

## **Desafios Java 01**

### **Desafio de FizzBuzz:**

Utilizando a linguagem de programação Java, escreva um programa que imprima os números de 1 a 100. Para múltiplos de 3, imprima "Fizz" em vez do número, e para múltiplos de 5, imprima "Buzz". Para números que são múltiplos de ambos, imprima "FizzBuzz".

### **Desafio de Verificação de Palíndromo:**

Utilizando a linguagem de programação Java, crie um algoritmo que receba uma string como entrada e retorne True se a string for um palíndromo e False caso contrário. Um palíndromo é uma palavra, frase ou sequência que é lida da mesma forma tanto de trás para frente quanto de frente para trás.