Expansão do Dicionário da Língua Brasileira de Sinais

Paradigmas da Programação

Profa. Dra. Carla Diacui Medeiros Berkenbrock Alunos:

Fernanda Maria de Souza

Mateus Seneem

Rafael Granza de Mello

Índice

- Implementação da SignWriting
- Regionalismo
- Prototipagem Mobile
- Inclusão de Vídeos
- Características da linguagens escolhidas



LIBRAS

Dicionário da Língua Brasileira de Sinais V3 - 2011

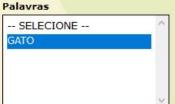
	Busca	a
Palavr Assunto	a O Exemplo (Acepção O
Palavra:	gato	
		Buscar

Ordem			
Alfabética	Por assunto	Mão	

A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O-P-Q-R-S-T-U-V-W-X-Y-Z

Assuntos

ANIMAL/INSETO/PEIXE/AVE



Mão



Vídeo



Acepção

Mamífero doméstico, carnívoro, da família dos Felídeos, de grande utilidade para a destruição de ratos.

Exemplo

Ela achou meu gato na rua.

Exemplo Libras

EL@ ACHAR GAT@ ME@ R-U-A.

Imagem



Classe Gramatical

SUBSTANTIVO

Origem

nacional



créditos

libras em cd

ILIBRAS

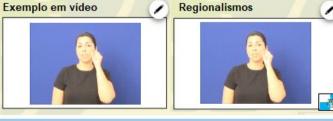
Dicionário da Língua Brasileira de Sinais V3 - 2011



