Problemas & **Oportunidades**



- Não saber quais cartas possui.
- Não saber quais cartas precisa.
- Não saber estimar o valor de coleção e de mercado das cartas.

Reclamações Sugestões de Melhoria

Objetivos & Metas



 Visualizar um inventário com riqueza de detalhes acerca das cartas.

Que intervenções devem ser feitas no negócio | O que o negócio deve passar a fazer | Que resultados de negócio devem ser alcançados

Requisitos Não Funcionais & Restricões

línguas.

Requisitos

Funcionais

• Suporte para diversas

Rodar em IOS e Android.

Desempenho exigido

Características não funcionais

Cadastrar as cartas com

• Menu com informações

Sistema de estimar valor

em raridade, tipo e

construção de deck

médio da carta, baseado

• Integrar com ferramenta de

técnicas detalhadas sobre

simplicidade.

cada carta.

condição.

Facilidade de uso.



QUEM?

Partes Interessadas



COMO?

- Colecionadores de Pokemon TCG
- Jogadores de Pokemon TCG
- Vendedores de cartas Pokemon TCG
- Governo

Equipe

Quem é afetado | Quem afeta Quem compra | Quem vai usar



QUANDO

Entregas

• Alunos da disciplina de Engenharia de Software.

Ouem vai desenvolver

Subsídios & **Premissas**

É possível ter acesso a um

dataset com todas as

O que e necessario para lazer o software | O que é necessário para o

projeto acontecer | O que é

necessário para o produto dar certo

Cadastro de cartas -

Menu com informações

Sistema de estimativa de

Integração com construtor

técnicas - 12/11/23

valor - 12/12/23

de deck - 12/01/24

12/10/23

cartas existentes



Riscos



- Falta de engajamento da comunidade
- incapacidade de prover estimativas de preço acuradas para as cartas

Causas | Chance | Impacto

Esforço



alunos

Roadmap do produto | Prazos para entrega dos requisitos

• 400 homem/horas dos

Papéis | Pessoas/mês