

IF JICS.



IF JICS v1.0

Sistema dos Jogos Intercampi dos Servidores

Documento de Visão do Sistema

Novembro de 2018

Documento de
Visão do Sistema

Documento de Visão do Sistema

1. Introdução

Apresentamos, aqui, o documento de visão do sistema **IF JICS**. Todas as informações relevantes capturadas estão reunidas neste documento a fim de guiar os demais processos de desenvolvimento.

Este documento é organizado em seis tópicos: (i) Introdução, (ii) Descrição do Produto, (iii) Envolvimento, (iv) Alternativas e Concorrência, (v) Documentação, (vi) Proposta de solução tecnológica escolhida, (vii) Cronograma de execução, (viii) Termo de aceitação e (ix) Histórico de versões.

1.1. Proposta

A proposta deste documento é reunir e expor as necessidades dos usuários para o sistema proposto, o **IF JICS**. Aqui estão os requisitos de mais alto nível capturado através de técnicas de obtenção de dados, assim como o cenário de problema e da solução proposta.

A visão do sistema documenta o ambiente geral de processos desenvolvidos para o sistema, fornecendo a todos os envolvidos uma descrição compreensível deste e suas macro-funcionalidades.

1.2. Escopo

Os jogos Intercampi dos Servidores do Instituto Federal do Rio Grande do Norte (JICS) tem como intenção principal a integração dos servidores do IFRN. Ao considerarmos que as práticas desportivas são essenciais para a vida dos cidadãos, pois forma a personalidade e prepara-os para o mundo profissional, além de promoverem melhoria da Saúde, da Socialização e da Qualidade de Vida, estes jogos fortalecerão estes aspectos. Este documento se associa ao processo de manutenção e disponibilidade das informações acerca destes jogos. Este deve oferecer meios, para facilitar todas as tarefas envolvidas, desde o cadastro de um campi, que estará participando da competição, modalidades desportivas, outros tipos de jogos, até o objetivo final que é a montagem automática, por meio das informações adicionadas pelo moderador, do quadro de pontuação geral, de cada campi do IFRN, para determinação do Campeão Geral do evento.

2. Descrição do Produto

O sistema **IF JICS**, tem o objetivo de disponibilizar as informações acerca do quadro de pontuação geral, de cada campi do IFRN, para determinação do Campeão Geral do evento. Além dos resultados por modalidades, onde diversos campi competem por obter sucesso em tais disputas.

O usuário cujo possua o aplicativo instalado em seu dispositivo terá livre acesso às informações mais atualizadas da classificação geral e os resultados dos jogos. Podendo assim visualizar no quadro de pontuação geral em que classificação se encontra o seu campi (caso seja aluno ou servidor do IFRN). Usuários mesmo que não possuam vínculo com o instituto também poderão acompanhar a pontuação e os resultados dos jogos e torcer para o seu campi favorito.

3. Envolvimento

3.1. Abrangência

O sistema **JICS** foi concebido para uso por estudantes e servidores do IFRN e afins (toda e qualquer pessoa que demonstrar interesse por manter-se atualizado sobre os resultados por modalidades, onde diversos campi disputam por obter sucesso nas disputas, além de visualizar o quadro de pontuação geral para determinação do Campeão Geral do evento).

* funcionalidade sujeita à disponibilidade de acesso à internet.

3.2. Papel dos Atores

Atores são pessoas, equipamentos ou outros sistemas que interagem como sistema em questão, enviando ou recebendo mensagens.

Abaixo estão descritos de forma resumida o papel dos atores do aplicativo JICS.

3.2.1. Moderador

Descrição	O Moderador é o ator que irá prover as informações para o aplicativo.
Papel	<p>O IF JICS só será eficiente se as informações forem lançadas frequentemente, conforme é realizado e obtido os resultados dos jogos e pontuações a fim de manter um histórico atualizado dos resultados conquistados por cada competidor também atualizando o quadro de pontuação geral para determinação do Campeão Geral do evento.</p> <p>O <u>Moderador</u> é de vital importância para o bom funcionamento do sistema, pois é quem fornece todos os dados que serão armazenados e utilizados para alimentar o sistema.</p>
Insumos ao sistema	<ul style="list-style-type: none">- Informações sobre os resultados obtidos dos jogos por modalidades.- Sugestões para aperfeiçoamento.
Representante	A definir

3.2.2. Usuário

Descrição	O Usuário é o ator que terá acesso às informações e resultados no aplicativo.
Papel	Utilizar o aplicativo a fim de obter informações atualizadas acerca dos resultados dos Jogos Intercampi dos Servidores por modalidades além do quadro de pontuação geral.

