

Lista de Exercícios Java

Prof. Waldeck Lindoso Jr

March 7, 2023

1. Crie um programa que declare uma variável inteira e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa variável na tela.
2. Crie um programa que declare uma variável de ponto flutuante e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa variável na tela.
3. Crie um programa que declare uma variável booleana e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa variável na tela.
4. Crie um programa que declare uma variável char e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa variável na tela.
5. Crie um programa que declare uma constante inteira e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa constante na tela.
6. Crie um programa que declare uma constante de ponto flutuante e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa constante na tela.
7. Crie um programa que declare uma constante booleana e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa constante na tela.
8. Crie um programa que declare uma constante char e a inicialize com um valor. Em seguida, imprima o valor dessa constante na tela.