

---

## Atividades Práticas

### Atividade 1

Desenvolva um jogo em HTML5 e JavaScript que consiste em um labirinto. O objetivo do jogo é levar o personagem do ponto de partida até o ponto de chegada, evitando obstáculos e inimigos pelo caminho.

O jogo deve conter:

1. Uma tela de abertura com um botão para iniciar o jogo
2. Um labirinto gerado aleatoriamente a cada vez que o jogo é iniciado
3. Um personagem que possa ser controlado pelo jogador utilizando as teclas de seta do teclado
4. Obstáculos que o jogador deve evitar, como paredes e buracos
5. Inimigos que o jogador deve evitar, como monstros e espinhos
6. Um ponto de partida e um ponto de chegada claramente definidos
7. Um cronômetro que começa a contar quando o jogador começa a se mover e pára quando o jogador chega ao ponto de chegada
8. Uma mensagem de fim de jogo quando o jogador chega ao ponto de chegada, indicando o tempo que levou para completar o labirinto

O jogo deve ser visualmente atraente e responsivo em diferentes tamanhos de tela. Utilize recursos do HTML5 e CSS3 para criar animações e transições suaves, e utilize JavaScript para criar a lógica do jogo e controlar as interações do jogador.

Boa sorte e, se quiser, utilize personagens conhecidos como:

Heróis:

1. Um astronauta
2. Um super-herói
3. Um personagem de videogame, como Mario ou Sonic
4. Um robô
5. Um animal, como um gato ou cachorro

---

Inimigos:

1. Um monstro gigante
2. Uma cobra venenosa
3. Um robô inimigo
4. Um vampiro
5. Um zumbi

Lembre-se de que os heróis e inimigos devem ser visualmente distintos uns dos outros, para que o jogador possa facilmente distinguir entre os amigos e os inimigos. Além disso, você pode adicionar diferentes comportamentos para diferentes tipos de inimigos, tornando o jogo mais desafiador e interessante para o jogador.