Escola Profissional Gustave Eiffel



Projeto Tecnológico Manual – MARIA

Diogo Fernandes Nº115356 T469
Miguel Guerreiro Nº115131 T469
Catarina Nunes Nº115434 T469

Índice

- Pag4 Introdução a MARIA
- Pag5 Funções do ecrã principal
- Pag6 Jogos
- Pag7 Alarmes
- Pag8 Galeria
- Pag9 Acesso a área de administrador
- Pag10 Área de administrador
- Pag11 Visualização dos dados do cuidador
- Pag12 Gráfico do humor
- Pag13 Visualização dos dados do doente
- Pag14 Visualização dos dados do médico
- Pag15 Galeria de fotografias

Índice de Figuras

Fig27 – Toque do alarme criado

Fig1 – Registo de informações do administrador
Fig2 – Ecrã principal
Fig3 – Funcionalidades do ecrã principal
Fig4 – Butão de jogos
Fig5 —
Fig6 – Alarmes
Fig7 – Galeria
Fig8 – Acesso a área de administrador
Fig9 – Pagina do login~
Fig10 – Funcionalidades da área de administrador
Fig11 – Informações do cuidador
Fig12 – Editar Informações do cuidador
Fig13 – Gráfico do estado de humor do paciente
Fig14 – Leitor de humor
Fig15 – Informações do paciente
Fig16 – Editar informações do paciente
Fig17 e Fig18 – Visualizar e editar informações do medico de especialidade, respetivamente
Fig19 e Fig20 – Visualizar informações do médico de família, respetivamente
Fig21 — Visualização da galeria
Fig22 – Adicionar fotografia a galeria
Fig23 – Visualizar alarmes
Fig24 – Menu de criação de alarmes
Fig25 – Dias do alarme criado
Fig26 – Descrição do alarme criado

Bem-vindo/a á MARIA

Ao abrir a aplicação vai se deparar com o registo das suas informações (a pessoa que vai cuidar da aplicação e doente/paciente). Estes dados serão usados para caso de emergência, como por exemplo: quando um paramédico chega a casa do doente e necessita das informações da pessoa que cuida deste, sendo que este não está presente.

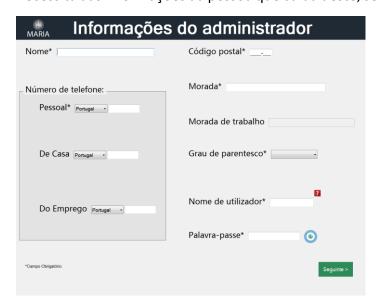


Fig1 – Registo de informações do administrador

Depois de isto, será encaminhado para registar as informações do doente e informações do médico de família e de especialidade. Para o mesmo objetivo.

Depois de isto, será encaminhado para o ecrã principal onde será apresentado com o ecrã de interface do doente.



Fig2 – Ecrã principal

Funções do ecrã principal



Fig3 – Funcionalidades do ecrã principal

- 1 Jogos (pag.6)
- 2 Alarmes (pag.7)
- 3 Galeria (pag.8)

4 - Administrador (pag.9-)

Neste interface o paciente terá acesso a 3 funcionalidades, como, uma zona de jogos (1), uma parte do lado esquerdo que representa os próximos alarmes (2), e a galeria, que pode ser da família ou de paisagens (3). O administrador terá acesso a uma área do qual o paciente não terá, para aceder a esta área o administrador terá de clicar no logotipo no canto superior esquerdo (4).

Jogos



Fig4 - Butão de jogos

O paciente terá acesso a uma variedade de jogos, que são acessíveis a partir do botão apresentado, o paciente terá de clicar no botão e uma serie de círculos irão aparecer com uma imagem representativa do jogo correspondente, como mostra na seguinte figura.

Alarmes



Na página principal, vai aparecer, do lado esquerdo, um lista que apresenta os próximos quatro alarmes, pela ordem a que estes irão tocar.

