INTECAP 2024 CENTRO TIC'S



Utilidades en JavaScript

Por Javier Girón

ALERT

```
<SCRIPT>
ALERT("HOLA");
</SCRIPT>
```

- Cuadro de dialogo emergente que su única funcionalidad es aceptar
- Podríamos colocarlo en cual parte del Head y Body

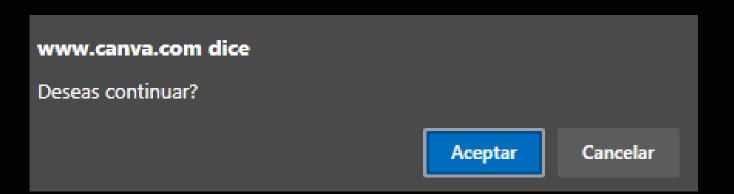
www.canva.com dice	
hola	
	Aceptar



CONFIRM

CONFIRM("ACEPTAS LOS
TERMINOS");

- El valor a retornar es true o false dependiendo de cuál sea la elección
- Mostrará dos botones donde podremos aceptar y cancelar
- Podríamos guardar este valor en una variable o directamente utilizarlo





PROMPT

PROMPT("ESCRIBE UN TEXTO", "TEXTO");

- Contamos con los botones de Aceptar y Cancelar
- Contamos con una Caja de texto para recibir datos
- Podemos enviar textos por defecto y recibirlos

www.canva.com dice		
Escribe un texto		
Texto		
	Aceptar	Cancelar



PRÁCTICA

- Realizar un programa que pida dos números y que nos diga si son iguales o no.
- Pedir un numero e indicar si es positivo o negativo.
- Pedir dos números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
- Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.