Insumos ao sistema	- Sugestões para aperfeiçoamento.
Representante	A definir

3.2.3. Administrador

Descrição	É o papel de maior prioridade. Tendo acesso macro sobre o sistema.
Papel	Mantém os moderadores, bem como gerencia e monitora todo o sistema. Podendo inclusive designar novos administradores ao sistema.
Insumos ao sistema	- Informações sobre o funcionamento do sistema (usabilidade) . - Sugestões para aperfeiçoamento.
Representante	Vinícius Fernandes Diógenes

3.3. Perspectiva

Inicialmente este sistema pretende disponibilizar as informações acerca do quadro de pontuação geral, de cada campi do IFRN, para determinação do Campeão Geral do evento. Hoje, o planejado é que os interessados realizem esses processos sem dificuldade e com qualidade. As demais partes serão automatizadas brevemente, aumentando ainda mais o conforto e produtividade dos interessados.

3.4. Necessidades e Funcionalidades

Esta seção descreve as principais necessidades e funcionalidades requeridas pelas partes interessadas, relacionando a cada ator.

Necessidade 1		Benefício
Controle de administrador		Crítico
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F1.1	Inclusão de Novos administradores	
	administrador – Fornece os seguintes dados solicitados pelo sistema : nome, cpf, email e telefone para contato, nome de usuário e uma senha de acesso.	
F1.2	Alteração de dados do Administrador	
	administrador – Idem ao perfil e fornece os dados atualizados para este.	

Necessidade 2		Benefício
Controle dos moderadores		Crítico
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F2.1	Inclusão de Novos moderadores	
	Moderador – Fornece os seguintes dados solicitados pelo sistema : nome, cpf, email e telefone para contato, um nome de usuário e uma senha de acesso	
	Pesquisa / Listagem de moderadores	

F2.2	Moderador – Fornece o nome do moderador (ou outros dados) e o sistema retorna uma lista de possíveis dados encontrados.
F2.3	Alteração de dados do moderador
	Apicultor – Idem ao perfil e fornece os dados atualizados para este.
	Exclusão do moderador (Bloqueio)
	Moderador – Pesquisa o moderador e solicita ao sistema a exclusão deste. <i>Por motivos de segurança os dados não são apagados, apenas o moderador é marcado como INATIVO não podendo mais utilizar o sistema.</i>

Necessidade 3		Benefício
Controle de Modalidades		Crítico
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F4.1	Inclusão de Nova modalidade	
	Moderador – Fornece os seguintes dados solicitados pelo sistema : nome da modalidade, e se esta possui recorde ou não.	
F4.2	Pesquisa / Listagem de modalidades	
	Moderador – Fornece o nome da modalidade(ou outros dados) e o sistema retorna uma lista de possíveis dados encontrados.	
F4.3	Alteração de dados da modalidade	
	Moderador – seleciona a modalidade e fornece os dados atualizados para esta.	
F4.4	Exclusão de modalidade (Bloqueio)	
	Moderador – Pesquisa a modalidade e solicita ao sistema a exclusão deste. <i>Por motivos de segurança os dados não são apagados, apenas a modalidade é marcada como INATIVA.</i>	

Necessidade 4		Benefício
Controle de Campi		Crítico
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F5.1	Inclusão de Novo Campi	
	Moderador – Fornece os seguintes dados solicitados pelo sistema : nome do campi.	
F5.2	Pesquisa / Listagem de campus	
	Moderador – Fornece o nome do campi(ou outros dados) e o sistema retorna uma lista de possíveis dados encontrados.	
F5.3	Alteração de dados do campi	
	Moderador – seleciona o campi e fornece os dados atualizados para esta.	
F5.4	Exclusão de campi (Bloqueio)	
	Moderador – Pesquisa o campi e solicita ao sistema a exclusão deste. <i>Por motivos de segurança os dados não são apagados, apenas o campi é marcado como INATIVO.</i>	

Necessidade 5		Benefício
Controle de Jogos		Crítico
Id Func.	Descrição das Funcionalidades/atores envolvidos	
F6.1	Inclusão de Novo Jogo	
	Moderador – Fornece os seguintes dados solicitados pelo sistema : nome dos jogos, seleciona as modalidades, a data de início e fim dos jogos, e o campi que cede responsável pela ocorrência dos jogos.	
	Pesquisa / Listagem de jogos	

F6.2	Moderador – Fornece o nome dos jogos (ou outros dados) e o sistema retorna uma lista de possíveis dados encontrados contendo as devidas informações e resultados daqueles jogos.
F6.3	Alteração de dados dos jogos
	Moderador – seleciona os jogos e fornece os dados atualizados para esta.
F6.4	Exclusão de jogos (Bloqueio)
	Moderador – Pesquisa os jogos e solicita ao sistema a exclusão deste. <i>Por motivos de segurança os dados não são apagados, apenas é marcado como INATIVO.</i>

Total: 5 funções (sujeito a alterações).

