

**INTECAP 2024 CENTRO TIC'S**



# **Utilidades en JavaScript**

Por Javier Girón



# ALERT

```
<SCRIPT>  
ALERT("HOLA");  
</SCRIPT>
```

- Cuadro de dialogo emergente que su única funcionalidad es aceptar
- Podríamos colocarlo en cual parte del Head y Body

www.canva.com dice

hola

Aceptar



# CONFIRM

**CONFIRM("ACEPTAS LOS  
TERMINOS");**

- El valor a retornar es true o false dependiendo de cuál sea la elección
- Mostrará dos botones donde podremos aceptar y cancelar
- Podríamos guardar este valor en una variable o directamente utilizarlo

www.canva.com dice

Deseas continuar?

Aceptar

Cancelar



# PROMPT

**PROMPT**("ESCRIBE UN TEXTO", "TEXTO");

- Contamos con los botones de Aceptar y Cancelar
- Contamos con una Caja de texto para recibir datos
- Podemos enviar textos por defecto y recibirlos

www.canva.com dice

Escribe un texto

Texto

Aceptar

Cancelar



# PRÁCTICA

- **Realizar un programa que pida dos números y que nos diga si son iguales o no.**
- **Pedir un numero e indicar si es positivo o negativo.**
- **Pedir dos números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.**
- **Pedir tres números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.**