Después de darle click a JUGAR

Aparece una cutscene de blackouts

Aparece el dr.bicho en el lab (CUARTO 8)

Aparece burbuja de texto:

"Qué extraño... Ese sueño fue muy real"

"¿Qué es esto? ¿Dónde estoy?"

"Necesito salir de aquí"

Hablas con NPC (CUARTO 8)

"Oh! Ya despertaste..."

"Es excelente tenerlo de regreso Dr. Bicho"

"Utiliza las teclas WASD o las flechas para caminar"

"Puedes explorar las habitaciones para familiarizarte con el lugar"

"Para interactuar con los objetos, utiliza la tecla E"

"Utiliza las llaves para acceder a cuartos cerrados"

"Tenemos su traje especial justo como lo dejo"

DR bicho dice: "De qué traje me está hablando"

"Es el traje que le permite viajar por los portales... usted mismo lo diseñó"

"No lo recuerda?"

(EN TEORÍA VAS A EXPLORAR LOS CUARTOS Y ENCUENTRAS LA LLAVE Y DESPUÉS REGRESAS AL CUARTO)

Hay NPC en CUARTO 9 y si interactúas con él dice

"No olvides revisar los cofres"

Interactuas con cofre te da posibilidad de elegir tu arma

En CUARTO 10 hay un NPC que te dice:

"Se quien eres... y quien no eres también"

"Estás en peligro, busca el portal morado para regresar a casa"

"¡Sal del laboratorio AHORA!"

(JUEGAS EL NIVEL 1.1)
(SI SE CONSIDERA QUE DEBEN HABER MAS NPC que digan: bienvenido de vuelta doctor! se volvio loco doctor? vuelva aqui!)

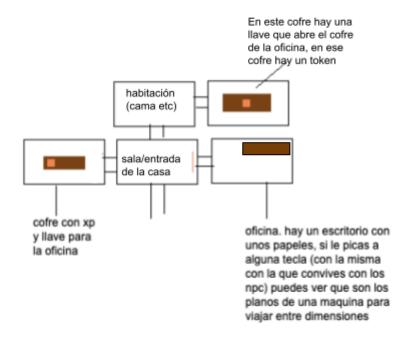
En CUARTO 3 antes de comenzar a pelear el boss dice

"No vas a escapar nunca"

DESPUÉS DE PASAR POR EL PORTAL MORADO APARECES EN EL PUEBLO Y TODOS LOS EDIFICIOS ESTÁN CERRADOS MENOS TU CASA

Entras a tu casa aparece burbuja de texto (con trigger)

"mmm... Ese cuadro(o cualquier objeto) no es mio"



Después de picarle al mapa

Aparecen dos llaves enseguida de ti (Las llaves abren los otros dos edificios) Aparece burbuja de texto:

"Se han desbloqueado nuevos niveles"

(PUEDES JUGAR LIBREMENTE EN LOS OTROS NIVELES)

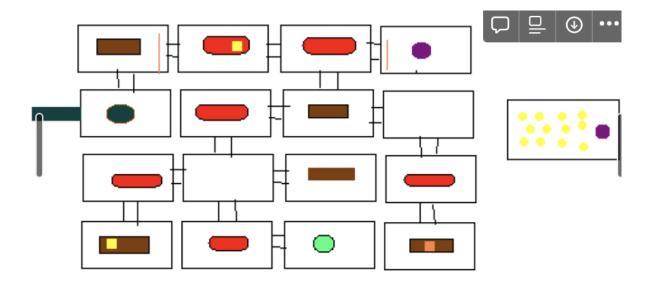
(EN LA DIMENSIÓN 1 EL EDIFICIO IMPORTANTE ES LA ESTACION DE POLICIAS, EN EL BANCO PUEDES HACER OTRAS COSAS COMO:

RECOLECTAR MONEDAS, CONSEGUIR EXPERIENCIA, COMPRAR COSAS, HABLAR CON NPC QUE TE DICE;

- ¿Cuándo te quitaste el bigote?
- ¿Se siente bien doctor?
- ¡Revela el secreto!

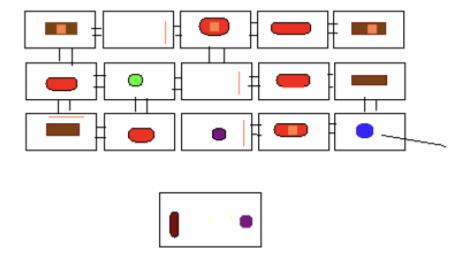
O cualquier frase que te de a entender que te conocen o que tienes un secreto o que estas en peligro)

MAPA BANCO



En este nivel se planea que haya un cuarto lleno de monedas al que sólo puedes acceder si cumples ciertos tasks como buscar llaves y derrotar enemigos

MAPA POLICÍAS



EN LA ESTACION DE POLICIAS EL OBJETIVO ES ENCONTRAR AL BOSS FINAL QUE ES EL MÁS FUERTE Y PODEROSO DE TODOS

Si hay un NPC, que diga algo como

"¿No recuerda cómo llegó al laboratorio?"

"¿Dice que su casa no es su casa? De que habla Doctor" ¿Se ha vuelto loco?"

"¿Quiere que llamemos a un psiquiatra?"

cosas que te hacen pensar que esta loco

0

"No tenemos registros de su matrimonio Dr. Bicho, ¿está seguro que está casado?"

or something like that pero ps que sean como datos fáciles que te hagan entender que esa no es su dimensión

ANTES DE EMPEZAR LA BATALLA QUE HAYA UN TRIGGER, (si no se puede o si nos da tiempo hacemos un cutscene) DE QUE ENTRASTE AL CUARTO Y SALGA UNA BURBUJA DE TEXTO

"No eres el Dr. Bicho que pensamos que eras.

No sabemos cómo llegaste aquí pero sabemos que no saldrás"

(si se puede) Despues de derrotarlo habrá una burbuja de texto que diga

"Te encontraremos a donde quiera que vayas, no puedes escapar de ti mismo"

Pasa por el portal, aparece en la dimensión post apocalíptica.

Burbuja de texto aparece

"¿De mí mismo? ¿De qué diablos habla?"

"Necesito volver a casa"

FIN DEL NIVEL 1

GUARDAR PROGRESO