

# **LAPORAN TERTULIS TUGAS AKHIR**

## **PEMROGRAMAN VISUAL**



Disusun Oleh:

Iqbal Hario Saputra	20051397029
Fernanda Pasa Eka Putra	20051397033
Muhammad Ramadhan Muna	20051397059

Dosen Pembimbing:

I Gde Agung Sri Sidhimantra, S.Kom., M.Kom.

**PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS VOKASI**

**UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA**

**2022**

## 1. Penjelasan aplikasi yang dibuat

Aplikasi yang kita buat berupa sistem informasi tabungan berbasis dekstop yang kita beri judul “Tabunganku”. Tabunganku dilatarbelakangi untuk membantu pengguna dapat mengetahui jumlah uang yang sudah di tabung dan mempermudah pengguna untuk menggapai keinginan jumlah uang yang akan ditabung secara.

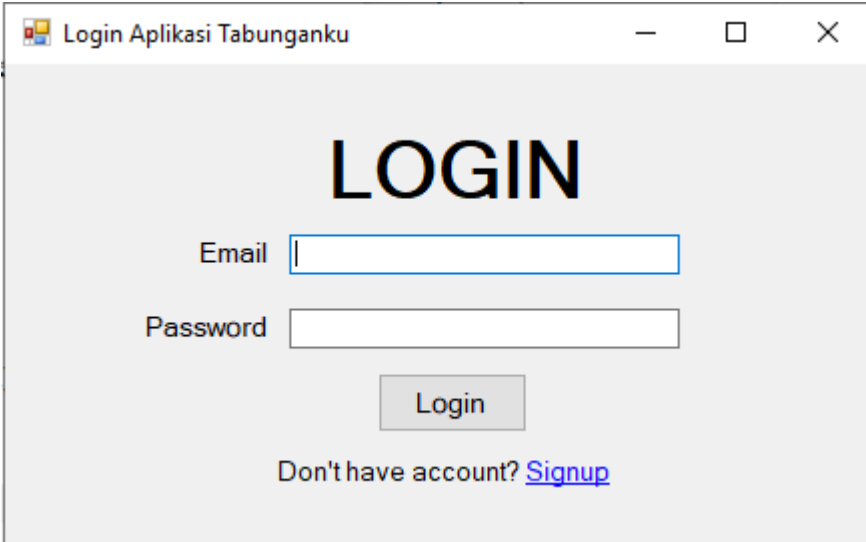
Tujuan dari pembuatan aplikasi ini yaitu :

1. Dengan adanya sistem ini diharapkan agar dapat meminimalkan kesalahan dan waktu yang lebih efisien dalam hal pengolahan data tabungan yang sesuai target yang diinginkan.
2. Memberikan kemudahan pada suntuk menabung dengan cepat dan akurat.

## 2. Dokumen teknis petunjuk pengguna aplikasi

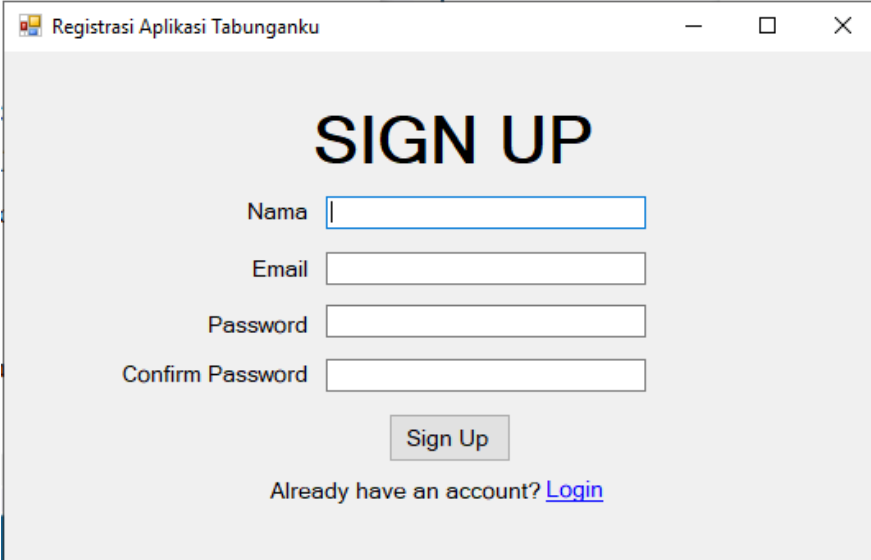
Untuk Memulai akses terhadap aplikasi TABUNGANKU ini:

1. Bukalah aplikasi TABUNGANKU melalui perangkat gawai yang ada.
2. Akan muncul tampilan **login** TABUNGANKU seperti pada gambar 1.



