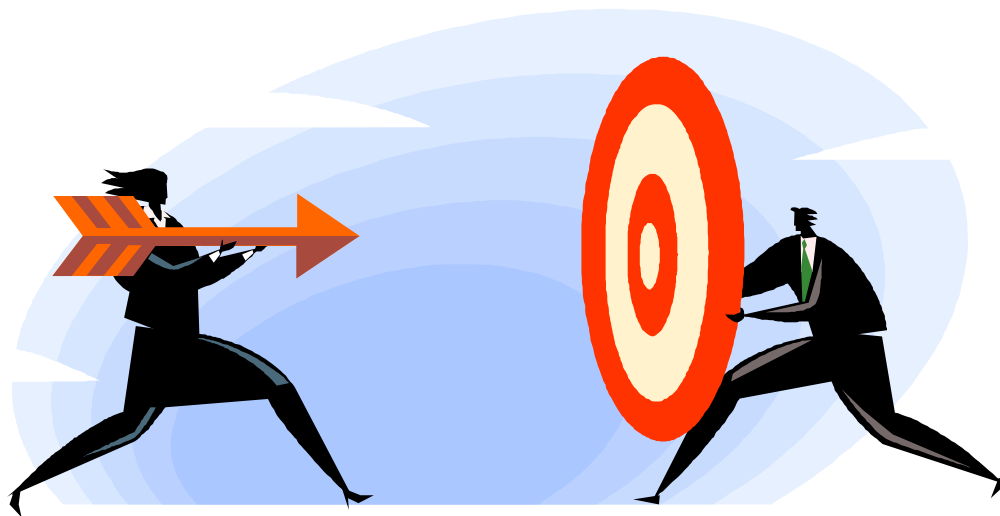
Sprint Review

- Na Sprint Review uma funcionalidade do produto é demonstrada e entregue ao cliente
- Engajar o cliente
- Incentivar a equipe a produzir
- Garantir que o projeto teve progresso
- São apontados os erros e acertos que foram cometidos durante o *Sprint*



Sprint Goal

- Descrição do que o *Sprint* tentará alcançar



SCRUM

■ Ênfase

- ☐ Comunicação;
- ☐ Trabalho em grupo;
- ☐ Flexibilidade
 - Exemplo : Scrum + XP

■ Não define,

- ☐ Práticas específicas,
- ☐ Fases

Passo a Passo do Processo

- 1: Criar o *Product Backlog*
- 2: Iniciar o *Sprint* com o *Sprint Planning Meeting*
- 3: Criar o *Sprint Goal* e o *Sprint Backlog*
- 4: Gerenciar as reuniões diárias
- 5: Remover obstáculos (impedimentos)
- 6: Entregar o *Product Increment*
- 7: Revisão do *Product increment* como uma parte do *Sprint Review Meeting*
- 8: Atualizar o *Product Backlog*
- 9: Versão do *Product Increment*
- Retornar ao passo 2 até finalizar