

RELATÓRIO DE POO – DD 2018.2

FERNANDA GADÊLHA

409817

1 - Eu criei o arquivo que ia conter a classe Carro e comecei a colocar os atributos e os métodos. Sei que, no arquivo da classe, é preciso colocar *export* antes para que o arquivo principal possa acessar o seu conteúdo. Escolhi nomes para os três atributos, relativos ao tanque de gasolina, ao número de passageiros e à quilometragem, e coloquei a tipagem *number* deles. No mais, para os métodos, coloquei seus parâmetros seguidos de tipagem, que não retornariam nada (*void*) e as instruções nos seus escopos. No arquivo principal tive mais dificuldade, mas entendi que era o conteúdo para criar propriamente o objeto e executar as instruções que foram feitas na classe Carro.

2 - Fiz o trabalho com a ajuda do meu namorado, que é mestrando em Ciência da Computação. Ele não conhecia TypeScript, mas, com o conhecimento que tem de programação, conseguiu me ajudar a entender o que cada coisa significava. Eu fazia o máximo que conseguia fazer sozinha e, se tivesse alguma dúvida, ele me ajudava a pensar em soluções.

3 – Eu finalmente entendi essa transformação do arquivo .ts em .js, que acontece quando eu compilo. Entendi melhor sobre o que são as classes, atributos e métodos, e como referenciar um atributo com o *this*.

4 – Não foi tão difícil esse trabalho porque era parecido com a atividade da calculadora, e eu tinha acompanhado a atividade realizada em sala, então eu tinha o arquivo e fui reproduzindo no trabalho do Carro o que tinha de parecido nas duas atividades. Mas, quando ia rodar, apareciam problemas com a incrementação dos litros, dos passageiros e da quilometragem. Ao invés de somar, o programa concatenava como se os números fossem *strings*. Eu não consegui solucionar. Rael descobriu que aparentemente era preciso indicar o tipo *number* do valor que seria adicionado pelo usuário para a incrementação, no escopo dos métodos, pois, quando compilava, o JS não entendia como números, mas como caracteres. Além disso, ainda fico um pouco confusa quando tenho que referenciar atributos ou criar funções, por causa da sintaxe da linguagem. Sei que é questão de prática mesmo.

5 – No dia 31/08 eu reli os slides, fazendo anotações e resumos, levando cerca de 2 horas para tal. Fiz o arquivo da classe Carro ontem (dia 1º), durante umas 3 horas, contando com intervalos e, hoje (2/09), eu fiz o arquivo principal, que é onde cria mesmo o objeto da classe Carro e são pedidas as entradas do usuário, o que me levou umas 3 horas, com intervalos.