Quando chegar a hora indicada, ira aparecer como um "pop-up" uma janela, com um som a acompanhar, que ira ter algumas informações importantes para o paciente. Estas informações tal como as horas e o som vão ser todas geridas pelo administrador.

Fig6 - Alarmes

Galeria

Na página principal também existe uma galeria com informações sobre a pessoa apresentada e o seu grau de parentesco, esta galeria será também gerida pelo administrador. Caso não tenha sido introduzido nenhuma imagem, também existe a opção de ver paisagens lindas, para tal basta selecionar essa opção numa das imagens que aparece debaixo da tal galeria.

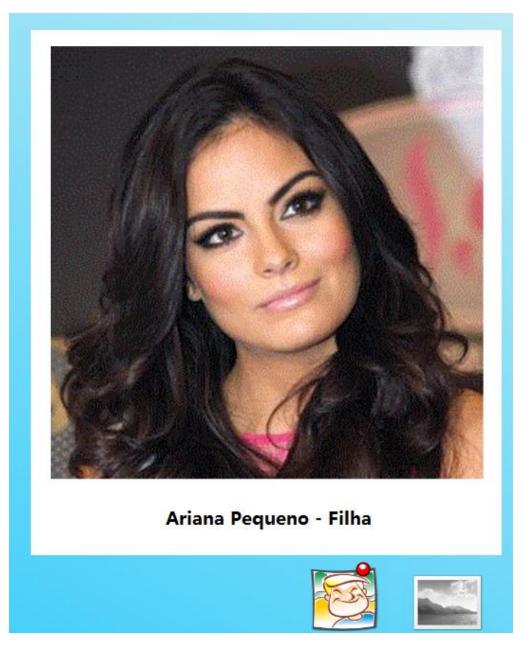


Fig7 - Galeria

Acesso à área de administrador

A área de administrador e onde o cuidador gere tudo o que for preciso, como a galeria ou os alarmes. Para aceder a esta área o cuidador terá de clicar no logotipo no canto esquerdo superior, isto ira abrir um interface onde o cuidador terá de por os seus dados de utilizador e palavra-passe para poder entrar.

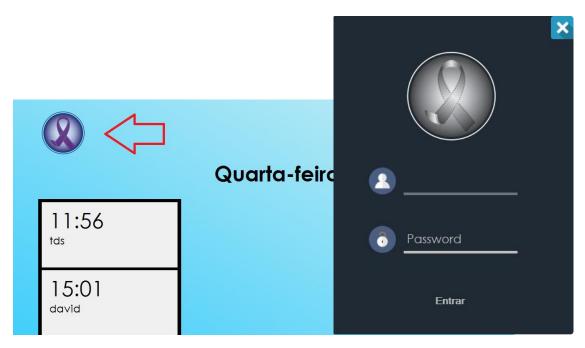


Fig8 e Fig9 – Acesso a área de administrador; Página de Login

Área de administrador

Depois do cuidador fazer o seu login, será deparado com este interface que apresenta varias opções, estas opções são, visualização dos seus dados (1), visualização de um gráfico que corresponde ao leitor de humor (2), visualização dos dados do paciente (3), visualização dos dados do médico (4), visualização da galeria (5), visualização dos alarmes (6), visualização dos jogos (7), ou se pretende sair também tem o botão para sair (9).

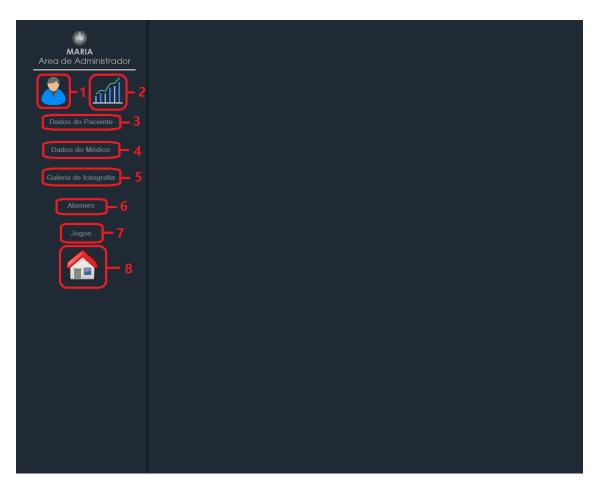


Fig10 – Funcionalidades da área de administrador

Visualização dos dados do cuidador

Nesta área o cuidador poderá visualizar e editar os seus próprios dados.



