

# Lista de Exercícios Java

Prof. Waldeck Lindoso Jr

March 15, 2023

## 1 Operadores Aritméticos

1. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números e exiba a soma, a subtração, a multiplicação e a divisão dos dois números.
2. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba seu dobro, triplo e quadrado.
3. Escreva um programa que solicite ao usuário o raio de um círculo e exiba sua área e circunferência. (Dica: use a constante pi, que é aproximadamente igual a 3,14)
4. Escreva um programa que solicite ao usuário o valor de uma compra e calcule o valor final da compra com um desconto de 10
5. Escreva um programa que solicite ao usuário a temperatura em graus Celsius e exiba a temperatura em graus Fahrenheit. (Dica: a fórmula para converter Celsius em Fahrenheit é  $F = C * 1,8 + 32$ )
6. Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de horas trabalhadas em um dia e o valor da hora trabalhada, e exiba o salário diário.
7. Escreva um programa que solicite ao usuário a idade de uma pessoa em anos e exiba a idade em meses e em dias. (Dica: um ano tem 12 meses e um mês tem aproximadamente 30 dias)
8. Escreva um programa que solicite ao usuário a largura e a altura de um retângulo e exiba sua área e perímetro.
9. Escreva um programa que solicite ao usuário o valor de um empréstimo, a taxa de juros mensal e o número de meses do empréstimo, e exiba o valor total a ser pago (incluindo juros).
10. Escreva um programa que solicite ao usuário a nota de três provas e exiba a média aritmética das notas.

## 2 Operadores de Atribuição

11. Escreva um programa que declare uma variável inteira e atribua a ela o valor 10. Em seguida, multiplique o valor da variável por 5 e exiba o resultado.
12. Escreva um programa que declare uma variável double e atribua a ela o valor 3.5. Em seguida, divida o valor da variável por 2 e exiba o resultado.
13. Escreva um programa que declare duas variáveis inteiras e atribua a elas valores diferentes. Em seguida, some o valor da primeira variável com o valor da segunda variável e atribua o resultado a uma terceira variável. Exiba o valor da terceira variável.
14. Escreva um programa que declare uma variável inteira e atribua a ela o valor 5. Em seguida, incremente o valor da variável em 1 e exiba o resultado.
15. Escreva um programa que declare duas variáveis inteiras e atribua a elas valores diferentes. Em seguida, atribua o valor da primeira variável à segunda variável e exiba o valor das duas variáveis.
16. Escreva um programa que declare uma variável double e atribua a ela o valor 4.0. Em seguida, atribua o valor da variável dividido por 2 à mesma variável. Exiba o valor da variável.
17. Escreva um programa que declare uma variável inteira e atribua a ela o valor 10. Em seguida, atribua o valor da variável multiplicado por 2 à mesma variável. Exiba o valor da variável.
18. Escreva um programa que declare uma variável inteira e atribua a ela o valor 7. Em seguida, subtraia o valor da variável por 3 e atribua o resultado à mesma variável. Exiba o valor da variável.
19. Escreva um programa que declare duas variáveis inteiras e atribua a elas valores diferentes. Em seguida, multiplique o valor da primeira variável pelo valor da segunda variável e atribua o resultado à primeira variável. Exiba o valor das duas variáveis.
20. Escreva um programa que declare uma variável double e atribua a ela o valor 2.5. Em seguida, some o valor da variável com o valor 1.5 e atribua o resultado à mesma variável. Exiba o valor da variável.

## 3 Operadores de Comparação

21. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números e exiba se eles são iguais ou diferentes.

22. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números e exiba se o primeiro número é maior, menor ou igual ao segundo número.
23. Escreva um programa que solicite ao usuário sua idade e exiba se ele é maior de idade ou não (considerando a maioridade como 18 anos).
24. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é par ou ímpar.
25. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é positivo, negativo ou igual a zero.
26. Escreva um programa que solicite ao usuário duas palavras e exiba se elas são iguais ou diferentes.
27. Escreva um programa que solicite ao usuário uma letra e exiba se ela é uma vogal ou uma consoante.
28. Escreva um programa que solicite ao usuário sua altura e exiba se ele é considerado baixo, médio ou alto (levando em consideração as médias de altura para a sua idade e sexo).
29. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é múltiplo de 3 e/ou de 5.
30. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é primo ou não (um número é primo se é divisível apenas por 1 e por ele mesmo).

## 4 Operadores Lógicos

31. Escreva um programa que solicite ao usuário sua idade e exiba se ele é maior de idade E menor que 65 anos.
32. Escreva um programa que solicite ao usuário sua altura e exiba se ele é considerado baixo OU se ele tem menos de 18 anos.
33. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é positivo E ímpar.
34. Escreva um programa que solicite ao usuário uma letra e exiba se ela é uma vogal OU uma consoante.
35. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é múltiplo de 2 E de 3.
36. Escreva um programa que solicite ao usuário duas palavras e exiba se ambas têm o mesmo número de caracteres OU se a primeira palavra é maior que a segunda.

37. Escreva um programa que solicite ao usuário sua idade e se ele é estudante (responda com S ou N). Exiba se ele tem direito à meia-entrada no cinema (condição: idade menor que 18 ou maior que 60 anos OU ser estudante).
38. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é maior que 10 E menor que 20 OU se ele é maior que 30 E menor que 40.
39. Escreva um programa que solicite ao usuário uma letra e exiba se ela é uma letra maiúscula OU uma letra minúscula.
40. Escreva um programa que solicite ao usuário um número e exiba se ele é positivo OU se ele é divisível por 3 OU se ele é menor que -10.