SUBSTANTIVO









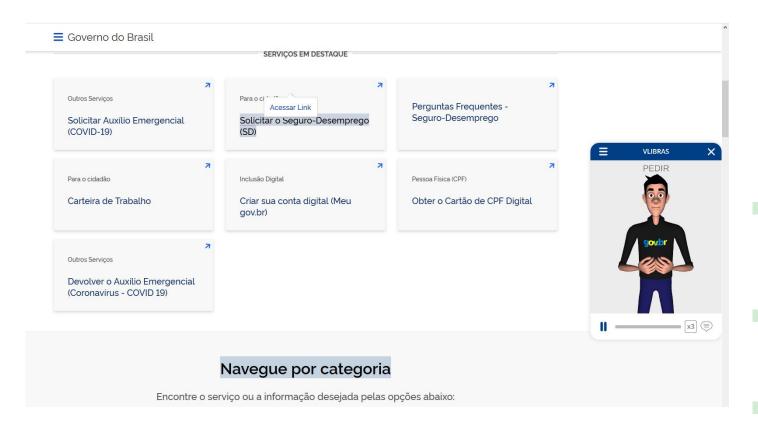
créditos

nacional

libras em cd

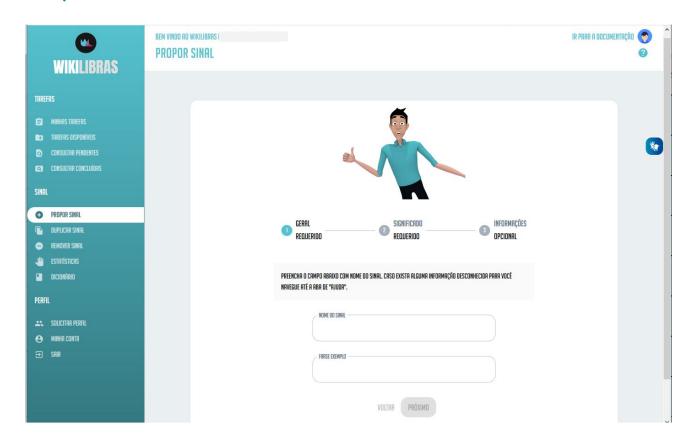
Mão

Extensão VLibras



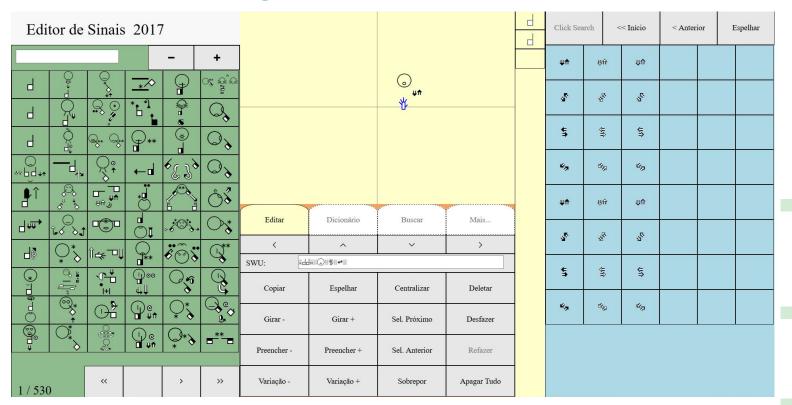


Propor sinal no WikiLIBRAS



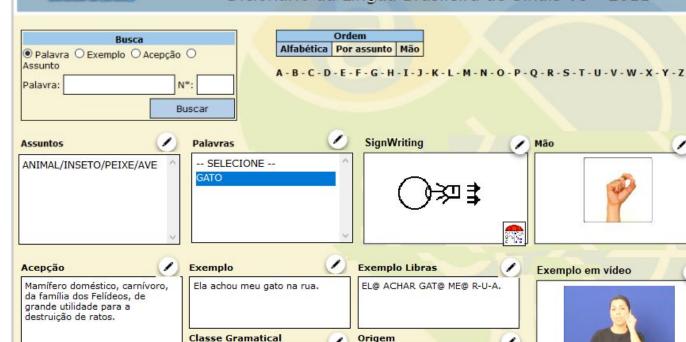


Extensão SignMaker 2017



ILIBRAS

Dicionário da Língua Brasileira de Sinais V3 - 2011



SUBSTANTIVO



Imagem



créditos

nacional

libras em cd

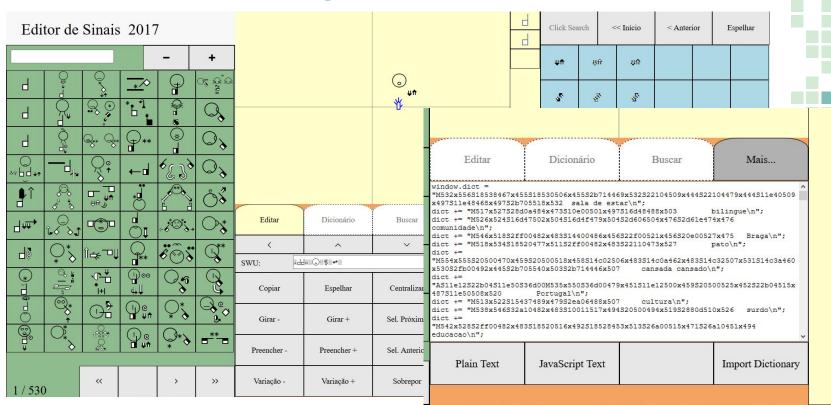
Implementação em Python - Crawler

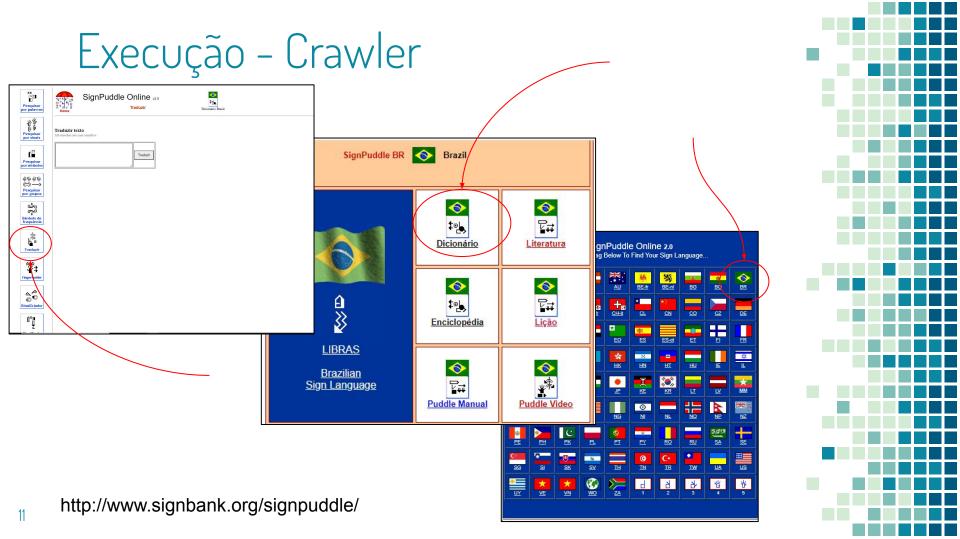
- O crawler realiza o download do site SignPuddle Online de todos os símbolos Sign Writring presentes e suas variações regionais. Os símbolos são armazenados no Banco de Dados uma só vez.
- As bibliotecas Beautiful Soup 4 e Selenium foram utilizadas.





