

RELATÓRIO DE POO – DD 2018.2

FERNANDA GADÊLHA

409817

1 – Fiz as classes Cliente, Sala e o principal. Em Cliente, coloquei os sets e gets e o toString, para, no principal, mostrar a lista de clientes daquela forma. No principal, chamei os métodos da sala, que reservavam, cancelavam e mostravam o estado da sala e os gets do cliente. Além disso, no principal, iniciei a sala com o número de cadeiras que peço para o usuário entrar.

2 – Fiz com a ajuda do meu namorado.

3 – Sei fazer classes, com seus atributos, construtores e métodos, assim como fazer o principal. Minha maior dificuldade é nos métodos, quando é preciso percorrer listas para encontrar determinadas informações ou para inserir novos valores nas posições da lista.

4 – A dificuldade maior é usar o for para percorrer listas e encontrar determinados atributos dentro dela. Foi difícil pensar a parte de reservar cliente, pois eram muitas informações a serem conferidas, então foram usados muitos if's. Demorei um pouco para entender como deixar claro para o programa quando eu encontrava ou não o ID do cliente, usando, para tanto, uma variável booleana. Outra coisa complicada foi na parte de mostrar os tracinhos (-) nas cadeiras vazias. Se eu não tivesse tido ajuda, não teria pensado na solução de iniciar no construtor a lista de clientes como vazia e com cada posição vazia sendo null. Assim, na hora de reservar, era só atualizar as posições que estavam como “null” com o valor do cliente inscrito e, onde fosse diferente de “null”, colocar o tracinho.

5 – 3 horas.