Gambar 1

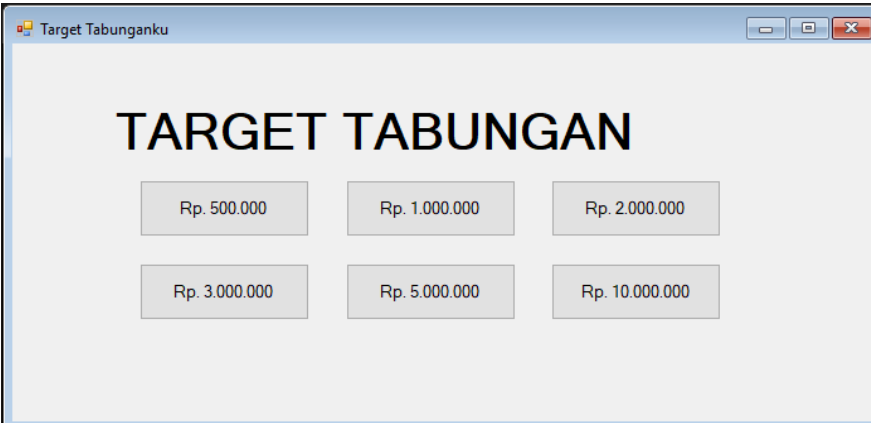
3. Kemudian ketikkan email beserta passwordnya (jika sudah mendaftar) lalu klik **login**.
4. Apabila belum mendaftar maka klik tulisan **Signup** maka akan muncul form biodata seperti pada gambar 2.



The screenshot shows a window titled "Registrasi Aplikasi Tabunganku". Inside, the heading "SIGN UP" is centered. Below it are four input fields labeled "Nama", "Email", "Password", and "Confirm Password". A "Sign Up" button is positioned below the "Confirm Password" field. At the bottom, there is a link that says "Already have an account? [Login](#)".

Gambar 2

5. Isi kolom-kolom tersebut sesuai data yang diperlukan pada form biodata.
6. lalu tentukan besaran nominal yang ingin diserahkan seperti gambar pada gambar 3.



The screenshot shows a window titled "Target Tabunganku". The heading "TARGET TABUNGAN" is centered. Below it are six buttons arranged in two rows of three. The buttons contain the following values: "Rp. 500.000", "Rp. 1.000.000", "Rp. 2.000.000" in the top row, and "Rp. 3.000.000", "Rp. 5.000.000", "Rp. 10.000.000" in the bottom row.

Gambar 3

7. lalu ketikkan setiap nominal yang ditabung dan klik simpan maka setelah itu akan dihitung dan ditampilkan oleh aplikasi seperti pada gambar 4.



```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace TestAppTabunganku
{
    public partial class FormTarget : Form
    {
        public FormTarget()
        {
            InitializeComponent();
        }

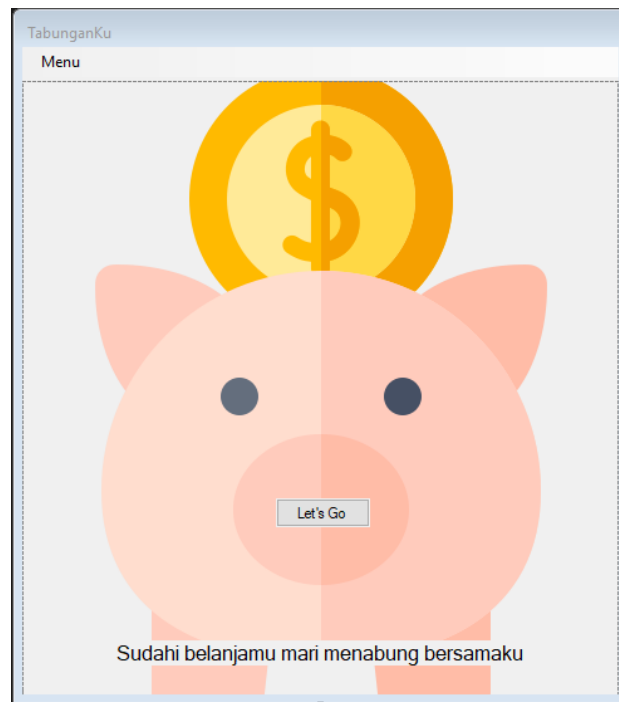
        private void button500_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            ///mengarahkan dari form target ke Tabunganku
            Tabunganku tabungan = new Tabunganku();
            tabungan.Show();
            this.Hide();
        }

        private void labelTabungan_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }
    }
}