Dicionário do SignMaker 2017





Prototipagem Mobile

Em relação ao Back-End, o dicionario será implementado com um banco de dados ElasticSearch via pesquisa de chave.

Isso vai permitir a inserção, atualização, remoção e recebimento das informações do dicionário.







Referente ao Front-end para mobile, ela será feita em javascript, pois permite maior maleabilidade à criação do aplicativo.





Será utilizada uma API da Vlibras (Open Source) para mostrar como expressar a palavra



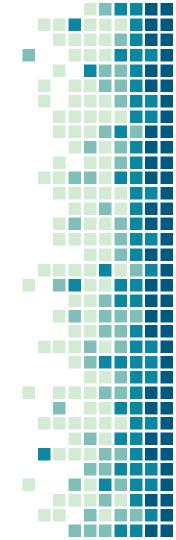


Também será permitido a escolha da regionalidade através desse botão

Características das Linguagens Escolhidas

- 1. Python
 - 1.1 Crawler
 - 1.2 Inserção Banco de Dados
- 2. JavaScript
- 3. Linguagem SQL (Dados)





Características Gerais - Python

- Identação Obrigatória
- Interpretada (compila bytecode e interpreta)
- Multiplataforma
- Orientação a Objetos
- Bibliotecas:
 - Integração com Bancos de Dados, manipulação de imagens, raspagem de dados pela Web.
- Tipagem forte e dinâmica
- Multiparadigma
- Estruturas de alto nível

Implementação em Python - Crawler

 Por meio das bibliotecas Beautiful Soup 4 e Selenium do Python, a criação de um crawler que captura imagens do Google e vídeos do Youtube com os respectivos sinais buscados. (Creative Commons)





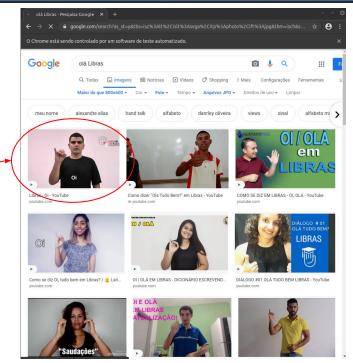
Exemplo de Implementação - Crawler (Buscas Google Imagens)

```
...
def download image(link):
    global n
    headers = {"User-Agent": ua.random}
    try:
        r = requests.get("https://www.google.com" +
link.get("href"), headers=headers)
    except:
        print("Link invalido.")
    title = fromstring(r.content).findtext(".//title")
    link url = title.split(" ")[-1]
    print(link url)
    if link_url.find(".jpg") == len(link_url) - 4:
        wget.download(link url, str(os.getcwd()) + "/" + palavra +
"/" + str(n) + ".ipq")
        n = n + 1
```

```
.
palavra = input('palavra: ')
quantidade_paginas = int(input('quantidade_paginas : '))
url = "https://www.google.com/search?
as_st=y&tbs=isz%3Alt%2Cislt%3Asvga%2Citp%3Aphoto%2Cift%3Ajpg&tbm=isch&sa=
1&ei=H -KW6GSHImGoAS3z4DYCA&q=" + palayra + "&oq=" + palayra
print(url)
source = search(url)
page_text = source.encode('utf-8').decode('ascii', 'ignore')
soup = BeautifulSoup(page text, "html.parser") #
ua = UserAgent()
if not os.path.isdir(palavra):
    os.makedirs(palavra)
links = soup.find_all("a", class_="rg_l")
for l in links[0:quantidade paginas]:
        download image(1)
        print("Imagem baixada")
        print("Erro")
```

