





- Medidor: para hacer una adecuada abstracción de las clases, se ha añadido la clase abstracta `MeasureInstrument`, de la que derivan `SpeedRadar` y `Breathalyzer`, siendo ambos instrumentos de medida de diferentes cosas. Estaríamos incumpliendo el principio `Open Closed`, ya que solo se debe tener un método para utilizar el instrumento en el coche de policía, y en este caso es específico del radar, por lo que habría modificar este método por `UseInstrument`, y preparar este último para medir el parámetro correspondiente al medidor que tenga ese coche.

Para no incumplir el principio `L` en la implementación del patinete, se han realizado cambios a la clase `Vehicle`. Donde antes era obligatoria una matrícula, ahora ese atributo puede ser `null`, gestionando también los métodos de `Vehicle` para obtener la matrícula para que se pueda declarar un vehículo con matrícula `null`. También se han definido distintos casos en el uso del radar para que no haya errores en la obtención de la matrícula. Por ahora, el patinete no puede ser capturado por el radar porque no tiene identificador, pero se podría implementar algún identificador distinto a la matrícula para también poder registrarlo si sobrepasa la velocidad.