4. Alternativas e Concorrência

As partes interessadas desconhecem uma solução existente no mercado, nas regiões norte e nordeste, que atenda às suas necessidades. Nossa equipe realizou uma busca mais aprofundada por soluções prontas e não encontrou nenhuma que atenda estas necessidades na região citada. Desta forma, optou-se por desenvolver uma nova solução que poderá ser aproveitada por todos os usuários que tenham o mesmo perfil das partes interessadas.

5. Documentação

FAQ (*Frequently Asked Questions*)

Perguntas mais frequentes são mecanismos de auxílio ao usuário que reúnem as principais dúvidas levantadas por estes e suas respostas, possíveis soluções.

5.1. Ajuda Online

Um manual resumido de como operar o sistema, descreve cada funcionalidade do sistema sob hierarquia de tópicos.

5.2. Rótulos

Explicam, de maneira sucinta, o objetivo do elemento em tela, útil para dúvidas rápidas de operação que o usuário pode vir a ter. Deste modo, não haverá a necessidade de ter que se deslocar a outras áreas do sistema.

6. Proposta de Solução Tecnológica Escolhida

A parte web do sistema será desenvolvida em linguagem de programação Java com o auxílio do framework Spring Boot, juntamente com HTML, CSS e JavaScript, que possibilitará a geração de **páginas web** para uso do sistema dentro de um navegador web e realizar **conexão com banco de dados** MySQL que será utilizado para armazenamento e também para a **comunicação com o aplicativo através da API**.

O aplicativo terá sua primeira versão desenvolvida no **React Native** que consiste em uma série de ferramentas que viabilizam a criação de aplicações móveis **nativas** para a plataforma **iOS** e **Android**, utilizando apenas JavaScript, permitindo compor uma rica interface de usuário móvel a partir de

componentes descritivos, possibilitando assim uma melhor experiência para os usuários do aplicativo IF JICS.

Será desenvolvida uma **API (Application Programming Interface)** que possibilitará a troca de informações/dados entre a base de dados, o sistema web e o aplicativo de forma simples e leve. Esta API será construída dentro da versão web do sistema, com todos os aparatos fornecidos pelo Spring Boot. O **Spring Boot** é um projeto da Spring que veio para facilitar o processo de configuração e publicação de nossas aplicações. A intenção é ter o projeto rodando o mais rápido possível e sem nenhuma complicação.

Para facilitar e agilizar o processo de desenvolvimento, os desenvolvedores optaram por utilizar diversas ferramentas, entre elas: Spring Tool Suite 4, Visual Studio Code 1.28, MySQL Workbench 6.3, Astah Community – Editor de Diagramas 8.0, Android Studio 3.2.1, Google Chrome e outras.

7. Cronograma de Execução

O cronograma abaixo exibe uma **estimativa** do desenvolvimento do sistema. Considerando uma estimativa de término até a data 09 de Janeiro de 2019.

ATIVIDADE / DATA	OUTUBRO	NOVEMBRO	DEZEMBRO	JANEIRO
Análise de Requisitos	X			
Documentação	X	X	X	X
Projeto do Sistema		X		
Codificação		X	X	X
Testes e Validação		X	X	X
Entrega				X

A data prevista para entrega do sistema é: **09 de Janeiro**.

No ato da implantação, nem todas as funcionalidades poderão estar disponíveis ou completas, porém estas serão desenvolvidas e entregues gradativamente conforme forem concluídas.

8. Termo de Aceitação

Eu, Vinícius Fernandes Diógenes, desenvolvedor do **Sistema IF JICS**, certifico que estou ciente e de acordo com a proposta acima apresentada, tanto no que se refere às funcionalidades apresentadas no item 3.4 deste documento, quanto ao cronograma de execução do item 7.

Assinatura

9. Histórico de Versões

[illegible]