```

b. Anggota 2 - Fernanda Pasa Eka P / 20051397033

- i. Uranian apa yang dikerjakan - Laporan  
Halaman utama lama



ii. Screenshot kodingan yang dikerjakan

```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Threading.Tasks;
5  using System.Windows.Forms;
6
7  namespace WindowsFormsApp1
8  {
9      internal static class Program
10     {
11         /// <summary>
12         /// The main entry point for the application.
13         /// </summary>
14         [STAThread]
15         static void Main()
16         {
17             Application.EnableVisualStyles();
18             Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
19             Application.Run(new Form1());
20         }
21     }
22 }
23
24 using System;
25 using System.Collections.Generic;
26 using System.ComponentModel;
27 using System.Data;
28 using System.Drawing;
29 using System.Linq;
30 using System.Text;
31 using System.Threading.Tasks;
32 using System.Windows.Forms;
33
34 namespace WindowsFormsApp1
35 {
36     public partial class Form1 : Form
37     {
38         public Form1()
39         {
40             InitializeComponent();
41         }
42
43         private void TabunganMu_Load(object sender, EventArgs e)
44         {
45         }
46
47         private void berandaToolStripMenuItem.Click(object sender, EventArgs e)
48         {
49             if (MessageBox.Show("Sudah menghitung tabungan?", "Informasi", MessageBoxButtons.YesNo) == DialogResult.No) ;
50             else {
51                 Close();
52             }
53         }
54
55         private void ToolStripContainer1_BottomToolStripPanel_Click(object sender, EventArgs e)
56         {
57         }
58     }
59 }
60
61 namespace WindowsFormsApp1
62 {
63     partial class Form1
64     {
65         /// <summary>
66         /// Required designer variable.
67         /// </summary>
68         private System.ComponentModel.IContainer components = null;
69
70         /// <summary>
71         /// Clean up any resources being used.
72         /// </summary>
73         /// <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>
74         protected override void Dispose(bool disposing)
75         {
76             if (disposing && (components != null))
77             {
78                 components.Dispose();
79             }
80             base.Dispose(disposing);
81         }
82
83         Windows Form Designer generated code
84         private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox1;
85         private System.Windows.Forms.Label label1;
86         private System.Windows.Forms.MenuStrip menuStrip1;
87         private System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem menuToolStripMenuItem;
88         private System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem berandaToolStripMenuItem;
89         private System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem qToolStripMenuItem;
90         private System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem contactToolStripMenuItem;
91         private System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem aboutToolStripMenuItem;
92         private System.Windows.Forms.Button button1;
93     }
94 }
95
96 Form1.Designer.cs
97
98 Form1.cs

```

c. Anggota 3 – Muhammad Ramadhan Muna / 20051397079

i. Uraian apa yang Dikerjakan

Mengerjakan bagian Login dan Registrasi yang digunakan untuk user membuat akun dan masuk ke akun setiap user.

ii. Screenshot Code Login

## Login

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace TestAppTabunganku
{
    public partial class FormLogin : Form
    {
        public FormLogin()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //Membuat Data Dummy (sementara)
            if(textBox1.Text == "ramamuna08@gmail.com" && textBox2.Text == "ramamuna08")
            {
                FormTarget target=new FormTarget();
                target.Show();
                this.Hide();
            }
            else
            {
                //Message Box ketika tidak memiliki akun
                {
                    MessageBox.Show("Akun Tidak Ditemukan, Silahkan Registrasi!");
                }
            }
        }

        private void FormLogin_Load(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void linkLabel1_LinkClicked_1(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
        {
            FormRegistrasi registrasi = new FormRegistrasi();
            registrasi.Show();
            this.Hide();
        }

        private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        {
            //Menyembunyikan password user
            {
                textBox2.PasswordChar = '*';
            }
        }
    }
}
```

## Sign Up

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace TestAppTabunganku
{
    public partial class FormRegistrasi : Form
    {
        public FormRegistrasi()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            MessageBox.Show("Registrasi Berhasil, Silahkan Login!");
            FormLogin login = new FormLogin();
            login.Show();
            this.Hide();
        }

        private void linkLabel1_LinkClicked(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
        {
            FormLogin login = new FormLogin();
            login.Show();
            this.Hide();
        }
    }
}
```