

---

### Modelagem Matemática III - Aula Prática 6

---

- 1) Os arquivos *Simulador\_f1.sci* e *Simulador\_f2.sci* contêm as implementações dos simuladores para as funções pedidas.
- 2) Criamos a função *aplica\_sim*, para gerar os valores a serem plotados.

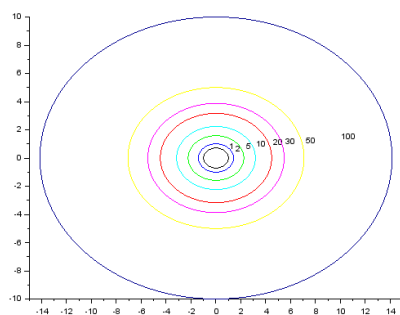


Figura 1: Curvas de nível de  $f_1(x)$

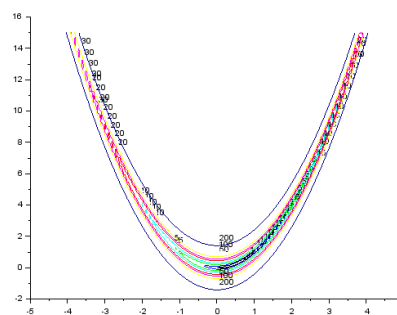


Figura 2: Curvas de nível de  $f_2(x)$

- 3) O arquivo *Busca\_de\_Wolfe.sci* contém a implementação do algoritmo de busca linear de Wolfe, que busca um valor ótimo de  $t$  tal que  $f(x + td) < f(x)$ , para o problema de minimização de  $f(x)$ .
- 4) O arquivo *Metodo\_do\_Gradientsci* contém a implementação do algoritmo do gradiente com passo constante para a solução do problema de minimização de  $f(x)$ .
- 5) Podemos observar que, para  $t = 0.1$ , o método converge para a solução, obtendo  $\nabla f(x) \approx (0, 0)$  (Figura 3). Porém, para  $t = 0.5$ , o método oscila entre dois valores de  $x$  (Figura 4), dependendo da paridade de  $t$  (testamos com outros valores além dos apresentados aqui para confirmar esse comportamento). Da mesma forma,  $t = 1$  não nos fornece a solução, pois o método diverge para esse valor inicial (Figura 5).

```

-->x = [-1;-1]
x =
    - 1.
    - 1.

-->[f g] = Simulador_f1(x)
g =
    - 2.
    - 4.
f =
    3.

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente(0.1,x,40,Simulador_f1, 0.01)
k =
    24.
g =
    - 0.0094447
    - 0.0000190
f =
    0.0000223
x =
    - 0.0047224
    - 0.0000047

```

Figura 3: 5)  $t_k = 0.1$

```

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente(0.5,x,10,Simulador_f1, 0.001)
k =
    10.
g =
    0.
    - 4.
f =
    2.
x =
    0.
    - 1.

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente(0.5,x,11,Simulador_f1, 0.001)
k =
    11.
g =
    0.
    4.
f =
    2.
x =
    0.
    1.

```

Figura 4: 5)  $t_k = 0.5$

```

-->x = [-1;-1]
x =
    - 1.
    - 1.

-->[f g] = Simulador_f1(x)
g =
    - 2.
    - 4.
f =
    3.

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente(1,x,500,Simulador_f1, 0.001)
k =
    500.
g =
    - 2.
    - 1.45D+239
f =
    Inf
x =
    - 1.
    - 3.63D+238

```

Figura 5: 5)  $t_k = 1$

- 6) Utilizamos  $x_0 = (-1, -1.2)$  em todos os testes. Podemos observar que, para  $t = 0.001$ , o método converge para a solução (Figura 6), obtendo  $\nabla f(x) \approx (0, 0)$ , mas para valores de  $t$  a partir de 0.003 (testamos os valores no intervalo  $[0.001, 0.009]$ ) o cálculo já não é possível, pois  $\nabla f(x) \rightarrow \infty$  (Figura 7).

```

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente(0.001,x,10000,Simulador_f2, 0.001)
k =

    10000.
g =

    - 0.0022711
    - 0.0045257
f =

    0.0000318
x =

    0.9943642
    0.9887376

```

Figura 6: 6)  $t_k = 0.001$

```

-->x = [-1; -1.2]
x =

    - 1.
    - 1.2

-->[f g] = Simulador_f2(x)
g =

    - 884.
    - 440.
f =

    488.

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente(0.003,x,10000,Simulador_f2, 0.001)
!--error 264
norm: Wrong value for argument #1: Must not contain NaN or Inf.
at line      10 of function Metodo_do_Gridente called by :
[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente(0.003,x,10000,Simulador_f2, 0.001)

```

Figura 7: 6)  $t_k = 0.003$

- 7) Para este item, implementamos a função *Metodo\_do\_Gridente\_Ex7*. Utilizando os parêmtros do exercício (5) para  $f_1(x)$ , com  $t_k = 0.1$ , vimos que esse método converge mais rápido e para uma solução mais exata (Figura 8). Porém, ao fazermos o memso com os parâmetros do exercício (6), para  $f_2(x)$  com  $t_k = 0.001$ , o método não se mostra eficiente, não conseguindo efetuar o cálculo pois  $\nabla f(x)$  torna-se muito grande (Figura 9).

```

-->x = [-1; -1]
x =

    - 1.
    - 1.

-->[f g] = Simulador_f1(x)
g =

    - 2.
    - 4.
f =

     3.

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente_Ex7(0.001,x,100,Simulador_f1, 0.01)
k =

     5.
g =

     0.
     0.
f =

     0.
x =

     0.
     0.

```

Figura 8: 7)  $f_1(x), t_k = 0.1$

```

-->x = [-1; -1.2]
x =

    - 1.
    - 1.2

-->[f g] = Simulador_f1(x)
g =

    - 2.
    - 4.8
f =

     3.88

-->[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente_Ex7(0.001,x,10000,Simulador_f2, 0.001)
!--error 264
norm: Wrong value for argument #1: Must not contain NaN or Inf.
at line      11 of function Metodo_do_Gridente_Ex7 called by :
[x, f, g, k] = Metodo_do_Gridente_Ex7(0.001,x,10000,Simulador_f2, 0.001)

```

Figura 9: 7)  $f_2(x), t_k = 0.001$

- 8) Para este item, implementamos a função *Metodo\_do\_Gridente\_Wolfe*.  
Porém, ao aplicarmos aos exemplos vistos nos exercícios (5) e (6), a função não consegue obter os valores.
- 9) Para este item, implementamos a função *BFGS\_Wolfe*.

Porém, ao aplicarmos a função *BFGS\_Wolfe* aos exemplos vistos nos exercícios (5) e (6), a função não consegue obter os valores. Por isso, não foram realizadas as questões 10, 11 e 12.