/\*Faça um programa para gerar 3 números aleatórios para 3 dados,

\* mostre a soma dos números que saíram. Se 2 dados saírem com a mesma numeração o jogador ganha 2 pontos de bônus,

\* se os 3 dados saírem com a mesma numeração ele ganha 6 pontos de bônus

\* e deve aparecer a mensagem "você é muito sortudo".

\* Se o total da soma dos dados mais o bônus for menor que 15 o jogador perde

\* e apresenta a mensagem "Lamento, mas você perdeu",

\* se for maior ou igual a 15 ele ganha e apresenta a mensagem "parabéns, você ganhou!"

\*/

Random randon = **new** Random();

**int** dado1 = randon.nextInt(6) + 1;

System.***out***.println("Dado 1: " + dado1);

**int** dado2 = randon.nextInt(6) + 1;

System.***out***.println("Dado 2: " + dado2);

**int** dado3 = randon.nextInt(6) + 1;

System.***out***.println("Dado 3: " + dado3);

**int** somaDados = (dado1 + dado2 + dado3);

System.***out***.println("A soma dos dados é: " + somaDados);

**if** (dado1 == dado2 || dado2 == dado3 || dado1 == dado3) {

**if** (dado1 == dado2 && dado2 == dado3) {

System.***out***.println("Você ganhou 6 pontos de bônus!");

System.***out***.println("Sua pontuação é: " + (somaDados = somaDados + 6));

System.***out***.println("VOCÊ É MUITO SORTUDO!!!");

}**else** {

System.***out***.println("Você ganhou 2 pontos de bônus! ");

System.***out***.println("Sua pontuação é: " + (somaDados = somaDados + 2));

}

}

**if** (somaDados < 15) {

System.***out***.println("Lamento, mas você PERDEU!");

}

**else** {

System.***out***.println("PARABÉNS, VOCÊ GANHOU!");

}

}

}