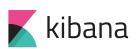
Execução - Crawler

(venv) nanda@nanda-VirtualBox:~/PycharmProjects/pythonProject2/crawlerpap/crawlerpap/spiders\$ python3 pap.py
palavra: libras olá
quantidade_paginas : 1
https://www.google.com/search?as_st=y&tbs=isz%3Alt%2Cislt%3Asvga%2Citp%3Aphoto%2Cift%3Ajpg&tbm=isch&sa=1&ei=H_-KW66SHImGoAS3z4DYCA&q=libras olá&oq=libras olá



Obs.: Captura de imagens sem direitos autorais

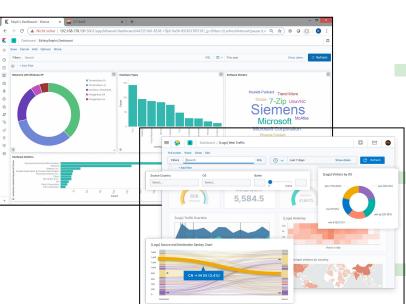
Banco de Dados escolhido





 O indexador ElasticSearch foi escolhido devido a facilidade de manipulação e integração com o Python.





Protótipo: Passagem dos dados coletados para o Indexador

```
from elasticsearch import Elasticsearch
doc = {
        'palavra': palavra,
        'imagem': imagem,
        'video': video,
        'assunto': assunto,
        'acepcao': acepcao,
        'exemplo': exemplo,
        'exemplo_libras': exemplo_libras,
        'imagem_mao': mao
    res = es_client.index(index="sinais", doc_type="docs", body=doc)
```

Justificativa Crawler com Python

- As palavras não serão limitadas ao espaço do Banco de Dados, pois é possível pesquisar novas palavras a todo momento. Com isso, a cada palavra não presente no Indexador, é feito a inserção no BD.
- É possível **excluir e alterar** qualquer palavra presente no Indexador.









Justificativa - Python



Scrapy

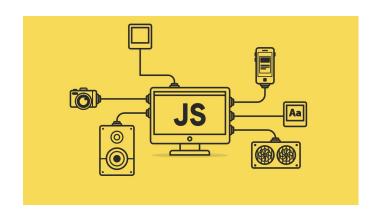
- Pandas
- A linguagem Python foi escolhida por possuir diversas
 bibliotecas que visam automatizar por meio de robôs a captura das informações necessárias para o dicionário.
- O segundo ponto considerado foi a facilidade de integração com o Banco de Dados ElasticSearch.
- Portanto, com o Python foi possível coletar vídeos e imagens dos sinais em Libras e símbolos da Escrita de Sinais, armazenando-os no ElasticSearch.





Características JavaScript

- Interpretada
- Baseada em objetos
- Programação dirigida por eventos
- Independente de plataforma





Justificativa - JavaScript



- A linguagem JavaScript foi escolhida por sua integração com diversas APIs, como por exemplo a da VLibras.
- Outro fator se dá por ser mais leve e rápida que outras linguagens de programação.
- O dicionário do SignMaker 2017 está armazenado em JavaScript.

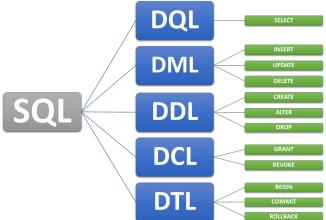




Características Gerais - SQL

- SQL é uma linguagem de pesquisa declarativa padrão para Bancos de Dados Relacionais.
- Meio de interação entre o SGBD e a aplicação.
- Arquitetura totalmente escalável.
- Sintaxe simples e bem definida.

 Pode ser utilizada interativamente ou embutida em linguagens de programação.



Justificativa - SQL

- Por meio da linguagem SQL é possível inserir, alterar e remover todos os campos da ferramenta por meio de queries SQL com operações CRUD.
- Como todos os campos da ferramenta estão incluídos no Banco de Dados, a manipulação dos mesmos é facilitada pelas diversas formas de consulta presentes na linguagem SQL, auxiliado pelo fato do dicionário se tratar essencialmente de um mecanismo de busca.



- SELECT ... FROM ... WHERE ...
- INSERT INTO ... VALUES ...
- UPDATE ... SET ... WHERE ...
- DELETE FROM ... WHERE ...