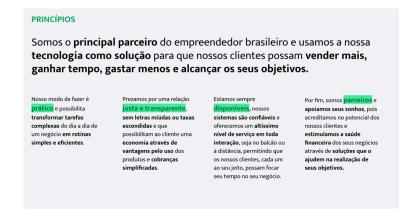
KR-3.1: Discovery sobre a necessidade do usuário na home. (Quais dores resolvemos?)

Contexto *∂*



Baseado nos nossos princípios de produtos da Stone temos clareza que nossa Home não atende com confiança o pilar de **praticidade** e a possibilidade de **estimular a saúde financeira** dos nossos clientes, possuindo uma arquitetura direcionada principalmente por prioridades comerciais. Temos clareza nos dados quantitativos do comportamento do usuário na Home e sabemos que os **fluxos com maior volume de acesso hoje** no App são os fluxos de **chash-out** e de **gestão**.

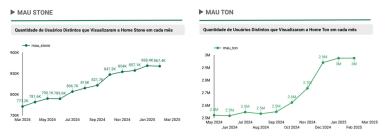
Objetivos: @

- Fazer com que a Stone seja a principal escolha de conta do cliente. (insights já tem essas respostas?)
- Utilizar a Home como ferramenta para aumentar o relacionamento do cliente com a Stone.

Hoje, temos os seguintes dados de acesso no App:



Daily Active users na Stone e Ton



Monthly Active Users Na Stone e Ton



DAU/MAU nos indica a frequência que os usuários acessam o App durante um mês

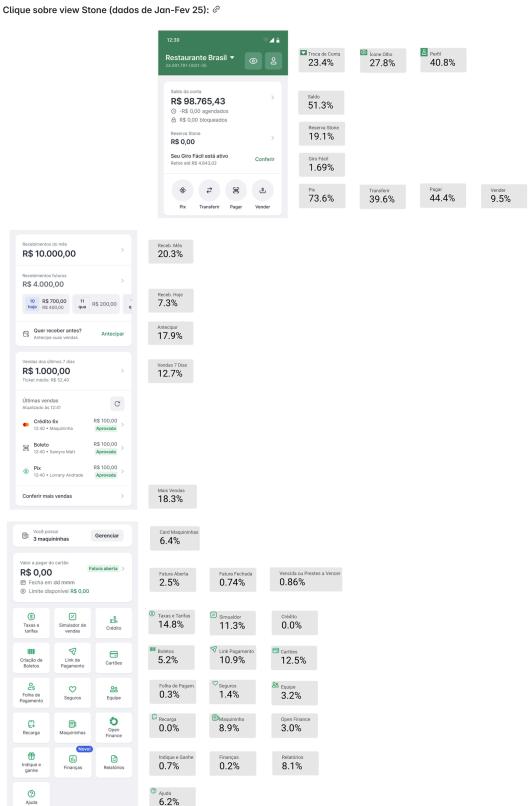
Na **Stone** aproximadamente **metade** dos clientes ativos acessam o App todos os dias

Na Stone, em média, os clientes ativos mensal acessam 15 dias no mês

No **Ton** aproximadamente **1/3** dos clientes ativos acessam o App todos os dias

No Ton, em média, os clientes ativos mensal acessam 12 dias no mês

Visão de cliques sobre views ∅



Hoje sabemos que os principais interesses dos clientes Stone ao acessar o App são, em sequência:

- Cash out (Pix 74%, Pagar 45%, Transferir 40%)
- Gestão (Saldo 51%, Taxas e tarifas 15% e Relatórios 8%)
- Gestão de vendas (Recebimentos 20%, Mais vendas 19%, vendas 7 dias 13%)
- Vender (simulador 11%, link de pagamento 11%, Vender 9%)
- Crédito (Antecipar 18%, Cartões 12%)
- Investimento (Reserva Stone 19%)

Clique sobre View Ton (dados de Jan-Fev 25): @



Hoje sabemos que os principais interesses dos clientes Ton ao acessar o App são, em sequência:

- Cash-out (Pix 68%, Transferir 26%, Pagar contas 14%)
- Vender (vender agora 35%, calculadora 40%, link pagamento 11%, tapton 11%)
- Gestão de vendas (Vendas receber 40%, minhas vendas 34%)
- Gestão (Ver extrato 53%)
- Credito (Meu cartão 19%)
- Investimento (Baú do ton 13%)

Levantamento CSD da experiência da Home 🖉

(Definir melhor o que extrair daqui)



O que não sabemos: @

Dado que a maioria das funções oferecidas na Home, são funções commodities de qualquer empresa empresa que possua em seu portfólio serviços de Adquirência, Banco e Crédito, quais informações e funções poderíamos trazer pra nossa Home que ajudaria os clientes na gestão do dia a dia do negócio e que inove a ponto de ser um diferencial dos nossos concorrentes?

Hipótese *∂*

Ao tornar a Home mais útil oferecendo ações e informações que sejam relevantes para a gestão do negócio e operação, o usuário passará a utilizar mais o nosso App no dia a dia, aumentando a frequência, o tempo de uso, e o engajamento

Aumentar a frequência de uso no App indica que o usuário vê mais utilidade e por isso o acessa mais vezes, o que traz alguns benefícios para o negócio:

- Reforço e fidelização de marca, percepção de valor
- Reforçar Stone como o principal parceiro do empreendedor brasileiro
- Maior tempo de exposição às nossas ofertas

Acreditamos que, descobrindo melhor quais são os hábitos do cliente na gestão da sua operação, poderemos criar uma Home mais orientada em ajuda-lo a tomar decisões melhores e com mais velocidade, colocando em evidência dados e informações mais adequadas a operação do seu dia a dia, facilitando com que execute as tarefas mais recorrentes.

Por que faremos este Discovery?

- Ter informações mais precisas para a criação de uma tese da Home orientada a resultado
- Queremos levantar as necessidades dos clientes para balancear a utilidade da home para o usuário com a utilidade pro negócio.
- Ganhar evidências e conhecimento para maior clareza para criar hipóteses para realizar experimentos sobre: arquitetura da Home, personalização e recomendações, pensando em facilitar, aqilizar e fornecer informações importantes ao cliente no dia-a-dia

O que queremos descobrir?

- · Operação:
 - o Quais são os hábitos operacionais mais fortes do cliente pra gerir seu negócio (Temos parcialmente nos materiais de insights)
 - Quando o cliente sente necessidade de abrir o App
- · Produto:
 - o Quais outros produtos o cliente utiliza para resolver seus work-flows/money-flows (já temos nos materiais de insights)
 - o Descobrir qual tipo de informação e ações é mais relevante ou irrelevante pra cada tipo de perfil
 - 。 Quais são os problemas atuais da Home? (usabilidade)

Notas:

- Quais são nossos clientes mais rentáveis? o que eles fazem? (Matheus consegue ajudar?)
- Nossa classificação de heavy user é confiável?
- Conseguimos ver as principais ações das pessoas que acessam com mais frequênica? (Matheus consegue ajudar?)

Apêndices:

🗉 Briefing para Pesquisa de Hábitos de Uso de Lojistas em Fintech

https://docs.google.com/presentation/d/1vCKGp0QaWfhNfhiblt8Gpcpv91aRyIWWPyTzf8TIHvk/edit#slide=id.g1f2f07927f3_0_101

Conectar a conta do Google

& https://docs.google.com/presentation/d/19oM3uft2m9FFA4Ev7c-YrQlHx6qm3rhOwmuhLXiluzs/edit#slide=id.g1eb8a52c3db_0_371 Conectar a conta do Google

(1) How to Conduct a Top Task Analysis

