MO824A/MC859A - Tópicos em Otimização Combinatória

Primeiro semestre de 2022

Atividade 1

Entrega: 10 de abril de 2022 até 23:59

Prof. Fábio Luiz Usberti (fusberti@ic.unicamp.br)
Prof. Celso Cavellucci (celsocv@ic.unicamp.br)

1 Objetivo

O objetivo desta atividade consiste na modelagem de um problema de programação linear e a solução desse modelo utilizando o software Gurobi¹.

A atividade deve ser realizada em equipes de 2 a 3 alunos. Os docentes vão sortear as equipes aleatoriamente. As equipes com 2 alunos ganharão um bônus na nota em virtude do número menor de alunos.

2 Descrição do Problema

Uma companhia possui F fábricas para atender a demanda de J clientes. Cada fábrica pode escolher dentre L máquinas e M tipos de matéria-prima para produzir P tipos de produtos. A companhia precisa desenvolver um plano de produção e transporte com o objetivo de minimizar os custos totais. Mais especificamente, a companhia deve determinar a quantidade de cada tipo de produto a ser produzida em cada máquina de cada fábrica e a quantidade que deve ser transportada de cada produto partindo de cada fábrica para cada consumidor. Os parâmetros do problema encontram-se abaixo:

- $D_{j,p}$ = demanda do cliente j, em toneladas, do produto p;
- $r_{m,p,l}$ = quantidade de matéria-prima m, em toneladas, necessária para produzir uma tonelada do produto p na máquina l;
- $R_{m,f}$ = quantidade de matéria-prima m, em toneladas, disponível na fábrica f;
- $C_{l,f}$ = capacidade disponível de produção, em toneladas, da máquina l na fábrica f;
- $p_{p,l,f}$ = custo de produção por tonelada do produto p utilizando a máquina l na fábrica f;
- $t_{p,f,j}$ = custo de transporte por tonelada do produto p partindo da fábrica f até o cliente j;

3 Requisitos da atividade

3.1 Formulação do problema

Faça a formulação em programação linear do problema de produção.

¹Baixe o software no site www.gurobi.com. Esse software possui licença acadêmica gratuita e vêm acompanhado de múltiplos códigos de exemplo em diversas linguagens de programação.

3.2 Geração de instâncias

Gere 10 instâncias aleatórias variando a quantidade de clientes $|J| = \{100, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 900, 1000\}$ e os demais parâmetros de maneira aleatória e uniforme conforme os seguintes intervalos inteiros:

- $|F| \in [|J|, 2|J|]$
- $|L| \in [5, 10]$
- $|M| \in [5, 10]$
- $|P| \in [5, 10]$
- $D_{j,p} \in [10, 20]$
- $r_{m,p,l} \in [1,5]$
- $R_{m,f} \in [800, 1000]$
- $C_{l,f} \in [80, 100]$
- $p_{p,l,f} \in [10, 100]$
- $t_{p,f,j} \in [10, 20]$

3.3 Execução de experimentos

Resolva as 10 instâncias propostas no solver Gurobi, anotando o tempo de execução e o custo da solução.

3.4 Entrega

A atividade exige a entrega do código-fonte, das instâncias geradas e de um relatório (em torno de 3 páginas) contendo:

- Modelo matemático: apresente o modelo e descreva o significado das variáveis de decisão e das restrições.
- Resultados: tabela de resultados contendo, para cada instância: quantidade de variáveis do modelo, quantidade de restrições, custo da solução e tempo de execução.
- Análise: avalie os resultados quanto aos custos obtidos e os tempos computacionais.

3.5 Critério de avaliação

A correção do relatório será pautada pela qualidade dos seguintes quesitos:

- Texto: qualidade da redação, clareza, síntese, estrutura, organização.
- Modelo: descrição do modelo, variáveis, parâmetros, restrições, domínios.
- Experimentos: descrição dos experimentos, configuração da máquina, geração de instâncias, linguagem de programação.
- Análise: análise dos resultados quanto ao valor das soluções e tempos computacionais.

4 Referências

- Guia para instalação e inclusão de licença no Gurobi: https://www.gurobi.com/documentation/9.0/quickstart_linux/index.html
- 2. Exemplos de código para a solução de modelos no Gurobi: https://www.gurobi.com/resource/functional-code-examples/