Fig11 - Informações do cuidador

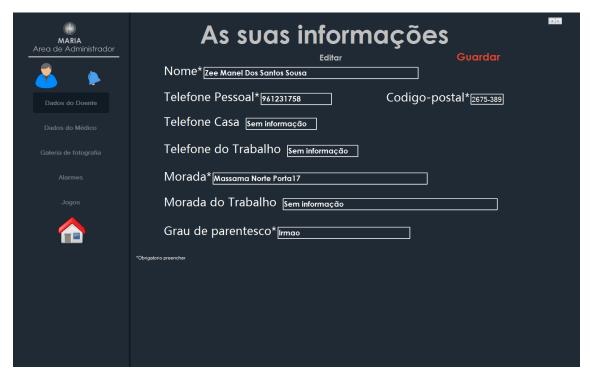


Fig12 – Editar Informações do cuidador

Gráfico do humor

Nesta área o cuidador poderá verificar o estado de humor do paciente nos últimos 7 dias. Os dados inseridos neste gráfico são obtidos a partir de uma janela que irá perguntar como é que a pessoa se sente, duas vezes ao dia. O paciente terá de escolher uma de 3 caras que correspondem a um estado de humor, como e representado na imagem.

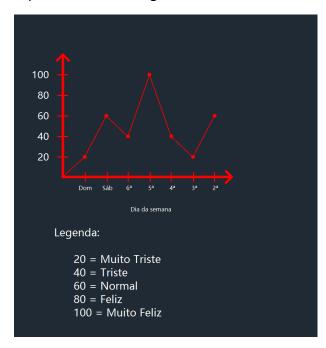


Fig13 – Gráfico do estado de humor do paciente

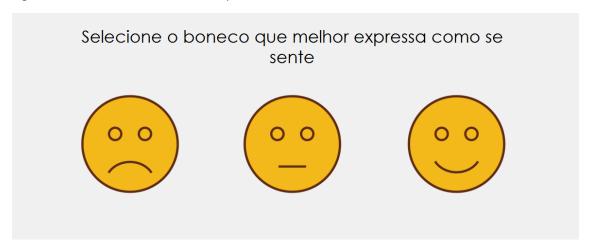


Fig14 – Leitor de humor

Visualização dos dados do doente

Nesta área o cuidador poderá visualizar e editar os dados do doente.



Fig15 – Informações do paciente



Fig16 – Editar informações do paciente

Visualização dos dados do médico

Nesta área o cuidador poderá visualizar e editar os dados do médico de especialidade e do médico de família.



Fig17 e Fig18 – Visualizar e editar informações do medico de especialidade



Fig19 e Fig20 - Visualizar informações do médico de família

Galeria de fotografias

Nesta área o cuidador poderá adicionar novas fotos a galeria ou simplesmente visualizar as que já estiver postas.

Na primeira pagina apresentada e nos apresentados todas as fotos que já tinham sido adicionadas, caso queira adicionar alguma fotografia terá de clicar no seguinte "+".



Fig21 – Visualização da galeria

Na pagina apresentada depois de clicar no "+" o cuidador poderá introduzir uma fotografia onde terá obrigatoriamente de introduzir o nome e o grau de parentesco presente na fotografia.



Fig22 – Adicionar fotografia a galeria

Alarmes

Nesta área o cuidador poderá gerir, visualizar e criar alarmes que servirão para avisar o paciente de próximos eventos como almoçar, arrumar algo, etc..



Fig23 – Visualizar alarmes

Caso queira adicionar um novo alarme terá de clicar no símbolo "+" e escolher as horas a que toca, a sua descrição e o toque que terá.



Fig24, Fig25, Fig26 e Fig27 – Criação dos alarmes