



Conhecimento é a nossa natureza

Análise e Desenvolvimento de Software - ADS

Engenharia de Software

Prof. Jeangrei Veiga e Fernanda Rigo

Sobre o Curso

- ❖ **Início:** 30/04/24
- ❖ **Fim:** 25/06/24
- ❖ **Horário:** 19:25 às 22:35
- ❖ **Formato:** 50% presencial e 50% EAD
- ❖ **Encontros:** Semanais (presencial e atividades EAD)
- ❖ **Ambiente de apoio:**
 - Intranet – plano de Ensino, cronograma, chamada e notas.
 - Moodle – disponibilização de conteúdo e entrega de atividades

Ementa

- ❖ Introdução geral à Engenharia de Software.
- ❖ Processos de software e desenvolvimento ágil.
- ❖ Especificação, projeto e implementação.
- ❖ Validação e evolução de software.

Objetivos

- ❖ Compreender a importância da disciplina de desenvolvimento de software.
- ❖ Conhecer as características específicas de cada tipo de ciclo de vida e sua importância entre programar e desenvolver software.
- ❖ Introduzi metodologias e técnicas para o desenvolvimento de software.
- ❖ Selecionar as ferramentas adequadas para cada etapa no processo de desenvolvimento de software

Ambiente de Apoio Moodle

<http://ead.upf.br>



The screenshot shows a Moodle course page with a blue header containing navigation links: **Curso**, **Configurações**, **Participantes**, **Notas**, **Relatórios**, and **Mais ▾**. Below the header is a central graphic with a cloud labeled "Software Engineering" surrounded by icons for Programming, Development, Analyse, Design, Testing, and Planning. The main content area contains the following text:

Prezado(a) aluno(a)

seja bem-vindo(a) à disciplina de Fundamentos de Engenharia de Software

do curso de Ciência da Computação da UPF.

Durante o desenvolvimento do conteúdo, utilizaremos o ambiente virtual Moodle como ambiente de apoio a execução de outras atividades. As atividades iniciam a partir do dia 30 de abril e serão encerradas até o dia 25 de junho de 2024. *Prof. Jeangrei Veiga e Profa. Fernanda Rigo.*

Utilizaremos também como referência a obra: e-book: Engenharia de Software Moderna disponível [aqui](#).

At the bottom of the content area, there is an image of the book "ENGENHARIA DE SOFTWARE MODERNA" by Marco Tulio Valente, shown both as a tablet screen and a physical book.

Avaliação

ITEM	PESO	DESCRIÇÃO
Avaliação I	2.0	Atividades Presenciais e EADs
Avaliação II	7.0	Avaliação Teórica
Avaliação III	1.0	Trabalho de Pesquisa e Apresentação